PEMAHAMAN PEMAIN *GAME ONLINE HIGGS DOMINO* KECAMATAN BEBESEN KABUPATEN ACEH TENGAH TERHADAP AYAT-AYAT TENTANG JUDI

SKRIPSI

Diajukan Oleh:

ZAKIYAN RIFQA
NIM. 180303061
Mahasiswa Fakultas Ushuluddin dan Filsafat
Program Studi Ilmu Al-Qur'an dan Tafsir

FAKULTAS USHULUDDIN DAN FILSAFAT
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY
BANDA ACEH
2022 M/1443 H

PERNYATAAN KEASLIAN

Dengan ini saya :

Nama	: Zakiyan Rifqa
NIM	: 180303061
Jenjang	: Strata Satu (S1)
Program Studi	: Ilmu Al-Qur`an dan Tafsir

Menyatakan bahwa Naskah Skripsi ini secara keseluruhan adalah hasil penelitian/karya saya sendiri kecuali pada bagian-bagian yang dirujuk sumbernya.

Banda Aceh, 1 Juli 2022

Yang menyatakan,

Zakiyan Rifqa

NIM: 180303061

جامعة الرانري
AR-RANIRY

SKRIPSI

Diajukan Kepada Fakultas Ushuluddin dan Filsafat

UIN Ar-Raniry Sebagai Salah Satu Beban Studi

Untuk Memperoleh Gelar Sarjana (S1)

Dalam Ilmu Ushuludin dan Filsafat

Ilmu Al-Qur'an dan Tafsir

Diajukan Oleh:

ZAKIYAN RIFQA

Mahasiswa Fakultas Ushuluddin dan Filsafat

Program Studi : Ilmu Al-Qur'an dan Tafsir

NIM : 180303061

Disetujui Oleh

Pembimbing I	Pembimbing II
Dr. Salman Abdul Muthalib,Lc.MA	Nurullah, S.TH, MA.
NIP.197804222003121001	NIP.198104182006042004

SKRIPSI

Telah Diuji oleh Tim Penguji Munaqasyah Skripsi
Fakultas Ushuluddin dan Filsafat UIN Ar-Raniry dan
Dinyatakan Lulus Serta Diterima sebagai Salah Satu Beban
Studi Program Strata Satu dalam Ilmu Ushuluddin dan Filsafat
Prodi Ilmu Al-Qur`an dan Tafsir
Pada Hari/Tanggal : Jumat/5 Januari 2022 M

di Darussalam – Banda Aceh
Panitia Ujian Munaqasyah

Ketua,	Sekretaris,
Dr. Salman Abdul Muthalib, Lc. MA	Nurullah, S.TH, MA.
NIP: 197804222003121001	NIP: 198104182006042004
Anggota I	Anggota II
Dr. Abd. Wahid, M.Ag	Nurlaila, M.Ag
NIP: 197209292000031001	NIP: 197601062009122001

Mengetahui,
Dekan Fakultas Ushuluddin dan Filsafat
UIN Ar-Raniry Darussalam Banda Aceh

Dr. Abd. Wahid, M.Ag
NIP: 197209292000031001

ABSTRAK

Nama/ Nim	:	Zakiyan Rifqa / 180303061
Judul Skripsi	:	Pemahaman Pemain *Game Online Higgs Domino* Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah terhadap Ayat-Ayat tentang Judi
Tebal Skripsi	:	77 Halaman
Prodi	:	Ilmu Al-Qur'an dan Tafsir
Pembimbing I	:	Dr. Salman Abdul Muthalib, Lc. MA.
Pembimbing II	:	Nurullah, S.TH. MA.

Alquran melarang perbuatan judi karena terdapat beberapa mudarat yang ditimbulkan akibat bermain judi. Fakta di lapangan menunjukkan masalah perjudian *game online higgs domino* belum terselesaikan secara keseluruhan. Hal ini dibuktikan dengan permainan *game online higgs domino* yang dimainkan secara terang-terangan di ruang publik. Penelitian ini ingin mengkaji lebih dalam bagaimana pemahaman pemain *game online higgs domino* terhadap ayat-ayat tentang judi dan faktor-faktor yang menyebabkan beberapa masyarakat Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah memilih bermain *game online higgs domino* sebagai usaha sampingan. Data penelitian dikumpulkan melalui observasi, wawancara dan dokumentasi, selanjutnya dianalisis secara deskriftif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa beberapa pemain *game online higgs domino* memiliki tingkat pemahaman yang tinggi terhadap ayat-ayat tentang judi sehingga bijak memaknai ayat secara mendalam. Namun beberapa pemain *game online higgs domino* hanya mampu menjelaskan makna ayat tersebut secara umum saja. Selebihnya, ada masyarakat yang sekadar memahami bahwasanya benar ada beberapa ayat dalam Alquran yang melarang tentang judi. Faktor-faktor yang menyebabkan terjadinya judi *online higgs domino* di lingkungan masyarakat Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah antaranya: 1) Faktor lingkungan dan situasional, 2) Faktor sosial media, 3) Akses yang mudah, 4) Penasaran dan ketagihan, 5) Sarana untuk menghibur diri, 6) Persepsi tentang uang, dan 7) Kurangnya lapangan pekerjaan.

PEDOMAN TRANSLITERASI ALI ‘AUDAH

Model ini sering dipakai dalam penulisan transliterasi dalam jurnal ilmiah dan juga transliterasi penulisan disertasi. Adapun bentuknya adalah sebagai berikut:

Arab	Transliterasi	Arab	Transliterasi
ا	Tidak disimbolkan	ط	Ṭ(titik dibawah)
ب	B	ظ	Ẓ(titik dibawah)
ت	T	ع	‘
ث	Th	غ	Gh
ج	J	ف	F
ح	Ḥ	ق	Q
خ	Kh	ك	K
د	D	ل	L
ذ	Dh	م	M
ر	R	ن	N
ز	Z	و	W
س	S	ه	H
ش	Sy	ء	’
ص	Ṣ (titik dibawah)	ي	Y
ض	Ḍ (titik dibawah)		

جامعة الرانري
AR-RANIRY

Catatan:

1. Vokal Tunggal
   ------- (*fathah*) = a misalnya, حدثditulis *hadatha*
   ------- (*kasrah*) = i misalnya, قيلditulis *qila*
   ------- (*dhammah*) = u misalnya, رويditulis *ruwiya*

2. Vokal Rangkap
   (ي) (*fathah dan ya*) = *ay*, misalnya هريرةditulis *Hurayrah*
   (و) (*fathah dan waw*) = *aw*, misalnya توحيدditulis *tawhid*

3. Vokal Panjang (maddah)
   (ا) (*fathah dan alif*)= ā, (a dengan garis di atas)
   (ي)(*kasrah dan ya*) = ī , (i dengan garis di atas)
   (و)(*dammah dan waw*) = ū, (u dengan garis di atas)
   Misalnya : (برهان, توفيق, معقول)ditulis *burhān, tawfīq, ma'qūl*.

4. *Ta' Marbutah* (ة)
   Ta' Marbutah hidup atau mendapatkan harakat *fathah, kasrah,* dan *dammah,* transliterasinya adalah (t), misalnya = الفلسفه الاولى*al-falsafat al-ūlā*. Sementara *ta' marbūtah* mati atau mendapatkan harakat sukun, transliterasinya adalah (h), misalnya: (تهافت الفلاسفة, دليل الإناية, مناهج الأدلة) ditulis *Tahāfut al-Falāsifah, Dalīl al-'ināyah, Manāhij al-Adillah*

5. *Syaddah* (*tasydid*)
   Syaddah yang dalam tulisan Arab dilambangkan dengan lambang (ّ), dalam transliterasi ini dilambangkan dengan huruf, yakni yang sama dengan huruf yang mendapat *syaddah*, misalnya (إسلامية) ditulis *islamiyyah*.

6. Kata sandang dalam sistem tulisan Arab dilambangkan dengan huruf ال transliterasinya adalah *al*, misalnya: الكشف, النفسditulis *al-kasyf, al-nafs*.

AR-RANIRY

7. *Hamzah* (ء)

   Untuk hamzah yang terletak ditengah dan diakhir kata ditransliterasi dengan (‘), misalnya: ملائكة ditulis *mala’ikah*, جزئditulis *juz’ī.* Adapun hamzah yang terletak di awal kata, tidak dilambangkan karena dalam bahasa Arab, ia menjadi alif, misalnya اختراعditulis *ikhtirā.*

Modifikasi

1. Nama orang berkebangsaan Indonesia ditulis seperti biasa tanpa transliterasi, seperti Hasbi Ash Shiddieqy. Sedangkan nama-nama lainnya ditulis sesuai kaidah penerjemahan. Contoh: Mahmud Syaltut.
2. Nama negara dan kota ditulis menurut ejaan Bahasa Indonesia, seperti Damaskus, bukan Dimasyq, Kairo, bukan Qahirah dan sebagainya.

SINGKATAN

QS. = Quran Surah
Dkk. = dan kawan-kawan
Vol. = Volume

جامعة الرانري
AR-RANIRY

بسم الله الرحمن الرحيم

KATA PENGANTAR

Segala puja dan puji selalu tertambat hanya kepada Allah, Tuhan semesta alam. Karena dengan taufik dan hidayah-Nya penulis diberikan kesempatan untuk menuntut ilmu hingga sampai ke jenjang ini. Serta atas izin dan pertolongan Allah pula lah penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Selawat dan salam senantiasa tercurah kepada junjungan alam kekasih Allah, Nabi Muhammad saw beserta para sahabatnya.

Skripsi berjudul "Pemahaman Pemain *Game Online Higgs Domino* Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah terhadap Ayat-Ayat tentang Judi" sebagai salah satu syarat memperoleh gelar sarjana S1 Fakultas Ushuluddin dan Filsafat pada Program Studi Ilmu Al-Qur'an dan Tafsir UIN Ar-Raniry Darussalam, Banda Aceh. Dengan beberapa rintangan dan tantangan, namun atas rahmat Allah swt, doa, motivasi, dukungan, dan kerja sama dari berbagai pihak maka kesulitan dapat dilewati.

Dengan kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada semua pihak yang telah mendukung dan membantu dalam menyelesaikan skripsi ini. Khususnya kepada keluarga, terutama Ayah dan Ibu yang tanpa henti dan bosan terus menasehati, memberi dukungan dan motivasi yang sangat berharga, serta senantiasa mendoakan penulis untuk menyelesaikan studi ini.

Dengan kerendahan hati, penulis juga mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada Bapak Dr. Muslim Djuned, MA. selaku Kaprodi Ilmu Al-Qur'an dan Tafsir. Kemudian terima kasih sebesar-besarnya juga penulis ucapkan kepada Bapak Dr. Salman Abdul Mutahlib, Lc, MA. pembimbing I sekaligus pensehat akademik dan Ibu Nurullah, S.TH. MA selaku pembimbing II, yang telah meluangkan waktu dan memberi bimbingan, pengarahan dan petunjuk sejak awal sampai akhir selesainya karya ilmiah ini.

Tidak lupa pula penulis mengucapkan terima kasih kepada dekan Fakultas Ushuluddin dan Filsafat Dr. Abd. Wahid, M.Ag dan jajarannya, Bapak Dr. Maizuddin M.Ag selaku kepala laboratorium

Fakultas Ushuluddin dan Filsafat, serta seluruh dosen dan staff di Fakultas Ushuluddin dan Filsafat yang telah memberikan ilmu pengetahuan kepada penulis selama ini.

Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada seluruh teman-teman Prodi Ilmu Al-Qur'an dan Tafsir, senior-senior dan teman-teman seperjuangan lainnya yang telah membantu dengan memberi pendapat maupun dorongan serta semangat dalam menyelesaikan skripsi ini. Serta terima kasih yang sebesar-besarnya kepada para informan yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu atas kerja samanya pada penelitian ini. Semoga Allah memberi balasan yang setimpal kepada semuanya.

Penulis sepenuhnya menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, penulis mengharapkan kritik dan saran konstruktif dari para pembaca, sehingga penulis dapat menyempurnakan di masa yang akan datang.

Akhirnya kepada Allah jualah penulis berserah diri dan memohon petunjuk serta ridha-Nya. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi penulis khususnya dan masyarakat pada umumnya. *Amīn yā Rabb al-'alamīn.*

Banda Aceh, 1 Juli 2022
Penulis,

Zakiyan Rifqa
180303061

جامعة الرانري
AR-RANIRY

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL ..... **i**
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN ..... **ii**
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING ..... **iii**
LEMBAR PENGESAHAN TIM PENGUJI ..... **iv**
ABSTRAK ..... **v**
PEDOMAN TRANLITERASI ..... **vi**
KATA PENGANTAR ..... **ix**
DAFTAR ISI ..... **xi**

BAB I PENDAHULUAN
A. Latar Belakang Masalah 1
B. Fokus Penelitian 7
C. Rumusan Masalah 7
D. Tujuan dan Manfaat Penelitian 8

BAB II KAJIAN KEPUSTAKAAN
A. Kajian Pustaka 9
B. Kerangka Teori 13
C. Definisi Operasional 30

BAB III METODE PENELITIAN
A. Jenis Penelitian 32
B. Lokasi Penelitian 32
C. Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian 32
D. Informan Penelitian dan Teknik Pengambilan Informan 33
E. Teknik Analisis Data 34
F. Sistematika Pembahasan 36

BAB IV HASIL PENELITIAN
A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian 38
1. Letak Geografis Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah 38
2. Keadaan Penduduk dan Ekonomi Penduduk Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah 38

3. Agama dan Budaya Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah..... 39
B. Pemahaman Pemain *Game Online Higgs Domino* Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah terhadap Ayat-Ayat tentang Judi 40
1. Gambaran Pemain *Game Online Higgs Domino* di Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah 40
2. Pemahaman Pemain *Game Online Higgs Domino* terhadap Judi 47
3. Hubungan *Game Online Higgs Domino* dan Kaitannya dengan Judi..... 52
C. Faktor-Faktor yang Menyebabkan Terjadinya Judi *Online Higgs Domino* di Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah..... 57
1. Faktor Lingkungan dan Situasional..... 58
2. Faktor Sosial Media..... 59
3. Akses yang Mudah 60
4. Penasaran dan Ketagihan..... 62
5. Sarana untuk Menghibur diri..... 63
6. Persepsi tentang Uang 64
7. Kurangnya Lapangan Pekerjaan..... 66
D. Analisis Penulis..... 67

BAB V PENUTUP
A. Kesimpulan..... 70
B. Saran..... 71

DAFTAR PUSTAKA 73

DAFTAR ISI LAMPIRAN

Lampiran 1: Surat Keputusan Pembimbing 78

Lampiran 2: Surat Penelitian..... 79

Lampiran 3: Qanun Aceh No 6 Tahun 2014 tentang Hukum Jinayat 80

Lampiran 4: Fatwa MPU Aceh No 1 Tahun 2015 tentang Judi *Online*..... 82

Lampiran 5: Fatwa MPU Aceh No 3 Tahun 2019 tentang Hukum *Game PUBG* 84

Lampiran 6: Tabel Luas Daerah Kecamatan Bebesen 86

Lampiran 7: Tabel Jumlah Penduduk Kecamatan Bebesen 87

Lampiran 8: Catatan Observasi..... 88

Lampiran 9: Pedoman Wawancara..... 94

Lampiran 10: Daftar Riwayat Hidup..... 97

جامعة الرانري
AR-RANIRY

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Zaman modern ini, dunia secara keseluruhan menyatu dengan dunia *cyber* atau pun biasa disebut dengan dunia maya.[1] Pesatnya perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi telah membawa banyak manfaat bagi segala bidang kehidupan. Salah satu keunggulannya adalah permainan elektronik dan visual sebagai salah satu bentuk hiburan, yang sering disebut juga dengan *game online*.[2]

Dari sekian banyak *game online* yang ada, salah satu yang saat ini sangat terkenal dan dijadikan sebagai sarana bisnis adalah *game online higgs domino*. *Higgs domino* adalah aplikasi permainan untuk bermain gaple, poker dan *slot*.[3] Taruhan dibuat menggunakan *chip*[4] alih-alih uang untuk memainkan *game* tersebut. *Game online higgs domino* juga memiliki menu *trading* atau transaksi dengan *chip* sebagai sarana untuk melakukan jual-beli.

Syarat utama untuk memainkan *game* ini adalah *chip*, dalam *game online higgs domino* disediakan *chip* secara terbatas, jadi pemain *game* bisa menggunakannya secara cuma-cuma untuk memainkan *game* ini. Semakin sering pemain *game* memainkannya maka semakin berkurang *chip* yang terdapat di dalam *game* tersebut karena tidak semua orang beruntung dan mendapat kemenangan, pada akhirnya pemain *game* mencari alternatif untuk

---

[1]M. Yahya Harahap, *Beberapa Tinjauan tentang Permasalahan Hukum* (Bandung: Citra Aditya Bakti, 1997), hlm. 274.

[2]A. Rini, *Menanggulangi Kecanduan Game Online pada Anak* (Jakarta: Pustaka Mina, 2011), hlm. 47.

[3]*Slot* adalah salah satu jenis permainan judi yang menggunakan mesin, seiring perkembangan zaman akses judi *online slot* sudah dapat digunakan dengan mudah melalui *smartphone*.

[4]*Chip* adalah suatu koin pengganti uang yang digunakan sebagai alat pembayaran pada *game* baik secara online maupun offline.

mendapatkan *chip* tersebut dengan cara transaksi jual beli, yaitu dengan cara membeli *chip* milik orang lain yang lebih beruntung. Hal ini dilakukan agar pemain *game* bisa terus memainkan *game online higgs domino.*

Pada dasarnya Islam tidak melarang berbagai hiburan dan permainan bagi umat Islam. Asalkan tidak melanggar syariat Islam seperti penipuan terhadap orang lain, kemungkinan menyakiti, memperlihatkan bagian tubuh atau aurat wanita kepada seseorang yang bukan mahramnya, permainan yang mengandung unsur perjudian serta terdapat unsur menyakiti hewan.[5]

Islam mengharamkan segala permainan yang di dalamnya bercampur dengan judi, karena salah satu ciri judi adalah mengandung untung dan rugi bagi salah satu dari kedua belah pihak.[6] Oleh karena itu, diharamkan dan dilarang bagi seorang muslim untuk berjudi demi kesenangan dan mengisi waktu luang. Apalagi menjadikan judi sebagai sarana mencari nafkah.[7] Ulama fiqih mendefinisikan perjudian sebagai "permainan yang menjanjikan keuntungan tanpa melalui jalur yang wajar menurut hukum syariah". Judi adalah permainan untung-untungan yang membuat orang berharap bisa mendapatkan keuntungan dengan mudah.[8]

Untung-untungan yang dimaksudkan di atas akan menjadikan seseorang tenggelam ke dalam khayal dan angan-angan, sebab jika ia menang, otomatis ia akan mendapat keuntungan tanpa usaha yang lebih. Kemenangannya tersebut akan

---

[5]Yūsuf al-Qarḍāwī, *Fikih Hiburan,* terj. Dimas Hakamsyah (Jakarta: Pustaka al-Kausar, 2005), hlm. 59.

[6]Yūsuf al-Qarḍāwī, *ā ā* Mu'*ā* Jilid 3, Terj. Abdul Hayyie al-Kattani dkk, *Fatwa-Fatwa Kontemporer,* (Jakarta: Gema Insani,2001), hlm. 499.

[7]Yūsuf al-Qarḍāwī, *Halal dan Haram,* Penerjemah: Abu Sa'id al-Falahi dan Aunur Rafiq Shaleh Tamhid, Cet. 9 (Jakarta: Robbani Press, 2010), hlm. 294.

[8]Hasan Muarif Ambary, *Suplemen Ensiklopedia Islam* (Jakarta: Ichtiar Baru Van Hoeve,1996), hlm. 297.

mendorongnya untuk mengulangi lagi kemenangan berikutnya dengan tujuan untuk mendapatkan lebih banyak lagi keuntungan. Namun apabila ia kalah, akan timbul hasrat yang mendorongnya untuk kembali lagi melakukan perjudian yang kedua, demi menutupi kerugiannya yang pertama. Begitulah perputaran dalam permainan judi yang dapat membuat manusia lalai dan lupa dengan penciptanya, sebagaimana yang difirmankan oleh Allah swt dalam Surat al-Mā'idah ayat 91:

اِنَّمَا يُرِيْدُ الشَّيْطٰنُ اَنْ يُّوْقِعَ بَيْنَكُمُ الْعَدَاوَةَ وَالْبَغْضَاۤءَ فِى الْخَمْرِ وَالْمَيْسِرِ وَيَصُدَّكُمْ عَنْ ذِكْرِ اللّٰهِ وَعَنِ الصَّلٰوةِ فَهَلْ اَنْتُمْ مُّنْتَهُوْنَ ٩١

> Sesungguhnya setan hanya bermaksud menimbulkan permusuhan dan kebencian di antara kamu melalui minuman keras dan judi serta (bermaksud) menghalangi kamu dari mengingat Allah dan (melaksanakan) salat, maka tidakkah kamu mau berhenti? (Al-Mā'idah: 91)

Aḥmad Muṣṭafa al-Marāghī mengutip perkataan Abu Hayyan dalam kitab tafsirnya "Allah menyebut dalam judi terdapat dua kerusakan: *Pertama*, kerusakan di dunia, karena orang yang berjudi akan senantiasa berjudi hingga harta bendanya habis. *Kedua*, kerusakan di akhirat. Orang yang bermain judi, baik ia dalam keadaan kalah maupun menang maka akan tetap lupa dari mengingat Allah dan salat."[9] Keadaan orang-orang yang melakukan hal semacam itu cukuplah untuk menjadi bukti, bahwa orang yang bermain judi tidak akan pernah meninggalkan perbuatan judinya tersebut selama ia masih mempunyai harta yang dapat dijadikan sebagai bahan taruhan. Sedangkan orang yang kehabisan harta, akan melakukan segala cara bahkan dengan jalan yang tidak benar demi mendapatkan harta sebagai syarat dalam bermain judi.

[9]Aḥmad Muṣṭafa al-Marāghi, *Tafsīr al-Marāgi*, Juz VII (Semarang: PT. Karya Toha Putra, 1992), hlm. 98.

Quraish Shihab juga menegaskan bahwa yang dimaksud dengan "menghalangi kamu dari mengingat Allah" adalah lalai dari zikir dengan hati dan lidah, juga dapat berarti melupakan zikir atau peringatan yang disampaikan oleh Rasulullah saw berupa Alquran dan sunah.[10] Lupa berzikir kepada Allah tentunya sangat berbahaya bagi manusia, inilah yang menyebabkan orang yang kecanduan bermain judi hidup tanpa arah dan tujuan sehingga akan mempengaruhi ketakwaan dan ibadahnya, terutama dalam hal pelaksanaan salat.

Pembahasan mengenai *game online higgs domino* ini menjadi kajian yang menarik, karena sedang menjadi tren di semua kalangan. Bahkan pada pagelaran rapat kerja Komite I Dewan Perwakilan Daerah (DPD) RI dengan Menteri Komunikasi dan Informatika yang membahas tentang perkembangan teknologi informasi dan internet di daerah, Fachrul Razi (Ketua Komite I DPD RI) mengusulkan kepada Menteri Komunikasi dan Informatika untuk segera memblokir aplikasi *game online higgs domino* di Aceh karena dianggap sangat meresahkan masyarakat.[11]

Tidak hanya itu, Masyarakat Informasi dan Teknologi (MIT)[12] Aceh mengungkapkan terhitung sampai tanggal 02 September 2020 aplikasi *game online higgs domino* telah diunduh lebih dari sepuluh juta kali. Penggemar dari permainan ini bahkan dari usia anak-anak hingga dewasa. Fakta di lapangan menunjukkan, *game online higgs domino* terang-terangan dimainkan di ruang publik karena aksesnya yang cukup mudah. Bahkan dari pengakuan para orangtua, mereka tidak mengetahui

---

[10]M. Quraish Shihab, *Tafsir al-Misbah Pesan Kesan dan Keserasian Alquran,*Vol III (Jakarta: Lentera hati, 2002), hlm. 195.

[11]https://prohaba.tribunnews.com/amp/2021/09/24/menteri-kominfo-diminta-blokir-situs-judi-online-dan-chip-higgs-domino-di-aceh Diakses pada 24 September 2021.

[12]MIT adalah lembaga nirlaba yang berdiri sejak tahun 2010 berbasis di Kota Banda Aceh. MIT bergerak di bidang pendidikan, sosial dan kemanusiaan khususnya pengembangan sumber daya manusia di bidang teknologi informasi dan komunikasi.

bahwa setiap hari anaknya bermain judi.[13] Secara garis besar, dalam 12 bulan terakhir Aceh menjadi provinsi teratas untuk kata kunci *Higgs Domino* berdasarkan *Google Trends* bila dibandingkan dengan provinsi-provinsi lainnya di Indonesia.[14] Data tersebut membuktikan bahwa masyarakat Aceh sangat tergila-gila dengan *game online higgs domino*.

Apalagi akhir-akhir ini Majelis Permusyawaratan Ulama (MPU) Aceh mengharamkan serta melarang segala bentuk transaksi dan permainan *chip game online higgs domino* berdasarkan Fatwa MPU Aceh Nomor 1 Tahun 2016 tentang Judi *Online* dan Fatwa MPU Aceh Nomor 3 Tahun 2019 tentang Hukum *Game PUBG*. Alasan dari pengharaman tersebut jelas, sebab terdapat unsur judi di dalam permainan tersebut.[15] Ekses dari keputusan yang dilakukan MPU Aceh tersebut menyebabkan banyak terjadi penangkapan-penangkapan yang dilakukan oleh aparat di tiap-tiap daerah Provinsi Aceh terhadap para pemain *game online higgs domino*. Sebagai contoh, polisi menangkap tiga agen *chip higgs domino* di Aceh Tengah.[16] Berdasarkan putusan hakim Nomor 12/JN/2021/MS.Tkn[17] dan Nomor 14/JN/2021/MS.Tkn[18] dua dari tiga tersangka dinyatakan bersalah melakukan *jarimah maysir* seperti yang diatur dalam *uqubat*/pidana dalam pasal 19 Qanun Aceh Nomor 6 Tahun 2014 tentang hukum jinayat.

جامعة الرانري
AR-RANIRY

[13]https://www.hidayatullah.com/berita/nasional/read/2020/09/02/191417/mit-virus-*game*-judi-online-kembali-mewabah-di-aceh-pemerintah-diam.html Diakses pada 2 September 2020.

[14]https://exp.itemku.com/higgs-domino-dan-aceh/?amp Diakses pada 15 September 2021.

[15]https://www.idntimes.com/news/indonesia/muhammad-saifullah-3/mpu-aceh-haramkan-unsur-jual-beli-chip-di-domino-online/1 Diakses pada 12 Oktober 2020.

[16]https://www.ajnn.net/news/tiga-terduga-agen-chip-higgs-domino-di-aceh-tengah-ditangkap-polisi/amp.html Diakses pada 22 September 2021

[17]Putusan Nomor 12/JN/2021/MS.Tkn. hlm. 1.

[18]Putusan Nomor 14/JN/2021/MS.Tkn. hlm.1.

Berdasarkan observasi, peneliti menemukan banyak kesenjangan antara pemahaman masyarakat tentang judi dan prakteknya terhadap aplikasi *game online higgs domino* tersebut. Terkhusus di wilayah Kabupaten Aceh Tengah tepatnya di Kecamatan Bebesen yang suka bermain *game online higgs domino*. Mereka mengakui bahwa mereka mengetahui tentang larangan judi di dalam Islam, namun mereka memiliki beberapa alasan tertentu untuk tetap bermain *game online higgs domino*.[19]

Kasus-kasus penangkapan yang telah tersebar di ruang publik juga tidak membuat masyarakat jera untuk memainkan permainan yang telah diharamkan oleh MPU Aceh tersebut. Peneliti melihat permainan judi *online higgs domino* ini masih banyak dilakukan di warung-warung kopi yang menyediakan akses internet. Para pemain *game* ini dapat menghabiskan waktu sekitar 4-5 jam/hari untuk memainkan *game online higgs domino*, padahal waktu tersebut sejatinya dapat digunakan untuk kegiatan-kegiatan bermanfaat lainnya. Kemudian para informan memberikan pengakuan telah merasa kecanduan dengan *game* tersebut, sampai-sampai mempengaruhi motivasi untuk bekerja mencari penghasilan yang halal. Salah satu informan yang peneliti wawancarai beranggapan *game* tersebut dapat menghasilkan pendapatan dengan mudah ketimbang harus pergi ke kebun memanen kopi.[20]

Melihat fenomena yang terjadi terhadap latar belakang di atas, penulis tertarik untuk mengkaji lebih dalam mengenai *game online higgs domino*. Mengingat, perjudian sudah sangat sulit untuk dihilangkan. Apalagi kemajuan yang pesat dari teknologi dan informasi menjadi salah satu unsur dalam memberikan kontribusi atau menambah semakin maraknya perjudian. Prakteknya yang cukup mudah dan fleksibel membuat *game* ini dikenal di segala kalangan, baik muda maupun tua. Bahkan sudah menjadi satu hal

[19]Hasil Pengamatan Awal, Tanggal 23 Desember 2021, di Uluniwih Coffee Takegon.

[20]Hasil Pengamatan Awal, Tanggal 20 Desember 2021, di Gelora Cafe Takegon.

umum jika seseorang bermain judi *online higgs domino*. Jika tidak ada upaya untuk menyadarkan masyarakat, maka akan terus berdampak negatif yang ditimbulkan, seperti merusak tatanan ekonomi rumah tangga, dapat menyebabkan gangguan dalam keamanan dan ketertiban di masyarakat, serta penyia-nyiaan terhadap waktu.

B. Fokus Penelitian

Berangkat dari latar belakang masalah di atas, untuk memperjelas permasalahan yang akan dibahas dalam skripsi ini, perlu disampaikan fokus penelitian dan perumusan masalah, hal ini diperlukan agar masalah tidak meluas kepada materi-materi yang tidak ada hubungannya dengan judul skripsi. Oleh karena itu fokus dari penelitian ini adalah pada bagaimana pemahaman pemain *game online higgs domino* Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah terhadap ayat-ayat tentang judi serta apa saja faktor-faktor penyebab terjadinya judi *online higgs domino* di lingkungan masyarakat Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah.

C. Rumusan Masalah

Dalam penelitian ini agar menjadi lebih fokus dan terarah dengan latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang akan dicari jawabannya dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana pemahaman pemain *game online higgs domino* Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah tentang ayat-ayat perjudian?
2. Apa saja faktor-faktor yang menyebabkan terjadinya judi *online higgs domino* di Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah?

D. Tujuan Penelitian dan Manfaat Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian yaitu:

1. Untuk mengetahui sejauh mana pemahaman pemain *game online higgs domino* Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah terhadap ayat-ayat tentang judi.
2. Untuk mengetahui faktor-faktor yang menyebabkan terjadinya judi *online higgs domino* di lingkungan masyarakat Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah.

Adapun manfaat penelitian ini adalah

1. Manfaat teoritis

Penelitiaan ini diharapkan dapat menambah wawasan dan pandangan keilmuan yang relevan khususnya pada mata kuliah Ilmu Al-Qur'an dan Tafsir dalam memahami ayat-ayat tentang perjudian dan implementasinya oleh masyarakat Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah.

2. Manfaat Praktis

a. Penelitian ini diharapkan bisa menjadi bacaan untuk memahami ayat-ayat tentang perjudian dalam Alquran.
b. Sebagai bahan pengetahuan untuk masyarakat Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah agar terhindar dari kasus perjudian *game online higgs domino*.

AR-RANIRY

BAB II

KAJIAN KEPUSTAKAAN

A. Kajian Pustaka

Pada penelitian ini, penulis bukan orang yang pertama kali mengkaji tentang perjudian *game online higgs domino*, beberapa peneliti sebelumnya juga telah melakukan penelitian tentang perjudian *game online higgs domino* baik dalam bentuk jurnal ilmiah, skripsi, dan juga artikel. Maka dari itu penulis ingin menunjukkan beberapa penelitian pustaka yang telah penulis kaji guna menjadikannya sebagai referensi serta rujukan sebagai bahan pendukung kevalidan dari penelitian ini. Berdasarkan hasil dari kajian pustaka yang dilakukan penulis, tema yang membahas tentang *Higgs Domino* masih sangat sedikit sekali, bahkan dapat dihitung dengan jumlah jari tangan.

Pada dasarnya aplikasi *game online higgs domino* sama halnya dengan aplikasi *game-game* online lainnya yang mengandung efek kecanduan pada penggunanya. Pemain *game online higgs domino* akan terus berusaha tetap bermain semaksimal mungkin, namun pemain tidak akan bisa melanjutkan permainan apabila jumlah *chip* yang ada tidak memenuhi syarat untuk memutar *slot* pada aplikasi *game online higgs domino* tersebut. Hal inilah yang secara jelas meletakkan *game* ini menuju ke ranah perjudian. Jual beli akan menjadi alternatif masyarakat apabila *chip* yang diperlukan sudah habis.

Menurut Meti Mulia dalam skripsinya *Tinjauan Hukum Islam terhadap Penukaran Koin Game Online Domino Qiu-Qiu dengan Pulsa Handphone (Studi Kasus di Desa Negeri Ratu Kabu Pesisir Utara Kabupaten Pesisir Barat provinsi Lampung)*. *Chip game online higgs domino* tidak memenuhi rukun dan syarat sebagai barang untuk diperjual belikan dalam Islam, karena *chip*

tersebut merupakan hasil dari permainan yang menggunakan taruhan dan bersifat judi.[1]

Penelitian yang dilakukan oleh Mila Puspita yang berjudul *Perspektif Hukum Islam tentang Jual Beli Chip pada Game Online Higgs Domino* menyebutkan bahwa hanya tinggal satu rukun dan syarat yang belum terpenuhi dalam jual beli *chip higgs domino*, yaitu dalam syarat bersihnya barang.[2] Barang yang diperjual belikan pada saat transaksi jual beli *chip higgs domino*, didapatkan dengan cara yang mudah, yaitu mengadu peruntungan tanpa harus bekerja keras, barang seperti inilah yang tergolong kepada *maysir* atau judi.

Terdapat jurnal ilmiah dengan judul *Jual Beli Chip Game sebagai Judi dalam Fatwa MPU Aceh (Kajian Pasal 18 Qanun Nomor 6 Tahun 2014 tentang Hukum Jinayat Aceh)* yang ditulis oleh Abi Hasan. Karya ilmiah ini menjelaskan bahwa setidaknya ada beberapa landasan hukum yang dipakai Majelis Permusyawaratan Ulama Aceh sebagai pengharaman aplikasi *game online higgs domino* tersebut, seperti Alquran, hadis, ijmak para ulama, qiyas, kaidah ushul fikih, dan pendapat ulama.[3] Selain karena mengandung unsur judi, *game online higgs domino* juga mengandung unsur kecanduan dan kelalaian sebagaimana yang telah ditetapkan dalam Fatwa MPU Aceh Nomor 3 Tahun 2019 tentang Hukum *Game PUBG*.[4]

جامعة الرانري
AR-RANIRY

[1]Meti Mulia, "Tinjauan Hukum Islam terhadap Penukaran *Koin Game Online Domino Qiu-Qiu* dengan Pulsa Handphone (Studi Kasus di Desa Negeri Ratu Kabu Pesisir Utara Kabupaten Pesisir Barat provinsi Lampung)" (Skripsi Jurusan Hukum Ekonomi Syariah Fakultas Syariah Universitas Negeri Raden Intan Lampung, 2020).

[2]Mila Puspita, "Perspektif Hukum Islam tentang Jual Beli Chip pada *Game Online Higgs Domino*" (Skripsi Jurusan Hukum Ekonomi Syariah Fakultas Syariah Institut Agama Islam Negeri Bengkulu, 2021).

[3]Abi Hasan, "Jual Beli Chip *Game* sebagai Judi dalam Fatwa MPU Aceh (Kajian Pasal 18 Qanun Nomor 6 Tahun 2014 tentang Hukum Jinayat Aceh)" dalam *Jurnal Perundang Undangan dan Hukum Pidana Islam*, (2020).

[4]*PUBG* adalah *game online* dengan jenis peperangan dan pertempuran.

Hal ini sejalan dengan perspektif mazhab Syafi'i tentang permainan yang dijelaskan oleh Evi Rahayu dalam penelitian yang berjudul *Tinjauan Aplikasi Game Online Game Higgs Domino Island dari Pendapat Hukum Penelitian Hukum Mazhab Syafi'i terhadap Game Online Aplikasi Higgs Domino Island*. Tulisan tersebut menjelaskan bahwa permainan seperti dadu, domino dan lain-lain tidak dibenarkan apalagi menggunakan uang taruhan.[5] Maka jika ditilik dari sudut pandang perspektif mazhab Syafi'i, aplikasi *game online higgs domino* juga haram baik dengan uang maupun tanpa uang.

Bukan hanya di Aceh, Nasruddin Khalil dalam jurnal ilmiahnya, *Dampak Higgs Domino Island dalam Masyarakat (Kajian dengan Perspektif Sosiologi Hukum)*. Mengatakan MUI dan beberapa ormas yang ada di berbagai daerah juga sudah menyatakan sikap tegas tentang praktek yang ditimbulkan oleh aplikasi *game online higgs domino*. Majelis Ulama Indonesia (MUI) Sulawesi Tenggara dan Pengurus Cabang Nahdlatul Ulama (PCNU) Surabaya juga menyatakan bahwa *game online higgs domino* ini hukumnya adalah haram. Hal ini dikarenakan aplikasi *game online higgs domino* mengandung *maysir* (adanya faktor keberuntungan), menyebabkan penggunanya lalai, serta dapat membentuk karakter yang buruk (malas, anti sosial, dan lain-lain).[6]

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Febryani Umakamea, *Prilaku Sosial Penggiat Game Online Higgs Domino di Kota Makassar (dalam Tinjauan post Modern)*. Walaupun judi merupakan perbuatan yang dianggap buruk oleh agama, judi juga memiliki beberapa manfaat bagi sebagian orang yang beruntung

[5]Evi Rahayu, "Tinjauan Aplikasi *Game Online Game Higgs Domino Island* dari Pendapat Hukum Penelitian Hukum Mazhab Syafi'i terhadap *Game Online* Aplikasi *Higgs Domino Island*" (Skripsi Jurusan Hukum Ekonomi Syariah Fakultas Syariah dan Hukum Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, 2020).

[6]Nasruddin Khalil Harahap, "Dampak *Higgs Domino Island* dalam Masyarakat (Kajian dengan Perspektif Sosiologi Hukum)", dalam *Jurnal Penelitian Ilmu-Ilmu Sosial dan Keislaman*, (2021).

dalam perjudian tersebut, seperti ketersediaan lapangan pekerjaan, memberikan kesenangan berupa uang terhadap keluarga, serta sebagai media hiburan.[7] Namun sebagai seorang muslim wajib menghindari diri dari perbuatan judi, sebab dosa yang timbul akibat perbuatan judi jauh lebih besar daripada manfaat yang didapatkan.

Muh Rahmat Hakim Sopalatu berpendapat dalam tulisan yang berjudul *Pandangan Hukum Islam terhadap Judi Online*. Orang yang kecanduan judi akan terdorong untuk melakukan kejahatan-kejahatan lainnya, sehingga hidupnya akan berada dalam kesengsaraan di dunia dan di akhirat.[8] Kehidupan dari mereka yang bermain judi juga tidak akan beraturan dan sering memicu terjadinya permasalahan dalam keluarga. Penelitian oleh Febryani Umakamea tentang Prilaku Sosial Penggiat *Game Online Higgs Domino* mengemukakan bahwa ketika di rumah, perilaku malas akan ditimbulkan oleh pemain *game online higgs domino*, sehingga ketimbang melakukan hal-hal yang produktif, mereka lebih fokus dalam bermain *game*. Perilaku begadang kerap menjadi kebiasaan bagi pemain *game online higgs domino*, karena mereka tidak akan memperhatikan waktu saat sedang memegang gawai dan memainkan permainan di aplikasi *game online higgs domino*.

Dari berbagai literatur tersebut, sejauh pengamatan peneliti belum ditemukan karya tulis ilmiah yang berkaitan dengan aplikasi judi *online higgs domino* yang menganalisis secara rinci mengenai pemahaman sekelompok pemain *game online higgs domino* terhadap ayat-ayat tentang judi. Serta faktor yang mendorong mereka menjadi pemain aktif *game online higgs domino*. Sedangkan kajian pustaka di atas lebih berfokus pada hukum bermain *game online higgs domino* dan hukum jual beli *chip game*

[7]Febryani Umakamea, "Prilaku Sosial Penggiat *Game Online Higgs Domino* di Kota Makassar (dalam Tinjauan post Modern)" (Skripsi Jurusan Pendidikan Sosiologi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar, 2022).

[8]Muh Rahmat Hakim Sopalatu, "Pandangan Hukum Islam terhadap Judi *Online*" (Skirpsi Jurusan Perbandingan Mazhab dan Hukum pada Fakultas Syariah dan Hukum UIN Alauddin Makassar, 2017).

online higgs domino. Berbeda halnya dengan penelitian yang dilakukan oleh Nasruddin Khalil Harahap, Febryani Umakamea dan Muh Rahmat Hakim Sopalatu, ketiga penulis tersebut lebih mengkaji kepada dampak yang ditimbulkan oleh pemain *game online higgs domino*.

B. Kerangka Teori

Kerangka teori merupakan kerangka berpikir yang bersifat teoritis terhadap masalah yang akan diteliti. Kerangka teori juga merupakan teori-teori yang dijadikan sebagai rujukan dalam menjelaskan gambaran permasalahan dalam suatu penelitian atau menggambarkan kerangka referensi yang dipergunakan untuk menyelidiki masalah. Maka dari itu, kerangka teori sangatlah dibutuhkan dalam melakukan sebuah penelitian.

1. Pemahaman

a. Pengertian Pemahaman

Dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia, pemahaman berasal dari kata dasar "paham" yang memiliki arti pengetahuan banyak, pandangan, pandai, pendapat pikiran dan mengerti benar tentang suatu hal. Sedangkan pemahaman merupakan proses, cara, atau perbuatan untuk memahami.[9] Pemahaman dapat diartikan dengan kata lain yaitu memahami sesuatu dengan cara melihatnya dari berbagai sisi. Dengan demikian, seseorang yang dapat menggunakan bahasanya sendiri untuk lebih menjelaskan atau menggambarkan apa yang diketahui dapat dikatakan memahami sesuatu.

Pemahaman adalah kemampuan untuk menjelaskan sesuatu; artinya orang yang mengerti atau berhasil memahami dapat menjelaskan atau menjelaskan kembali apa yang telah diterimanya. Mereka yang memahami hal ini dapat membuat penjelasan sesuai

[9]Departemen Pendidikan Nasional, *Kamus Besar Bahasa Indonesia* (Jakarta: Balai Pustaka, 2005), hlm. 811.

dengan lingkungannya dengan berbicara tentang kondisi saat ini secara umum.[10]

Proses pemahaman ialah langkah atau cara untuk mencapai suatu tujuan sebagai wujud dari pengetahuan yang ada. Jadi pengetahuan dapat menciptakan cara pandang yang benar atau berpikir tentang sesuatu. Sedangkan berpikir adalah proses berpikir yang merupakan manifestasi dari jiwa untuk dapat menentukan hubungan antara pengetahuan kita terhadap masalah.[11] Pemahaman ini memiliki keuntungan untuk mengembangkan potensinya dan memecahkan masalah yang dihadapinya. Faktanya, orang berbeda dalam kemampuan berpikir, kepribadian, dan perilaku mereka. Semua ini dapat diukur dengan cara yang berbeda-beda. [12]

Menurut Sardiman, pemahaman terbagi kepada tiga tingkatan. *Pertama*, pemahaman terjemahan, yaitu kemampuan dan kesanggupan untuk memahami makna tersirat yang terkandung. *Kedua*, pemahaman penafsiran yaitu pemahaman yang sampai tahap bisa membedakan dua konsep yang berbeda. *Ketiga*, pemahaman ekstrapolasi ialah pemahaman yang sampai pada tahap sanggup melihat sesuatu yang tersirat di balik yang tertulis dan mengembangkan wawasan.[13] Pemahaman jika objeknya Alquran adalah salah satu tingkatan dari beberapa cara berinteraksi dengan Alquran. Yūsuf al-Qarḍāwi memaparkan beberapa tingkatan dalam berinteraksi dengan Alquran yaitu membaca, mendengarkan, menghafal, memahami, menafsirkan, dan mengamalkannya.[14]

جامعة الرانري
AR-RANIRY

[10]Ahmad Susanto, *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar* (Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2013), hlm. 7.

[11]Agus Sujanto, *Psikologi Umum* (Jakarta: Bumi Aksara, 2008), hlm. 56.

[12]Susilo Rahardjo, *Pemahaman Individu: Teknik Nontes* (Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2013), hlm. 2.

[13]Fidiana, "Tingkat Pemahaman terhadap Sak Etap: Studi Empiris pada Mahasiswa yang Berasal dari SMK dan SMA" dalam *Jurnal Akuntasi Universitas Jember Nomor 2* (2015), hlm. 58.

[14]Yūsuf al-Qarḍāwi, *Berinteraksi dengan Alquran* (Jakarta: Gema Insani,1999), hlm 185, 281, dan 577.

b. Fakor-Faktor yang Mempengaruhi Pemahaman

Pemahaman seseorang dapat dikenali dengan adanya faktor-faktor yang terukur sebagai indikasi bahwa seseorang dapat dinyatakan memahami sesuatu. Ada beberapa faktor yang dapat mempengaruhi pemahaman seseorang, yaitu:

1) Pengetahuan

Pengetahuan bisa diartikan sebagai hasil pemahaman seseorang terhadap sesuatu atau semua tindakan yang dilakukan seseorang untuk memahami objek yang dihadapi, atau upaya seseorang untuk memahami objek tertentu.[15] Pengetahuan dapat diperoleh baik secara langsung maupun melalui media, baik dari pengalaman sendiri maupun melalui orang lain, dan apa yang dikatakan dapat dianggap benar.[16]

Berbagai upaya dapat dilakukan untuk memperoleh pengetahuan, termasuk mengajukan pertanyaan kepada orang-orang (yang memiliki otoritas ilmiah dalam bidang tertentu) yang dianggap lebih tahu tentang sesuatu.[17] Pada dasarnya pengetahuan adalah segala sesuatu yang diketahui seseorang tentang suatu objek tertentu, baik dari pengalamannya sendiri maupun melalui orang lain. Dalam hal ini dapat dikatakan bahwa terdapat keterangan tentang ayat-ayat perjudian dan orang-orang memahami dan mengetahui ayat-ayat tersebut dengan baik.

2) Pengalaman Terdahulu

Seseorang dapat berpikir melalui apa yang pernah dilakukan berdasarkan pengalaman yang dimiliki, sehingga hal ini yang dipakai untuk menemukan kebenaran.[18] Semakin banyak pengalaman yang dimiliki, baik secara teori maupun praktik ilmiah, akan membuktikan pemahamannya terhadap ayat-ayat tentang

[15]Zainuddin Ali, *Metode Penelitian Hukum* (Jakarta: Sinar Grafika, 2009), hlm. 2.

[16]W. Gulo, *Metode Penelitian* (Jakarta: Grasindo, 2004), hlm. 11.

[17]Zainuddin Ali, *Metode Penelitian…,* hlm. 1.

[18]Abdul Rahman Shaleh dan Muhbib Abdul Wahab, *Psikologi Suatu Pengantar (Dalam Perspektif Islam)* (Jakarta: Prenada Media, 2004), hlm. 7.

perjudian. Hal ini menunjukkan bahwa pengalaman seseorang, dipandu oleh fakta-fakta dari pengalaman langsung dengan ayat-ayat tentang perjudian, dapat mempengaruhi pemahaman.

3) Faktor Ekonomi

Keadaan ekonomi yang dialami oleh seseorang dapat memberikan pendidikan yang lebih tinggi untuk memperoleh pengetahuan baru di masyarakat, karena faktor ekonomi merupakan faktor yang dapat berdampak pada kurangnya pemahaman seseorang. Dalam menentukan ketersediaan dana yang dibutuhkan untuk kegiatan tertentu, hal ini juga dipengaruhi oleh keadaan ekonomi seseorang. Secara tidak langsung pekerjaan turut mempengaruhi tingkat pemahaman seseorang karena pekerjaan erat kaitannya dengan faktor interaksi sosial.

4) Faktor Sosial

Hampir setiap orang memiliki semacam struktur kelas sosial. Kelas sosial adalah bagian masyarakat yang relatif tetap dan teratur yang anggotanya memiliki nilai, minat, dan perilaku yang sama. Kelompok acuan atau referensi seseorang terdiri dari semua kelompok yang secara langsung atau tidak langsung mempengaruhi sikap dan perilaku orang tersebut.[19]

5) Faktor Informasi

Menurut Wied Hary, pengetahuan akan mempengaruhi pemahaman. Walaupun seseorang berpendidikan rendah tetapi jika mendapatkan informasi yang baik dari berbagai media seperti televisi, radio atau surat kabar, dapat meningkatkan pemahaman seseorang.[20]

---

[19]Septiyan Irwanto, "Analisis Minimnya Tingkat Pemahaman Masyarakat Kampung Welireng terhadap Produk-Produk Perbankan Syariah dalam Meningkatkan Pendapatan Bank Syariah" (Skripsi Jurusan Ekonomi Syariah Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya, 2015), hlm. 25–27.

[20]Septiyan Irwanto, Analisis Minimnya…,hlm. 28.

2. Judi/*Maysir*

a. Pengertian Judi

Perjudian adalah salah satu permainan paling tua yang ada di dunia dan hampir setiap negara menganggapnya sebagai permainan peluang dan untung-untungan. Perjudian juga merupakan masalah sosial karena memiliki dampak yang sangat negatif terhadap kepentingan nasional. Apalagi untuk generasi muda, karena membuat anak muda malas bekerja, dan dana yang masuk ke dalam permainan ini cukup besar sehingga dana yang bisa digunakan untuk pengembangan dihabiskan untuk berjudi. Judi juga bertentangan dengan agama, kesusilaan dan kemaksiatan. Perjudian juga dapat membuat ketagihan dan menyebabkan kerugian finansial dan moral tidak hanya bagi para pemain tetapi juga bagi keluarga mereka.[21]

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia, judi adalah permainan yang menggunakan uang sebagai taruhannya. Perjudian adalah bertaruh pada sejumlah uang atau properti tertentu berdasarkan keberuntungan dalam permainan kebetulan, untuk mendapatkan jumlah uang atau properti yang lebih besar dari uang atau properti asli.[22] Kartini Kartono mendefinisikan perjudian sebagai mempertaruhkan suatu nilai atau sesuatu yang dianggap berharga untuk memperoleh jumlah tertentu, dengan menyadari risiko dan harapan tertentu dalam acara, permainan, kompetisi, dan acara dengan hasil yang tidak pasti, uang atau aset yang melebihi jumlah uang atau aset semula.[23]

Dalam istilah agama, perjudian didefinisikan sebagai tindakan yang dilakukan oleh dua pihak atau lebih untuk memperoleh suatu objek atau jasa yang menguntungkan satu pihak

---

[21]Josua Sitompul, *Cyberspace Cybercrimes Cyberlaw: Tinjauan Aspek Hukum Pidana* (Jakarta: PT. Tatanusa, 2012), hlm. 85-86.

[22]Poerwadarminta, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Edisi Kedua (Jakarta: Balai Pustaka, 1995), hlm. 419.

[23]Kartini Kartono, *Patologi Sosial*, jilid I (Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2005) hlm. 56.

dan merugikan pihak lain dengan mengaitkannya dengan tindakan atau peristiwa tertentu. Dalam Bahasa Arab, *maysir* mengandung berbagai arti, antara lain lemah lembut, patuh, wajib, ringan, mudah, kaya, khas, dan lain-lain. Ada yang mengatakan bahwa kata *maysir* berasal dari kata *yasara* yang artinya keharusan. Dalam permainan *maysir*, yang kalah harus menyerahkan sesuatu yang dipertaruhkan kepada pemenang. Ada yang mengatakan bahwa kata *maysir* berasal dari kata *yusrun* yang berarti "mudah" menurut analisis bahasa, karena *maysir* adalah usaha dan cara untuk mendapatkan makanan dengan mudah tanpa khawatir.

Ada juga yang mengatakan bahwa kata *maysir* berasal dari kata *yasār* yang artinya kaya, karena permainan akan membuat yang menang menjadi kaya. Ada juga yang berpendapat bahwa kata *maysir* berasal dari kata *yusrun* yang artinya membagi daging unta, karena ini sesuai dengan sistem *maysir* yang ada di zaman jahiliah, mereka membagi daging unta menjadi 28 bagian. Dalam Bahasa Arab, *maysir* juga disebut dengan kata *qimār*. Menurut Munjid, *qimār* diartikan sebagai permainan yang menjanjikan bahwa yang menang akan mendapatkan sesuatu dari yang kalah. Oleh karena itu, *maysir* memiliki arti yang sama dengan *qimār* itu sendiri yang berarti taruhan atau persaingan.[24]

Hasbi ash-Shiddieqy mendefinisikan perjudian dengan segala bentuk permainan yang memiliki bentuk menang-kalah. Pihak yang kalah mempertaruhkan jumlah uang atau barang yang disepakati kepada pihak yang menang. Syekh Muḥammad Rasyīd Riḍā menyatakan bahwa *maysir* adalah permainan mencari keuntungan tanpa harus berpikir dan bekerja keras. Menurut ahli tafsir Syiah abad ke-6 Hijriyah al-Ṭabarsī, *maysir* adalah permainan dimana pemenangnya mengambil sejumlah uang atau harta benda tanpa usaha yang wajar dan dapat menyebabkan orang

[24]Ibrahim Hosen, *Apakah Judi Itu? (*Jakarta: Lembaga Kajian Ilmiah Alquran,1987), hlm. 24-25.

jatuh ke dalam lembah kesengsaraan. Bahkan permainan anak-anak termasuk dalam kategori *maysir* jika ada unsur taruhannya.[25]

Menurut buku Imam Syafi'i, jika dua orang yang bertanding dalam pacuan kuda bertaruh bersama (yaitu yang kalah harus memberi kepada yang menang), maka dilarang untuk melakukan itu. Namun apabila keduanya memasukkan *muhallil* (penengah) maka hal itu diperbolehkan jika kuda yang dipakai oleh si *muhallil* setara dengan kuda milik kedua orang yang berpacu tersebut. *Muhallil* di sini berfungsi sebagai penghalal akad dan mengeluarkan dari bentuk judi yang diharamkan.[26]

Berdasarkan definisi yang dibuat oleh para ulama di atas, dapat disimpulkan bahwa perjudian adalah semua jenis permainan dimana taruhan dibuat dan itu adalah praktik untung-untungan yang memberi orang harapan bahwa mereka akan dengan mudah menghasilkan uang tanpa usaha yang lebih.

b. Ayat-Ayat tentang Judi dalam Pandangan Para Mufassir

Allah menggambarkan perjudian dengan kata *al-maysir* dalam Alquran, kata *maysir* dalam Alquran disebutkan tiga kali dalam Surah al-Baqarah ayat 219 dan Surah al-Maidah ayat 90-91. Ketiga ayat ini berbicara tentang beberapa kebiasaan buruk yang berkembang pada masa jahiliah, yaitu *khamar, al-maysir, al-anṣāb* dan *al-azlām*. Dengan penjelasan ini, Alquran sebenarnya menetapkan hukum bagi perbuatan-perbuatan tersebut.

1) QS. al-Baqarah ayat 219:

يَسْـَٔلُوْنَكَ عَنِ الْخَمْرِ وَالْمَيْسِرِۗ قُلْ فِيْهِمَآ اِثْمٌ كَبِيْرٌ وَّمَنَافِعُ لِلنَّاسِ ۖ وَاِثْمُهُمَآ
اَكْبَرُ مِنْ نَّفْعِهِمَا ۗ وَيَسْـَٔلُوْنَكَ مَاذَا يُنْفِقُوْنَ ۬ قُلِ الْعَفْوَۗ كَذٰلِكَ يُبَيِّنُ اللّٰهُ
لَكُمُ الْاٰيٰتِ لَعَلَّكُمْ تَتَفَكَّرُوْنَۙ ٢١٩

[25]Hasan Muarif Ambary, *Suplemen Ensiklopedia Islam* (Jakarta: Ichtiar Baru Van Hoeve, 1996), hlm. 297-298.

[26]Ibrahim Hosen, *Apakah Judi…,* hlm. 35.

> Mereka bertanya kepadamu (Nabi Muhammad) tentang khamar dan judi. Katakanlah, "Pada keduanya terdapat dosa besar dan beberapa manfaat bagi manusia. (Akan tetapi,) dosa keduanya lebih besar daripada manfaatnya." Mereka (juga) bertanya kepadamu (tentang) apa yang mereka infakkan. Katakanlah, "(Yang diinfakkan adalah) kelebihan (dari apa yang diperlukan)." Demikianlah Allah menerangkan ayat-ayat-Nya kepadamu agar kamu berpikir. (al-Baqarah: 219)

Arti kata *maysir* adalah judi, diambil dari akar kata yang berarti "mudah". Judi disebut *maysir* karena penghasilan dari judi didapat dengan mudah dan tanpa susah payah. Keuntungan materi, kesenangan sementara dan memiliki pekerjaan adalah berkah duniawi bagi segelintir penjudi. Kerugian dari tindakan ini lebih besar daripada manfaatnya. Tidak hanya mereka akan menderita kelak di akhirat, perjudian juga akan menyebabkan pelakunya menerima kerugian besar di dunia ini, seperti menipu, berbohong, memperoleh harta secara tidak adil, dan menabur benih permusuhan.[27]

"Demikianlah Allah menjelaskan kepada kamu ayat-ayat" yakni hukum-hukum dan keterangan-keterangan yang lebih jelas "agar kamu berfikir". Dalam ayat ini, Allah menggunakan bentuk tunggal *kadhālika* daripada *kadhālikum* dan mengacu pada ayat-ayat dengan bentuk jamak *kum*, karena ayat-ayat ini berhubungan dengan fisik, spiritual, hati, berbagai aspek hubungan manusia dengan dirinya sendiri dan orang lain. Oleh karena itu, dinyatakan dalam bentuk jamak, tetapi karena orang yang menganggapnya individu, maka yang dituju ditetapkan dalam bentuk tunggal, maka ayat ini dibaca seolah-olah; Semua ini harus dipikirkan dan dihayati oleh setiap orang secara individu.[28]

---

[27]M. Quraish Shihab, *Tafsir al-Misbah Pesan Kesan dan Keserasian Alquran,*Vol I (Jakarta: Lentera hati, 2002), hlm. 467.

[28]M. Quraish Shihab, *Tafsir al-Misbah Pesan…,*Vol I, hlm. 469.

Manusia sudah seharusnya berpikir tentang apa yang bisa dicapai di dunia ini dan di akhirat, bukan hanya semata-mata memikirkan dunia. Berfikir bagaimana menjadikan dunia sebagai ladang sebagai bekal kelak di akhirat. Sehingga akan banyak mengerjakan hal-hal yang baik dan menghindar dari hal yang banyak mudaratnya. Dan bahkan menghindari tidak hanya yang buruk tetapi juga dari perbuatan yang kurang bermanfaat.

Sementara itu, Muḥammad ʻAlī al-Ṣābūnī dalam menafsirkan ayat ini mengatakan, "Sesungguhnya dalam mabuk dan berjudi terdapat bahaya besar dan dosa besar. Bahayanya lebih besar daripada manfaatnya. Kedua tindakan ini menghancurkan akal dan kekayaan serta melemahkan pikiran. Judi juga dapat menyebabkan rusaknya keluarga, kehancuran rumah tangga dan menimbulkan permusuhan antar pemain lainnya".[29]

Dengan demikian, harta yang bergulir di meja perjudian meskipun jumlahnya besar, baik uang maupun barang hasil berjudi merupakan harta yang haram. Tidak akan pernah mendatangkan kebaikan, ketentraman, dan kesejahteraan harta yang diperoleh dari hasil judi. Walaupun secara *zahir* penjudi bisa menjadi kaya, tetapi kekayaan itu tidak membawa berkah, kesejahteraan, kedamaian batin berupa ketenangan jiwa, kemantapan ibadah dan kebaikan sosial.

Islam, dengan minhajnya dalam pendidikan terhadap jiwa manusia, berjalan dengan lancar, mudah dan tidak tergesa-gesa. Teks dalam ayat ini adalah langkah pertama menuju larangan terhadap khamar dan perjudian. Karena terkadang sesuatu atau tindakan bukanlah kejahatan murni. Jadi, di dunia ini, terkadang kebaikan dikacaukan dengan kejahatan, dan kejahatan dengan kebaikan. Namun, acuan penghalalan atau pengharaman itu ialah dominannya kebaikan ataupun kejelekan. Jika dosanya dalam khamar dan judi itu lebih besar daripada manfaatnya, maka hal

[29]Kementerian Agama RI, *Tafsir Alquran Tematik, Pembangunan Ekonomi Umat* (Jakarta: Aku Bisa, 2015), hlm. 103.

tersebut dapat menjadi alasan/*'illat* atas pengharamannya, terlepas dari pengharaman dan pelarangan tersebut tidak disebutkan secara eksplisit.[30]

Hal ini menunjukkan pada kita bahwa Islam dalam pelaksanaannya berjalan dalam minhaj pendidikan yang sangat bijaksana. Minhaj ini dapat dijadikan acuan dalam banyak hal, baik dari syariat-syariatnya, maupun arahannya. Apabila suatu perintah atau larangan itu berhubungan dengan masalah *imani* atau *i'tiqadiyah*/akidah, maka Islam sejak awal telah menetapkan keputusan yang tegas. Namun jika perintah atau larangan tersebut berkaitan dengan masalah adat dan tradisi, ataupun masalah sosial kemasyarakatan, maka Islam datang menangani masalah tersebut dengan cara dan sikap yang lembut, serta bertahap.

Jika masalah yang terkait adalah tentang masalah akidah dan kesyirikan maka Islam memperlakukannya dengan jelas, tegas, dan pasti, tanpa keragu-raguan, tanpa basa-basi. Sebab masalah ini terkait dengan kaidah yang asasi dalam *taṣawwur*, yang tanpa kaidah ini iman tidak akan baik dan Islam tidak akan tegak. Adapun mengenai khamar dan judi, maka persolan ini merupakan persoalan adat dan kebiasaan, dan Islam memandang ini sebagai hal yang perlu untuk diluruskan. Maka dalam penuntasannya, dimulailah dengan menggerakkan rasa keagamaan dan logika dalam syariat di dalam jiwa kaum muslimin, bahwa dosa yang diakibatkan oleh khamar dan judi itu jauh lebih besar daripada manfaat yang ada padanya. Diutarakannya hal ini tentu untuk menunjukkan bahwa meninggalkan khamar dan judi itu adalah hal yang lebih utama.

[30]Sayyid Quṭb, *Tafsir Fī Ẓilālil Qurān*, Jilid I (Beirut: Dar al-Syurūq, 1992), hlm. 272.

2) QS. al-Mā'idah ayat 90-91:

يٰٓاَيُّهَا الَّذِيْنَ اٰمَنُوْٓا اِنَّمَا الْخَمْرُ وَالْمَيْسِرُ وَالْاَنْصَابُ وَالْاَزْلَامُ رِجْسٌ مِّنْ عَمَلِ الشَّيْطٰنِ فَاجْتَنِبُوْهُ لَعَلَّكُمْ تُفْلِحُوْنَ ٩٠ اِنَّمَا يُرِيْدُ الشَّيْطٰنُ اَنْ يُّوْقِعَ بَيْنَكُمُ الْعَدَاوَةَ وَالْبَغْضَاۤءَ فِى الْخَمْرِ وَالْمَيْسِرِ وَيَصُدَّكُمْ عَنْ ذِكْرِ اللّٰهِ وَعَنِ الصَّلٰوةِ فَهَلْ اَنْتُمْ مُّنْتَهُوْنَ ٩١

> Wahai orang-orang yang beriman, sesungguhnya minuman keras, berjudi, (berkurban untuk) berhala, dan mengundi nasib dengan anak panah adalah perbuatan keji (dan) termasuk perbuatan setan. Maka, jauhilah (perbuatan-perbuatan) itu agar kamu beruntung." 91. "Sesungguhnya setan hanya bermaksud menimbulkan permusuhan dan kebencian di antara kamu melalui minuman keras dan judi serta (bermaksud) menghalangi kamu dari mengingat Allah dan (melaksanakan) salat, maka tidakkah kamu mau berhenti? (al-Ma'idah: 90-91)

Ayat ini dimulai dengan seruan dan sapaan yang ramah, "Hai orang-orang yang beriman…!" Untuk menggiring hati orang-orang yang beriman dari satu sisi. Dari sisi lain untuk mengingatkan mereka terhadap konsekuensi iman yang berupa kepatuhan dan ketaatan. Seruan yang mengesankan ini kemudian diiringi dengan penetapan yang pasti dengan menggunakan metode *qaṣar* dan *ḥaṣar* "pembatasan" serta larangan yang diiringi dengan pemberian keinginan untuk mendapatkan keberuntungan, "Sesungguhnya minuman keras, judi, berkorban untuk berhala, dan mengundi nasib dengan anak panah itu tidak lain hanyalah perbuatan keji termasuk perbuatan setan. Maka jauhilah perbuatan-perbuatan itu agar kamu mendapat keberuntungan."[31]

Selanjutnya diungkapkan rencana setan di balik semua ini, "Sesungguhnya setan itu bermaksud hendak menimbulkan permusuhan dan kebencian di antara kamu lantaran (meminum)

[31]Sayyid Quṭb, *Tafsir…,* Jilid III, hlm. 325.

khamar dan berjudi itu, dan menghalangi kamu dari mengingat Allah dan salat…" Tanpa perlu melakukan pencarian yang panjang pun, manusia seharusnya mampu membuktikan bahwa setan-lah yang menimbulkan permusuhan dan kebencian di antara manusia akibat perbuatan meminum khamar dan bermain judi. Sebab judi akan menimbulkan kerugian dan dendam yang mendalam. Bagi orang yang kalah, tentu ia merasa gusar dan dendam, sebab orang yang menang mengambil hartanya dengan sangat mudah di depan matanya, sedang dia dalam keadaan tertekan. Tentunya sudah menjadi sebuah tabiat umum bahwa hal ini akan menimbulkan benih permusuhan, meskipun kelihatannya antar sesama pemain judi berada dalam suasana persahabatan yang seolah-olah membahagiakan tersebut.

M. Quraish Shihab dalam kitab tafsirnya menuliskan bahwa judi disebut dengan *maysir* karena pelakunya akan memperoleh dan kehilangan harta dengan sangat mudah. Kata ini juga berarti pemotongan dan pembagian.[32] Ayat ini turun ketika pada saat Islam baru muncul, sehingga iman kaum muslimin pada saat itu belum terlalu kokoh. Mereka juga belum mampu untuk meninggalkan apa yang telah menjadi kebiasaan dan kegemaran mereka, yang sebenarnya dilarang di dalam agama Islam. Sebagai contoh, dahulu kala masyarakat Arab berjudi dengan dengan unta-unta mereka, kemudian mereka akan memotong dagingnya menjadi 28 bagian, dan membagi-bagikan dagingnya sesuai dengan kemenangan yang mereka peroleh.

Perjudian sangat berbahaya bagi individu dan masyarakat. Berjudi dapat merusak kepribadian dan moral seseorang, karena pemain selalu berangan untuk mendapatkan untung besar tanpa bekerja dan berusaha, menghabiskan hidupnya di meja judi, tidak memperhatikan kesehatan, kebutuhan hidupnya dan keluarga, yang mengarah pada kerusakan sendi kehidupan berumah tangga. Perjudian hanya akan menciptakan permusuhan di antara pemain

[32]M. Quraish Shihab, *Tafsir al-Misbah Pesan,* Vol III, hlm. 192.

lain dan mungkin permusuhan ini akan berlanjut di dalam asosiasi dan dengan demikian merugikan masyarakat.[33]

Allah memberi tahu kepada orang-orang beriman pada QS. al-Mā'idah ayat 91 tentang alasan mengapa khamar dan perjudian diharamkan. Alasan yang disebutkan dalam ayat ini ada dua jenis: *Pertama*, karena setan ingin menimbulkan permusuhan dan kebencian di antara manusia dengan kedua perbuatan tersebut. *Kedua*, karena hal itu akan mengalihkan mereka dari mengingat Allah dan salat.[34]

Tidak diragukan lagi, kenyataan yang dialami oleh orang-orang seperti itu adalah bukti bahwa bahaya muncul dari orang-orang yang kecanduan judi. Mereka akan selalu berharap untuk menang. Jadi, selama dia masih memiliki harta untuk dipertaruhkan, dia tidak pernah menyerah untuk itu. Ada rasa permusuhan di antara para orang yang bermain judi, karena masing-masing dari mereka ingin mengalahkan lawannya atau membalas dendam pada lawan yang mengalahkannya.

Al-Qurṭubī mengatakan ayat ini menunjukkan bermain kartu dan catur baik dengan taruhan maupun tidak, hukumnya adalah haram. Setiap permainan yang melipatgandakan harta, menyebabkan permusuhan dan kebencian di antara orang-orang yang melakukan permainan itu, menghalangi dari zikir kepada Allah dan salat hukumnya adalah haram. Selain itu, permainan judi juga menyebabkan lalai.[35] Seorang penjudi jelas tidak akan memiliki waktu untuk beribadah kepada Allah, karena mereka tidak akan menghentikan perbuatan judi tersebut demi beribadah kepada Allah. Hal ini disebabkan hati mereka yang sudah tunduk kepada setan yang selalu menghalang-halangi seseorang untuk melakukan ibadah kepada Allah.

---

[33]Departemen Agama RI, *Alquran dan Tafsirnya*, Jilid III (Yogyakarta: PT. Dana Bhakti Wakaf, 1990), hlm. 17.

[34]Departemen Agama RI, *Alquran…,* hlm. 19.

[35]Wahbah al-Zuḥaylī, *Tafsīr al-Munīr*, Jilid IV (Jakarta: Gema Insani, 2016), hlm. 66.

Inilah yang menjadi landasan hukum tentang *game online higgs domino*. Selain karena rukun dan syarat jual beli *chip*-nya yang belum terpenuhi, *game online higgs domino* haram dari segi pengamalannya. Walaupun bisa saja *game online higgs domino* selamat dari unsur judi bagi orang-orang yang tidak berniat memperjualbelikan *chip game online higgs domino*. Sekurang-kurangnya mudarat dari permainan tersebut adalah membuang-buang waktu untuk sesuatu yang tidak bermanfaat dan melalaikan manusia dari berzikir kepada Allah. Maka menyia-nyiakan waktu tersebut adalah perbuatan mubazir dan termasuk ke dalam kategori haram.

c. Pengharaman Judi Berdasarkan Alquran

Berdasarkan ayat-ayat Alquran di atas, dapat disimpulkan bahwa judi itu termasuk kepada perbuatan yang diharamkan karena beberapa alasan, yaitu:

1) Judi disebut dengan *Rijs*/Najis

Sebagian besar atau mayoritas ulama memiliki pemahaman bahwa diharamkannya judi dan penamaannya sebagai *rijs*/najis serta perintah untuk menghindarinya merupakan bukti bahwa perbuatan itu adalah perbuatan yang buruk.[36] Melalui perbuatan judi itu, manusia mulai melakukan perbuatan yang mengotori jiwanya sendiri, mengotori hatinya dan menyebabkan dia yang tadinya merupakan orang yang beriman kepada Allah, malah menjadi pengikut setan.

2) Judi Merupakan Perbuatan Setan

Setan adalah musuh nyata bagi manusia, karena ia bersemangat untuk menyesatkan manusia dengan cara membisikkan dada manusia agar terjerumus ke dalam perbuatan itu. Alquran mengisyaratkan adanya persamaan antara orang yang bermain judi dengan perbuatan setan. Perbuatan setan identik dengan apa-apa yang mengarah kepada keburukan dan juga sisi-sisi

[36]M. Quraish Shihab, *Tafsir al-Misbah Pesan…,* Vol III, hlm. 193.

yang dapat merugikan manusia. Bentuk-bentuk kejahatan ini bisa dipicu dari perjudian karena bisa menghilangkan akal serta nalar yang sehat dan jernih.[37]

3) Menjauhi Judi Akan Mendapatkan Keberuntungan

Manusia salah mengartikan bahwa dalam judi itu terdapat keberuntungan. Padahal Alquran sudah menyebutkan "*fajtanibūhu la'allakum tufliḥūn*/maka, jauhilah (perbuatan-perbuatan) itu agar kamu beruntung." *al-Falāḥ* artinya kemenangan, keberhasilan, kebahagiaan di dunia dan di akhirat, dan mendapatkan apa yang diinginkan.[38] Sedangkan *mufliḥ* adalah orang yang mendapatkan apa yang diminta. "*Fajtanibūhu*/maka, jauhilah", mengandung kewajiban menjauhinya secara mutlak dengan tidak mengambil manfaat darinya sedikitpun dan dengan cara apapun.[39] Jika saja manusia tidak melakukan judi sebagai pekerjaan untuk mencari penghasilan, bahkan tidak melakukan judi sebagai sarana untuk menghibur diri, maka manusia tersebut termasuk *mufliḥīn*.

4) Judi Menimbulkan Permusuhan dan Kebencian

Judi sangat dekat dengan kejahatan, oleh karena itu menurut Alquran, perjudian dapat memancing permusuhan dan kebencian di antara orang-orang. Seringkali terjadi pertengkaran, hinaan, cacian bahkan perkelahian antar penjudi.[40] Permusuhan ini muncul sebagai akibat dari putusnya hubungan dan saling membenci yang menyebabkan perpecahan di kalangan umat Islam. Sedangkan Allah memerintahkan kepada umat muslim untuk saling bersaudara dan menghindari permusuhan serta kebencian di antara manusia.

5) Judi Melalaikan Manusia

Judi membuat para pemainnya larut dalam rasa keasyikan, inilah yang menyebabkan manusia sering melupakan sesuatu

[37]M. Quraish Shihab, *Tafsir al-Misbah Pesan…,*Vol III, hlm. 239.

[38]Heny Liya Hasibuan, "Al-Falah dalam Konsep Alquran" dalam *Jurnal Penelitian Pemikiran Hukum dan Ekonomi Islam,* (2021).

[39]Wahbah al-Zuḥayłi, *Tafsir…,* hlm. 65.

[40]Wahbah al-Zuḥayłi, *Tafsir…,* hlm. 61.

karena dia suka menunda-nunda diakibatkan keasyikan bermain judi. Salah satu dampak negatif bermain judi dari segi agama adalah menghalangi manusia dari berzikir kepada Allah dan salat.[41] Orang yang menghabiskan waktu mereka dengan permainan judi secara umum adalah orang-orang yang melalaikan salat, dan mereka juga lalai dari ibadah-ibadah yang lain.

d. Faktor-Faktor Penyebab Perjudian

1) Faktor Situasional

Situasi yang dapat digolongkan sebagai pemicu perilaku perjudian antara lain tekanan dari teman atau kelompok untuk terlibat dalam dunia perjudian dan metode pemasaran yang digunakan oleh pengelola perjudian. Sementara metode pemasaran yang digunakan oleh pengelola judi adalah selalu mengekspos pemain yang menang, memberikan anggapan bahwa kemenangan judi mudah didapat dan bisa terjadi pada siapa saja, padahal persentase kemenangannya sangat-sangat kecil.[42]

2) Faktor Keimanan

Hampir semua pemeluk agama telah terkikis nalarnya dan hidup dengan nilai-nilai agama yang luntur, sehingga menyebabkan mereka melakukan tindakan yang merugikan orang lain dan diri mereka sendiri. Seperti memberi, mendorong, menyuruh dan membuka peluang untuk melakukan tindakan yang dapat merugikan orang lain.

Jika mereka bertindak berlandaskan hukum syar'i yang mereka anut, mereka tidak akan pernah berani atau berusaha melakukannya. Akhlak dan keimanan yang rendah tidak dapat memperhitungkan akibat yang ditimbulkan perjudian, sehingga masyarakat menjadi sangat terpengaruh. Sosialisasi yang tepat

[41]Wahbah al-Zuḥayli, *Tafsir…,* hlm. 61.

[42]Fadhli Ramadhan, "Judi *Online* dan Prestasi Akademik Mahasiswa Universitas Islam Negeri (UIN) ar-Raniry", (Skripsi Jurusan Pengembangan Masyarakat Islam Fakultas Dakwah dan Komunikasi Universitas Islam Negeri Ar-Raniry, 2016) hlm. 64.

dapat diberikan kepada masyarakat setempat untuk menghentikan kegiatan-kegiatan yang merusak moral dan perilaku keagamaan. Judi tidak dapat dibenarkan oleh agama manapun, oleh karena itu sesuai dengan firman Allah dalam Surah al-Mā'idah ayat 90 dapat dikatakan bahwa judi tidak membawa keberuntungan, sebaliknya penderitaan dan penderitaan yang ada saat ini akan semakin berat.[43]

3) Harapan Memperoleh Kemenangan

Orang yang melakukan perbuatan judi akan menyebabkan mereka mengembangkan reaksi menegangkan di dalam dirinya. Ketegangan ini diperparah oleh kurangnya rasa percaya diri terhadap kemenangan dan kekalahan. Tapi tetap ada rasa kemungkinan untuk menang dalam berjudi. Semua hal itu akan mempengaruhi nafsu untuk terus bermain judi, sehingga muncul kemudian pola tingkah laku kalah penasaran menang ketagihan. Oleh karena itu, lingkaran setan inilah yang membuat penjudi-penjudi tersebut terdorong oleh keisengan, sehingga semakin hari semakin membuat dia menjadi penjudi kronis, yang rela mempertaruhkan segalanya.

4) Mendapat Keuntungan dengan Cara yang Mudah

Bagi sebagian orang, judi itu dianggap sebagai suatu sarana untuk mendapatkan keuntungan yang besar dengan jalan yang relatif gampang. Hal ini sejalan dengan pengertian *maysir* yang berarti mudah, bukan dengan kata *ma'siru* yang artinya adalah susah. Seseorang tentunya akan berharap dengan melakukan permainan judi ia akan mendapatkan kemenangan dan keuntungan dengan mudah, dan ia tidak akan mau berjudi jika dia tahu bahwa dia akan mengalami kekalahan.[44]

Jika suatu kegiatan, baik yang termasuk dalam kategori menyimpang atau tidak, memberikan keuntungan seseorang,

---

[43]Tantan Suryadi dan Rindhy Antiqa, *Pengantar Ilmu Hukum Mengenai Perjudian*, No.4 (2005). hlm.5.

[44]Muḥammad Mutawalli al-Sya'rāwī, *Tafsir Sa'rāwī*, Terj. Tim Safir al-Azhar, Cet. 1 (Medan: Duta Azhar, 2006), hlm. 34.

apalagi secara mudah, maka akan meningkatkan keinginan untuk melakukan hal tersebut. Adanya keuntungan menjadi salah satu alasan mengapa orang tertarik untuk berjudi tanpa melakukan usaha yang berat. Keuntungan yang ditawarkan dalam perjudian sangat menarik karena ada kelipatan taruhan yang sangat besar dalam perhitungannya.

C. Definisi Operasional

Definisi operasional adalah batasan dari definisi atau pengertian yang dijadikan sebagai pedoman dalam melakukan suatu kegiatan atau pekerjaan, dalam hal ini penelitian.[45] Adapun definisi operasional dalam penelitian ini adalah:

1. *Game Online*

Game online adalah *game* elektronik dan visual yang dimainkan dengan menggunakan alat bantu visual elektronik, dan ini adalah *game* yang menyediakan *server* khusus untuk dimainkan.

Menurut Adam dan Rollings, *game online* adalah *game* yang dapat diakses oleh banyak pemain ketika mesin yang digunakan oleh pemain terhubung ke jaringan.[46] *Game online* adalah *game* yang dapat dimainkan oleh banyak pemain melalui Internet. *Game online* tidak hanya menyenangkan, tetapi juga menawarkan tantangan yang menarik sehingga orang dapat bermain *game online* kapan pun mereka bisa untuk kepuasan. Hal ini membuat pemain tidak hanya menjadi pengguna *game online* tetapi juga kecanduan *game online*.

2. *Higgs Domino*

Higgs domino adalah *game online* yang dapat diunduh di *Playstore/Appstore* dengan jenis permainan yang sangat banyak seperti domino, poker, dan *slot*. *Game online higgs domino* merupakan salah satu varian perjudian modern yang saat ini banyak digemari oleh masyarakat. Secara teknis, perjudian jenis ini sangat

[45]Widjono HS, *Bahasa Indonesia* (Jakarta: Grasindo, 2007), hlm. 120.
[46]Pratiwi, *Digital Repository* (Jakarta: Erlangga 2012), hlm. 79.

mudah dan fleksibel untuk dimainkan. Cukup mengunduh aplikasi dan membuat akun *game online higgs domino*, seseorang sudah bisa mengakses beberapa jenis permainan secara *online*, di antaranya gaple, poker, *qiu-qiu*[47], dan yang paling digemari, yaitu permainan *slot*.

[47]Qiu-qiu adalah permainan menggunakan kartu domino bertujuan mengumpulkan total angka 9, contoh 4+5=9, 2+7=9, 1+8=9 dan sebagainya.

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Jenis Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini, peneliti menggunakan jenis penelitian lapangan dengan pendekatan kualitatif. Penelitian lapangan merupakan penelitian yang menuntut peneliti untuk datang langsung ke lokasi dan terlibat kontak langsung dengan masyarakat. Tujuan berinteraksi langsung dengan komunitas adalah untuk berbagi perasaan dan lebih memahami situasi lokal.[1] Metode ini digunakan untuk mendapatkan data berupa informasi secara langsung pada pemain *game online higgs domino* Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah.

B. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian adalah tempat peneliti melakukan penelitian dan memperoleh informasi mengenai data yang diperlukan. Lokasi penelitian ini dilakukan di Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah.

C. Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian

1. Observasi

Observasi merupakan teknik pengamatan, untuk memahami dan mencari jawaban atau bukti serta pencatatan secara sistematis terhadap suatu fenomena tanpa mencederai fenomena yang diteliti.[2] Peneliti menggunakan teknik observasi secara langsung maupun tidak langsung mengenai adanya praktek serta faktor-faktor yang menyebabkan terjadinya judi *online higgs domino* di Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah. Adapun instrumen yang digunakan dalam observasi adalah berupa lembar catatan observasi yang nantinya akan berisi temuan-temuan di lapangan.

---

[1]J.R. Raco, *Metode Penelitian Kualitatif: Jenis Karakteristik dan Keunggulannya* (Jakarta: Grasindo,2010), hlm. 9.

[2]Marzuki, *Metodologi Riset* (Yokyakarta: Fakultas Ekonomi UII, 2005), hlm. 58.

2. Wawancara

Dalam penelitian ini, peneliti berusaha untuk mengajukan pertanyaan secara lisan, untuk mengumpulkan data yang sesuai dan dibutuhkan oleh peneliti kepada pemain *game online higgs domino* Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah yang terlibat dalam permainan *game online higgs domino*. Instrumen wawancara berisi pertanyaan-pertanyaan penelitian yang sudah dibuat secara semistruktur. Alasan peneliti menggunakan model wawancara semistruktur bertujuan untuk menemukan permasalahan secara lebih terbuka serta pewawancara dapat melontarkan pertanyaan tambahan sesuai dengan jawaban yang diberikan oleh narasumber. Penelitian ini juga menggunakan alat perekam berupa *handphone* sebagai alat pengambil data agar memudahkan peneliti untuk mengingat kembali apa yang telah dikatakan oleh informan.

3. Dokumentasi

Dokumentasi adalah catatan peristiwa yang sudah berlalu yang berbentuk tulisan, atau karya-karya dari seseorang.[3] Pengumpulan data dengan metode dokumentasi ini digunakan untuk memperoleh data berupa profil Kecamatan Bebesen yang didapat dari Kantor Camat Bebesen serta dokumen surat kabar tentang penangkapan pemain *game online higgs domino*.

D. Informan Penelitian dan Teknik Pengambilan Informan

Informan penelitian merupakan subjek yang mampu memberikan gambaran atau penjelasan tentang situasi yang berlangsung di lapangan. Informan penelitian yang penulis teliti dalam penelitian ini yaitu sebanyak 13 orang yang terdiri dari:

1. 10 pemain *game online higgs domino*.
2. 1 tokoh agama.
3. 1 camat.
4. 1 KASI penegakan syariat Islam Satpol PP/WH.

[3]Sugiyono, *Memahami Penelitian Kualitatif* (Bandung: Alfabeta, 2005), hlm. 82.

Dalam penelitian ini teknik yang digunakan untuk memilih informan adalah *purposive sampling*. *Purposive sampling* adalah identifikasi partisipan dengan pertimbangan tertentu yang dapat dianggap mampu memberikan data yang maksimal.[4] Tidak semua masyarakat memiliki kriteria yang sesuai dengan fenomena yang diteliti, oleh karena itu metode *purposive sampling* adalah yang penulis pilih untuk memperoleh informan dalam penelitian. Alasan penulis menggunakan teknik *purposive sampling* yaitu untuk menghimpun data yang benar-benar real dengan mewawancarai seorang informan yang diyakini mengetahui dan memiliki pengalaman bermain *game online higgs domino*.

Adapun kriteria yang penulis gunakan untuk menjadi informan pada penelitian ini yaitu:

1. Masyarakat yang terindikasi bermain *game online higgs domino* di wilayah Kecamatan Bebesen.
2. Pemain *game online higgs domino* aktif selama satu tahun terakhir.
3. Pemain *game online higgs domino* berusia antara 17-60 tahun.

E. Teknik Analisis Data

Analisis data adalah proses menemukan dan meringkas data secara sistematis dari wawancara, catatan lapangan, serta bahan lain sehingga mudah dipahami dan hasilnya menjadi informasi bagi orang lain.[5] Penulis menganalisis data wawancara menggunakan teknik analisis deskriftif dengan memberikan tanggapan terhadap data yang terkumpul, dan semua data yang diperoleh dari wawancara akan dimasukkan ke dalam artikel ini sesuai dengan yang didapat di lapangan.

Analisis data dalam penelitian ini dibagi ke dalam beberapa tahap, yaitu:

---

[4]Suharsimi Arikunto, *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktek* (Jakarta: Rineka Cipta, 2006), hlm. 16.

[5]Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Kombinasi (Mixed Methods)* (Bandung: Alfabeta, 2017, hlm. 332.

1. Reduksi Data

Reduksi adalah pengklasifikasian, penyempurnaan, pemusatan dan sistematisasi dari apa yang diperoleh sebagai hasil wawancara dan observasi di lapangan.[6] Artinya mengurangi data, meringkasnya, memilih hal yang utama, fokus pada apa yang penting untuk pencarian, memilih topik dan membuang yang tidak perlu. Data yang direduksi akan menyajikan gambaran yang lebih konkrit dan memudahkan peneliti untuk mendapatkan data yang ingin disajikan.

2. Penyajian Data

Langkah selanjutnya setelah reduksi data adalah penyajian data. Penyajian data akan memudahkan peneliti untuk memahami apa yang sedang diteliti dan dipahami.[7] Penyajian data dilakukan dengan mengumpulkan informasi dan data yang disusun sehingga dapat membuat perencanaan berdasarkan apa yang dipahami. Dalam penelitian ini, penyajian data disajikan sebagai teks naratif untuk menjelaskan dan memberikan penjelasan bagaimana pemahaman pemain *game online higgs domino* Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah dan kaitannya dengan ayat-ayat tentang perjudian.

3. Penarikan Kesimpulan

Setelah hasil diolah dan disajikan, maka penarikan kesimpulan merupakan tahap akhir dari analisis data. Hasil awal yang disarankan masih tentatif atau sementara, sehingga masih ada ruang bagi peneliti untuk mendapatkan masukan dan ini akan berubah jika ditemukan bukti yang kuat pada pengumpulan data berikutnya. Untuk mencapai kebenaran ilmiah dan menghindari salah tafsir yang dapat mengaburkan makna hasil analisis data, maka data yang diperoleh diperiksa di lapangan dan diambil

[6]Miles Mathew B dan Huberman A, Michel, *Analisis Data Kualitatif*, Terj. Rohendi Rohidi (Jakarta: Universitas Indonesia, 2005), hlm. 15-18.

[7]Sugiono, *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif* (Bandung: Alfabeta Bandung, 2011), hlm. 247-249.

kesimpulan akhir. Namun, jika kesimpulan awal didukung oleh data yang valid dan konsisten, kesimpulan yang ditarik dapat diandalkan ketika peneliti kembali ke area pengumpulan data.[8]

F. Sistematika Pembahasan

Untuk memperoleh pembahasan yang sistematis, maka penulis perlu menyusun sistematika sedemikian rupa sehingga dapat menunjukkan hasil penelitian yang baik dan mudah dipahami. Maka penulis mendeskripsikan penulisan sebagai berikut.

Bab pertama, merupakan bagian pendahuluan yang di dalamnya berisi latar belakang permasalahan yang menjadi acuan dalam penelitiani ini. Dilengkapi juga dengan rumusan masalah, fokus penelitian serta tujuan dari penelitian.

Bab kedua, pada bab ini memuat uraian tentang tinjaun pustaka yang dirujuk dari hasil penelitian terdahulu. Tinjauan pustaka ini digunakan sebagai penjelas serta bahan pendukung kevalidan dari penelitian ini. Selain itu bab ini juga berisikan teori-teori mengenai tema yang berkaitan dengan permasalahan penelitian ini. Selanjutnya dilengkapi pula dengan definisi operasional yang berguna untuk memberikan batasan pengertian.

Bab ketiga, memuat secara rinci metode penelitian yang dipakai oleh peneliti. Metode penelitian juga meliputi jenis penelitian, lokasi penelitian, teknik pengumpulan data dan instrumen penelitian, informan penelitian, serta teknik analisis data.

Bab keempat, pada bab ini akan dideskripsikan mengenai gambaran umum lokasi penelitian. Bab ini juga akan memuat paparan dari hasil penelitian yang telah selesai dilakukan untuk mengetahui sejauh mana pemahaman pemain *game online higgs domino* Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah terhadap ayat-ayat tentang judi. Serta faktor-faktor yang menyebabkan mereka bermain *game online higgs domino*.

Bab kelima, merupakan bab akhir yang berisi kesimpulan

[8]Sugiono, *Metode Penelitian Pendidikan*…, hlm. 341.

dan saran. Kesimpulan menyajikan secara ringkas seluruh penemuan peneliti yang ada hubungannya dengan masalah penelitian. Kesimpulan diperoleh berdasarkan analisis data yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.

BAB IV

HASIL PENELITIAN

A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian

1. Letak Geografis Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah

Kecamatan Bebesen merupakan salah satu kecamatan yang berada di Kabupaten Aceh Tengah Provinsi Aceh. Secara Astronomis Kecamatan Bebesen terletak antara 4°36′55″-4°39′42″ Lintang Utara dan 96°46′30″-96°51′26″ Bujur Timur dengan ketinggian rata-rata 1.313 meter di atas permukaan laut. Kecamatan Bebesen memiliki luas wilayah 47,19 Km^2, dengan batasan wilayah sebagai berikut:

a. Sebelah Barat, berbatasan dengan Kecamatan Bies dan Kecamatan Silih Nara.
b. Sebelah Timur, berbatasan dengan Kecamatan Lut Tawar dan Kecamatan Kebayakan.
c. Sebelah Utara, berbatasan dengan Kecamatan Kebayakan dan Kecamatan Kute Panang.
d. Sebelah Selatan, berbatasan dengan Kecamatan Lut Tawar dan Kecamatan Pegasing.

Wilayah kampung yang terluas adalah Kampung Blang Gele dengan luas wilayah 4,00 Km^2 atau sekitar 8,48% dari total luas wilayah Kecamatan Bebesen. Sedangkan kampung dengan luas wilayah terkecil adalah Kampung Calo Blang Gele dengan luas wilayah 0,50 Km^2 atau 1,06% dari total luas wilayah Kecamatan Bebesen.[1]

2. Keadaan Penduduk dan Ekonomi Penduduk Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah

Keadaan penduduk di Kecamatan Bebesen mengalami peningkatan yang sangat pesat sejak tahun 2017-2019, namun

[1]Untuk detail luas daerah masing-masing kampung dapat dilihat pada lampiran 6.

mengalami penurunan pada tahun 2020.[2] Kecamatan Bebesen memiliki jumlah penduduk sebanyak 41.010 jiwa, yang terbagi atas laki-laki 20.456 jiwa dan perempuan 20.554 jiwa.[3]

Peranan masyarakat dalam usaha mengembangkan perekonomian keluarganya masing-masing, tentunya menjadi hal yang sangat berpengaruh bagi keadaan ekonomi penduduk Kecamatan Bebesen. Jika dilihat dari kebutuhan rumah tangga rata-rata masyarakat, berkisar antara Rp.1.000.000 sampai dengan Rp.5.000.000 perbulan. Rata-rata penduduk mampu memenuhi kebutuhan hidupnya sehari-hari walaupun terbatas. Namun sebagian kecil ada masyarakat yang masih hidup di bawah garis kemiskinan sehingga membutuhkan penanganan khusus dari pemerintah kampung dan pemerintah daerah, demikian juga halnya dengan peluang kerja, ada masyarakat yang bekerja musiman dan ada juga yang bekerja tetap. Secara umum, pekerjaan masyarakat dapat dilihat di tabel berikut:

Tabel 4.1 Presentase Pekerjaan Penduduk

No.	Jenis Pekerjaan	Presentase Penduduk
1.	PNS	30%
2.	Pengusaha	2%
3.	Pedangang	45%
4.	Peternak	4%
5.	Petani	5%
6.	Buruh	12%

3. Agama dan Budaya Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah

Kecamatan Bebesen terdiri dari 28 kampung dengan jumlah tempat ibadah sebanyak 24 masjid dan 70 menasah. Agama dan budaya mayoritas masyarakat di Kecamatan Bebesen memeluk agama Islam, bisa dikatakan hampir 100%. Namun di daerah tersebut terdapat satu gereja Protestan di Blang Kolak II, secara

[2]Badan Pusat Statistik Kabupaten Aceh Tengah, *Bebesen District in Figures*, 2021.

[3]Untuk detail jumlah penduduk masing-masing kampung dapat dilihat pada lampiran 7.

otomatis para pengurus gereja tersebut beragama non muslim, namun apabila merujuk pada data dokumentasi yang terdapat di kecamatan, tidak terdata adanya penduduk non muslim di wilayah Kecamatan Bebesen.

Adapun mazhab yang diikuti oleh masyarakat Kecamatan Bebesen adalah mazhab Syafi'i. Alquran dan hadis Nabi Muhammad saw sebagai pedoman hidup. Pengaruh agama Islam dalam masyarakat sangat berhubungan dengan kerohanian dan kepribadian seseorang. Lembaga pengadilan agama sangat berperan dalam mengatasi dan menyelesaikan permasalahan masyarakat baik dalam perkawinan, warisan serta kekeluargaan.

B. Pemahaman Pemain *Game Online Higgs Domino* Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah terhadap Ayat-Ayat tentang Judi

1. Gambaran Pemain *Game Online Higgs Domino* di Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah

Pada dasarnya, permainan *game online higgs domino* menggunakan *chip* yang digunakan sebagai bahan taruhan untuk bermain. Semakin banyak *chip* yang dimiliki dan dijadikan sebagai taruhan, semakin besar pula hadiah kemenangan yang akan didapatkan. Apabila *chip* yang dimiliki kemudian habis, aplikasi *game online higgs domino* menyediakan solusi untuk mengisi ulang *chip*, tetapi dianggap mahal dan tidak sebanding uang yang dikeluarkan dengan *chip* yang didapatkan. Oleh karena itu, beberapa orang menggunakan kesempatan ini untuk menjadi agen penadah *chip* dan melakukan jual beli *chip* yang dianggap masyarakat lebih murah dan sebanding dengan *chip* yang diperoleh.

Jika membeli melalui fitur yang disediakan aplikasi *game online higgs domino*, untuk *chip* sebanyak 400M[4] dihargai sebesar Rp.60.000, tetapi apabila melalui jasa agen harganya lebih murah,

[4]M adalah singkatan dari *Million*, jika diartikan ke dalam Bahasa Indonesia berarti juta. *Million* merupakan satuan jumlah untuk *chip game online higgs domino*, contoh 1M berarti 1 juta.

hanya dengan uang tunai Rp.65.000-Rp.70.000 seorang permain *game online higgs domino* bisa mendapatkan *chip* senilai 1B[5] yang dapat digunakan pemain untuk bermain di setiap jenis permainan yang tersedia di aplikasi *game online higgs domino*.[6]

Aplikasi *game online higgs domino*, tidak membatasi pemainnya yang ingin bermain di aplikasi ini. Bukan hanya pemain yang memiliki modal besar untuk membeli *chip*, orang yang tidak memiliki modal juga diperkenankan ikut serta dalam permainan *game online higgs domino*. Setiap hari aplikasi *game online higgs domino*, akan memberikan *chip* secara gratis untuk masing-masing akun yang tidak memiliki *chip* dengan syarat *login in game* (masuk ke dalam *game*), hal ini biasa dikenal dengan istilah "sedekah" di kalangan pemain *game online higgs domino*. *Chip* gratis tersebut berjumlah 2M yang diberikan secara bertahap sebanyak tiga kali dalam sehari.[7]

Gambar 4.1 Sedekah pada *game online higgs domino.*

AR-RANIRY

Tidak hanya itu, permainan menjadi semakin menarik karena *game online higgs domino* menyediakan fitur berbagi *chip* antar sesama pemain dan bonus *login* harian yang bisa didapatkan

[5]B adalah singkatan dari *Billion*, jika diartikan ke dalam Bahasa Indonesia berarti miliar. *Billion* merupakan satuan jumlah untuk chip *game online higgs domino*, contoh 1B berarti 1 miliar.

[6]Hasil Observasi pada Saat Bermain *Game Online Higgs Domino* di Blackbeans Kebet Tanggal 30 Maret 2022.

[7]Hasil Observasi pada Saat Bermain *Game Online Higgs Domino* di Tan Saril Tanggal 31 Maret 2022.

setiap hari. Pada hari pertama dan kedua pemain *game online higgs domino* akan mendapatkan bonus *chip* tambahan berjumlah 1M, di hari ketiga bonus harian lebih banyak dari hari pertama dan hari kedua yaitu, sebesar 4M, selanjutnya di hari keempat, kelima dan keenam, pemain *game online higgs domino* akan mendapatkan bonus harian sebanyak 1M, yang membedakan yaitu pada hari ketujuh, bonus hariannya bukan berupa *chip* melainkan voucer pulsa sebesar Rp.500.[8]

Gambar 4.2 bonus *login* harian *game online higgs domino*.

Game ini memiliki empat tingkatan akun, yaitu, akun perunggu, akun perak, akun emas dan akun berlian. Tiap-tiap tingkatan memiliki keistimewaanya tersendiri, semakin tinggi tingkatan akun seseorang semakin tinggi pula keistimewaan akun yang dia dapatkan, pemain hanya bisa melakukan penjualan *chip* apabila akun yang digunakan minimal sudah mencapai tingkatan akun perunggu.

Setelah menjadi akun perunggu, maka pemain hanya dapat melakukan pengiriman *chip* sebanyak 2B/harinya. Sedangkan untuk akun perak, pemain bisa melakukan pengiriman *chip* sampai batas maksimal 10B/hari. Sebagai seorang agen *chip*, setidaknya akun yang dimiliki sudah mencapai tingkatan emas atau berlian, karena agen melakukan banyak pengiriman *chip* setiap harinya.

[8]Hasil Observasi pada Saat Bermain *Game Online Higgs Domino* di Tan Saril Tanggal 5 April 2022.

Tingkatan akun emas dan berlian diberikan keistimewaan batas maksimal pengiriman *chip* sebanyak 50B-100B/hari.

Aplikasi *game online higgs domino* merupakan platform yang menghimpun beberapa jenis permainan di dalamnya seperti gaple, poker, *qiu-qiu, slot* dan lain-lain. Domino yang dimaksud dalam permainan ini sama halnya dengan domino yang ada di dunia nyata, yaitu 28 kartu generik (kayu, batu, dan sebagainya) yang dibagi menjadi dua bidang di setiap kartunya, setiap bidang berisi 0-6 titik. Domino dapat dimainkan dengan berbagai macam jenis permainan seperti gaple dan *qiu-qiu*. Gaple adalah jenis permainan yang menggunakan kartu domino dan terdiri dari 2-4 orang, 28 kartu domino dibagi rata ke semua pemain sehingga masing-masing orang mendapatkan tujuh kartu (jika jumlah pemain empat orang). Pada awal permainan ada ketentuan untuk membuang *balak enam*[9] kemudian secara bergiliran pemain selanjutnya meneruskan dengan menyambung kartu yang jumlah awalnya sama dan seterusnya

Gambar 4.3 contoh permainan gaple *game online higgs domino* (domino yang bergaris merah adalah *balak enam*).

Selain memainkan permainan gaple, kartu domino pada aplikasi *game online higgs domino* juga bisa dimainkan menggunakan metode *qiu-qiu. Qiu-qiu* adalah permainan menebak angka kartu domino yang dipasang oleh bandar, apabila kartu yang

[9]*Balak enam* adalah kartu yang bertanda lingkaran-lingkaran kecil masing-masing berjumlah enam buah di tiap bagiannya

ditebak pemain benar, maka pemain dinyatakan memenangkan permainan dan bandar akan membayar taruhan kepada pemain sesuai besarnya taruhan yang dipatok oleh pemain.

Gambar 4.4 contoh permainan *qiu-qiu game online higgs domino.*

Permainan yang paling banyak diminati pada aplikasi *game online higgs domino* adalah permain *slot*, baik itu berupa *Duofu Duocai, Fafafa, Rezeki Nomplok, 5 Dragons* dan *Panda.*[10] Permainan *slot* di *higgs domino* mirip dengan mesin judi kasino, pemain cukup menekan tombol, kemudian gambar akan berubah sesuai keberuntungan, jika gambar dalam lima *slot* sama semua maka pemain bisa dikatakan memenangkan permainan. Pada permainan *slot higgs domino* pemain berpeluang mendapatkan kemenangan sebesar 10B, 18B, 22B, 32B, 45B, dan 90B, tergantung kepada seberapa besar taruhan yang dipasang oleh pemain.[11]

[10]*Duofu Duocai, Fafafa, Rezeki Nomplok, 5 Dragons* dan *Panda* adalah beberapa server yang ada di *game online higgs domino* untuk bermain *slot.*

[11]Hasil Observasi pada Saat Bermain *Game Online Higgs Domino* di Angkringan BRI Blang Kolak I Tanggal 7 Mei 2022.

Gambar 4.4 contoh permainan *slot game online higgs domino*.

Sebagai gambaran, bila seorang pemain *game online higgs domino* mendapatkan kemenangan sebesar 90B, maka jika dijual pemain *game online higgs domino* tersebut akan mendapatkan uang sebesar Rp.4.950.000. Uang yang didapatkan akan menyesuaikan bergantung pada jumlah *chip* yang ditransaksikan, bisa lebih sedikit maupun lebih banyak. Dalam hal ini jika dikalikan dengan harga pasaran yang biasa dicantumkan oleh para agen *chip* yaitu Rp.55.000/1B.

Dalam penelitian ini peneliti menggunakan metode observasi untuk mendapatkan gambaran awal berkenaan dengan prilaku pemain *game online higgs domino* Kecamatan Bebesen. Proses observasi yang peneliti tempuh selama kurang lebih setahun terakhir dengan mengamati gerak gerik pemain *game online higgs domino* Kecamatan Bebesen. Menurut observasi peneliti, masih banyak masyarakat Kecamatan Bebesen yang bermain *game online higgs domino* di tempat-tempat yang menyediakan akses internet, walaupun permainan *game online* ini sudah dilarang dan diharamkan oleh MPU Aceh.

Berdasarkan observasi, peneliti membagi tempat-tempat yang ramai digunakan sekolompok orang untuk bermain *game online higgs domino*: kedai kopi, rumah, pasar dan di tempat-tempat kerja yang memungkinkan pemain *game online higgs domino* memiliki waktu untuk bermain *game online higgs domino*. Sebahagian besar pemain *game online higgs domino* memainkan *game online higgs domino* di kedai kopi yang menyediakan akses

internet dan agen jual beli *chip game online higgs domino*, hal ini memudahkan para pemain *game* ketika *chip* yang mereka miliki telah habis.

Berdasarkan hasil observasi, kedai kopi yang paling sering dan ramai didatangi oleh pemain *game online higgs domino* ada di beberapa kampung. Di antaranya: Kampung Kemili terdapat dua kedai kopi, Kampung Tan Saril dua kedai kopi, di Kampung Blang Kolak II terdapat sekitar dua kedai kopi, Blang Kolak I terdapat banyak kedai kopi, yaitu ada enam kedai kopi, serta di Kampung Pendere Saril, Nunang Antara, Simpang IV, Lemah Burbana dan Kebet masing-masing memiliki satu kedai kopi. Sedangkan kedai kopi yang menyediakan agen jual beli *chip* yaitu, Kampung Pendere Saril satu kedai kopi, di Blang Kolak II satu kedai kopi, Kampung Kemili satu kedai kopi, dan di Kampung Blang Kolak I dua kedai kopi.[12]

Kegiatan bermain *game online higgs domino* dilakukan setiap hari di kedai-kedai kopi. Contoh di daerah Blang Kolak II, kedai kopi tersebut buka pada pukul 10.00 WIB sampai dengan pukul 02.00 WIB. Para pemain *game online higgs domino* biasanya menghabiskan waktu berjam-jam di kafe tersebut, selama *chip* yang dipertaruhkan belum habis, maka pemain *game online higgs domino* tidak akan pergi dari tempat tersebut. Bahkan beberapa pemain langsung membeli *chip* yang kedua kalinya kepada agen yang berada di kafe tersebut untuk memainkan *slot game online higgs domino*.[13]

Bagi pemain *game online higgs domino* yang tinggal di sekitaran kedai kopi yang menyediakan jasa jual beli *chip*, mereka lebih memilih memainkan *game online higgs domino* di rumah masing-masing dan hanya keluar ketika *chip* yang dimiliki telah habis. Seperti contoh pemain *game online higgs domino* berinisial RST, berdasarkan pengamatan peneliti, RST mendatangi agen I sebanyak dua sampai tiga kali dalam sehari untuk membeli *chip* sebanyak 1B setiap tahap. Dalam sehari, seorang langganan *chip*

[12]Hasil Observasi pada Tanggal 14 Juni 2022.

[13]Hasil Observasi pada Saat Bermain *Game Online Higgs Domino* di Ulu Nuwih Coffe Blang Kolak II Tanggal 10 Juni 2022.

bisa mendatangi agen *chip* sebanyak dua sampai empat kali untuk membeli *chip* secara bertahap, namun ada juga beberapa orang tua yang membeli *chip* dalam jumlah yang besar.[14]

Seorang agen sangat jarang mendapatkan tawaran penjualan *chip* dari orang yang menang bermain *game online higgs domino*. Hal ini disebabkan oleh dua faktor. *Pertama*, lebih banyak orang yang rugi bermain *game online higgs domino* daripada orang yang mendapatkan keuntungan. *Kedua*, pemain *game online higgs domino* lebih memilih menggunakan *chip* hasil kemenangan untuk memutar kembali *slot* dengan harapan mendapatkan kemenangan yang lebih besar daripada menjual *chip* tersebut kepada agen dengan jumlah uang yang belum seberapa.

Salah satu transaksi penjualan *chip* oleh pemain *game online higgs domino* kepada agen yang peneliti saksikan adalah penjualan *chip* oleh pemain *game online higgs domino* berinisal KB kepada agen berinisial Y sejumlah 10B dihargai sebesar Rp. 550.000. Kemudian transaksi penjualan *chip* oleh pemain *game online higgs domino* lainnya yang peneliti amati adalah seorang pemain *game online higgs domino* yang menjual *chip* kepada agen sejumlah 13B, namun ia hanya mendapatkan uang tunai sebesar Rp.165.000 karena *chip* yang dihitung terjual hanya 3B, sedangkan 10B lainnya digunakan sebagai penutup hutang *chip*-nya setahun yang lalu kepada agen tersebut.[15]

Peneliti juga melihat *game online higgs domino* banyak dimainkan di pasar tradisional dan di tempat-tempat kerja lainnya. Para pemain *game online higgs domino* biasanya memainkan *game* sembari menunggu pelanggan yang datang, bahkan tidak jarang *game online higgs domino* dimainkan oleh pemain sembari melakukan pekerjaan karena *game online higgs domino* dapat dimainkan secara otomatis.[16]

---

[14]Hasil Observasi pada Saat Bermain *Game Online Higgs Domino* di Blang Kolak I Tanggal 11 Juni 2022.

[15]Hasil Observasi pada Saat Bermain *Game Online Higgs Domino* di Blang Kolak II Tanggal 14 Juni 2022.

[16]Hasil Observasi di Pasar Tradisional Paya Ilang Tanggal 9 Juni 2022.

Berdasarkan observasi, yang paling dominan bermain *game online higgs domino* adalah anak-anak muda dan orang tua dalam rentang usia 17-55 tahun. *Game online higgs domino* tidak terlalu diminati oleh anak-anak SLTP dan SLTA sederajat karena sebagai pelajar tentunya tidak memiliki modal yang besar untuk bermain *game online higgs domino*. Berbeda halnya dengan anak muda dan orang tua yang rata-rata sudah memiliki pekerjaan dan gaji yang dapat dijadikan sebagai modal untuk melipatgandakan uang pada permainan *game online higgs domino*.

2. Pemahaman Pemain *Game Online Higgs Domino* terhadap Judi

Pemahaman merupakan suatu keahlian berfikir di atas ingatan dan hafalan. Oleh sebab itu, memahami berarti suatu kemampuan seseorang untuk mengerti atau memahami sesuatu setelah itu diketahui dan diingat.[17] Pada penelitian ini pemain *game online higgs domino* dianggap sudah paham mengenai sesuatu apabila pemain *game online higgs domino* tersebut dapat memandang dari berbagai sisi dan mampu untuk menegoisasikan pengetahuan yang telah didapat dengan pengetahuan barunya tersebut.

Salah satu hal yang paling penting untuk dipahami adalah mengenai sejauh mana pemahaman pemain *game online higgs domino* terhadap judi dan ayat-ayat Alquran yang berbicara tentang judi. Setelah peneliti melakukan wawancara kepada narasumber, diperoleh data bahwa secara keseluruhan pemain *game online higgs domino* Kecamatan Bebesen sudah mengetahui dan memahami dengan baik makna dari judi, yang mana judi bukan hanya sekedar perbuatan yang dilarang, namun juga memiliki beberapa unsur yang mendasar penyebab dilarangnya perbuatan tersebut. Walaupun pendapat yang diungkapkan memiliki tingkatan pemahaman yang berbeda-beda, narasumber yang peneliti wawancari sepakat bahwa judi itu diharamkan dalam agama Islam.

[17]Naswiani Samniah, "Kemampuan Memahami Isi Bacaan Siswa Kelas VII MTs Swasta Labibia", dalam *Jurnal Humanika Nomor 16*, (2016), hlm. 5.

Sebagaimana yang diungkapkan oleh JA, Judi merupakan taruhan atau untung-untungan.[18] Pendapat yang sama juga diutarakan oleh pemain *game online higgs domino* berinisial I, NH dan MIM. bahwasanya untung-untungan yang dimaksud adalah munculnya peluang untuk mendapat keberuntungan dimulai dari memanamkan modal yang sedikit dengan harapan mendapatkan kemenangan yang berkali-kali lipat. Sebab peluang mendapat keberuntungan pada permainan judi yang samar-samar maka jelas dalam Islam permainan yang seperti ini dilarang agar tidak terjerumus kepada kerugian yang lebih besar.

Secara garis besar juga pemain *game online higgs domino* telah memahami makna dari ayat-ayat Alquran yang berbicara tentang perjudian, seperti alasan diharamkannya judi serta beberapa mudarat yang ditimbulkan dari perbuatan judi. Meskipun, pemain *game online higgs domino* Kecamatan Bebesen tidak dapat menjelaskan ayat-ayat tersebut secara menyeluruh.

Pemahaman seseorang terhadap suatu hal bisa saja berbeda pada suatu tema, tergantung pada pengaruh lingkungan, ekonomi, pengalaman, dan tingkat pendidikan.[19] Seperti yang disampaikan oleh RA, yang merupakan seorang guru di salah satu Madrasah Negeri. bahwasanya judi bukan hanya perihal halal dan haram, taruhan dan untung-untungan, tetapi judi memiliki arti yang luas, dalam hal ini perbuatan judi sudah ada sejak zaman Rasulullah saw. Judi adalah suatu perbuatan yang didasari dengan rasa ingin mendapatkan sesuatu seperti uang dengan mudah tanpa harus bekerja keras.

Menurut RA, bahwasanya ketika ditanya kepada Nabi Muhammad saw tentang bagaimana hukum judi dan khamar, maka perbuatan tersebut sangat jelas diharamkan oleh agama dan mengandung dosa besar berdasarkan ayat Alquran Surah al-Baqarah ayat 219. Kedua perbuatan tersebut memiliki ketidakseimbangan antara manfaat dan mudaratnya. Surah al-Baqarah ayat 219 memberitahu kepada manusia bahwa pada

[18]Hasil Wawancara dengan J pada Tanggal 10 Juni 2022.
[19]W. Gulo, *Metode Penelitian* (Jakarta: Grasindo, 2004), hlm. 11.

perbuatan meminum khamar dan bermain judi mengandung dosa yang lebih besar daripada manfaatnya yang sedikit. Jika diharuskan untuk memilih antara keduanya, tentunya kita sebagai seorang muslim harus memilih meninggalkan perbuatan tersebut agar terhindar dari dosa besar yang dapat ditimbulkan dari perbuatan judi.[20]

Pendapat yang berbeda diutarakan oleh pemain *game online higgs domino* berinisal NH yang merupakan seorang pedagang di lingkungan Kecamatan Bebesen. Awal mulanya judi ini merupakan permainan yang sangat digemari oleh Bangsa Arab dengan bahan taruhan daging kambing dan daging unta, sehingga perbuatan judi ini sudah menjadi bagian dari adat istiadat Bangsa Arab. Kemudian diturunkan Surah al-Baqarah ayat 219 sebagai peringatan awal untuk melarang perbuatan judi, tetapi setelah penurunan Surah al-Baqarah ayat 219 masih ada masyarakat Arab yang bermain judi. Selanjutnya diturunkanlah ayat Alquran yang disertai dengan penjelasan-penjelasan tentang bahaya bermain judi pada Surah al-Mā'idah ayat 90 dan 91 untuk mempertegas keharaman judi tersebut.[21]

Sedangkan pemain *game online higgs domino* berinisial M mengartikan judi sebagai perbuatan menimbulkan rasa candu yang tidak dapat memenuhi kepuasan seseorang. Maksudnya ketika seorang penjudi menang satu juta dalam permainan judi dia akan tertarik bermain judi lagi untuk yang kedua kalinya. Tentunya dengan modal yang lebih besar dari modal yang pertama, tujuannya untuk mendapatkan harapan kemenangan yang lebih besar.

Adapun ayat Alquran yang berbicara tentang judi yaitu pada Surah al-Mā'idah ayat 90 dan 91. Ayat tersebut menjelaskan bahwa permainan judi ini termasuk perbuatan yang keji atau perbuatan setan. Perbuatan judi juga dapat menimbulkan kebencian dan memicu permusuhan antar sesama pemainnya, sehingga agama Islam menganjurkan kepada manusia untuk menjauhi perbuatan

[20]Hasil Wawancara dengan RA, pada Tanggal 13 Juni 2022.
[21]Hasil Wawancara dengan NH, pada Tanggal 11 Juni 2022.

judi agar mendapat keberuntungan, bukan sebaliknya, menjadikan judi sebagai sarana untuk mencari keberuntungan.[22]

Berdasarkan hasil wawancara, diketahui bahwa beberapa narasumber memiliki tingkat pemahaman yang tinggi terhadap ayat-ayat tentang judi dalam Alquran. Meliputi pengetahuan tentang terjemah, penafsiran, ekstrapolasi, dan sebab-sebab turunnya ayat-ayat Alquran yang melarang judi.[23]

Pendapat lainnya yang juga diutarakan oleh pemain *game online higgs domino* berinisal IRM mengatakan bahwasanya perbuatan judi termasuk kepada perbuatan yang diharamkan karena dapat menimbulkan dosa besar bagi pelakunya sebagaimana yang dijelaskan dalam Alquran Surah al-Baqarah ayat 219. Judi dilarang dalam agama, karena judi sama halnya dengan mengadu nasib. Zaman modern ini, sangat banyak sekali jenis-jenis perjudian mulai dari kelas yang terendah seperti judi pacuan kuda hingga kelas tertinggi seperti judi kasino.[24]

Menurut JA, ayat-ayat Alquran yang membahas tentang judi ada beberapa, di antaranya Alquran Surah al-Mā'idah ayat 90 dan 91. Kedua ayat tersebut memerintahkan untuk menjauhi khamar dan judi karena ada bahaya yang akan ditimbulkan dari kedua perbuatan tersebut.[25] Pendapat yang sama juga disampaikan oleh pemain *game online higgs domino* berinisial I, pada Surah al-Mā'idah ayat 90 dijelaskan bahwa meminum khamar, bermain judi dan mengadu nasib merupakan perbuatan setan.[26]

Salah seorang pelajar berinisial MIM berpendapat, bahwasanya kenapa perbuatan judi itu diharamkan? karena dapat membuat pemainnya lalai sehingga lupa dari mengingat Allah dan bekerja keras, hal ini dijelaskan dalam Alquran Surah al-Mā'idah ayat 91.[27] Dari beberapa pandangan di atas, dapat diketahui bahwa

---

[22]Hasil Wawancara dengan M, pada Tanggal 14 Juni 2022.

[23]Fidiana, "Tingkat Pemahaman Terhadap Sak Etap: Studi Empiris pada Mahasiswa yang Berasal dari SMK dan SMA" dalam *Jurnal Akuntasi Universitas Jember Nomor 2* (2015), hlm. 58.

[24]Hasil Wawancara dengan IRM pada Tanggal 09 Juni 2022.

[25]Hasil Wawancara dengan JA, pada Tanggal 10 Juni 2022.

[26]Hasil Wawancara dengan I, pada Tanggal 11 Juni 2022.

[27]Hasil Wawancara dengan MIM, pada Tanggal 13 Juni 2022.

para narasumber ini mengetahui ayat-ayat tentang larangan judi, namun hanya dapat menjelaskan sebagian mudarat yang ditimbulkan dari judi di dalam Alquran secara umum tidak secara keseluruhan.

AN berpendapat bahwasanya hukum judi dalam Islam pada dasarnya memang sudah diharamkan sejak zaman Nabi Muhammad saw.[28] Menurut B dan Y permainan judi merupakan permainan yang ditentukan oleh adanya pihak yang menang dan ada pihak yang kalah. Para pemain judi biasanya hanya iseng untuk mencoba keberuntungan dengan persentase kemenangan 50% dan persentase kekalahan 50%.

Ketiga narasumber tersebut mengaku bahwa hanya memahami ayat-ayat tentang judi secara tekstual saja. Dalam hal ini pemahaman tentang ayat-ayat Alquran yang berbicara mengenai judi, menurutnya bahwa benar ada beberapa ayat dalam Alquran yang membahas tentang judi. Inti dari semua ayat-ayat tersebut menjelaskan bahwa judi tersebut dilarang dan diharamkan dalam Islam.

Dari beberapa pernyataan di atas, dapat disimpulkan bahwasanya banyak dari pemain *game online higgs domino* Kecamatan Bebesen sudah mengetahui dan memahami redaksi ayat-ayat yang menjadi landasan hukum judi diharamkan. Kendatipun para pemain *game online higgs domino* tidak mengetahui secara signifikan tentang lafaz ayat-ayat tersebut, dalam hal tersebut kembali kepada tingkat pemahaman masing-masing individu berdasarkan sumber yang didapatkan.

3. Hubungan *Game Online Higgs Domino* dan Kaitannya dengan Judi

Dari sepuluh pemain *game online higgs domino* yang peneliti wawancarai, dapat diketahui bahwasanya delapan orang pemain *game online higgs domino* Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah setuju dan mendukung himbauan MPU Aceh yang mengharamkan aplikasi permainan *game online higgs domino*. Alasan yang terkuat adalah adanya unsur-unsur judi di dalam *game*

[28]Hasil Wawancara dengan AN, pada Tanggal 11 Juni 2022.

online higgs domino dan mudaratnya yang sudah dirasakan oleh beberapa keluarga yang telah menjadi korban, dibuktikan dengan banyaknya kasus-kasus perceraian antara suami dan istri lantaran suami yang kecanduan bermain *game online higgs domino*.[29]

Adapun dua orang yang mengatakan kurang setuju adalah dikarenakan alasan bahwa *game online higgs domino* tidak termasuk kepada perbuatan judi. Ada juga yang berpendapat, penggunaannya yang disalahgunakan oleh para oknum pemain *game online higgs domino*. Sebagian besar pemain menggunakan aplikasi ini sebagai alat perjudian, sedangkan pada dasarnya *game online higgs domino* dibuat hanya untuk hiburan, setara dengan *game-game* yang lain.

Seperti yang disampaikan oleh pemain *game online higgs domino* berinisial AN yang merupakan seorang Satpam di salah satu Sekolah Negeri. Bahwasanya pelarangan *game online higgs domino* sama halnya dengan pelarangan narkoba jenis ganja. Zaman dulu tidak ada istilah haram untuk ganja, karena pada dasarnya ganja tersebut digunakan sebagai bahan masakan. Setelah adanya beberapa oknum yang menyalahgunakan ganja sebagai obat penenang, maka ganja tersebut diharamkan. Begitu juga halnya dengan *game online higgs domino*, *game online higgs domino* pada mulanya hanya digunakan sebagai sarana hiburan sesuai dengan namanya "*game*" yang berarti hiburan. Oleh beberapa oknum menggunakan kesempatan jual beli *chip* sebagai awal mula dari pebuatan perjudian. Sehingga untuk meminimalisir permainan *game online higgs domino* MPU Aceh mengkategorikan aplikasi *game online higgs domino* kepada suatu perbuatan yang haram.

AN Mengatakan:

> "Mengenai *game online higgs domino*, kembali kepada pribadi masing-masing. Jika ada orang yang bermain *game online higgs domino* hanya untuk menjadikannya sebagai hiburan bukan sebagai sarana untuk mencari penghasilan, bagaimana cara kita mengatakan hal tersebut haram?

[29]https://anteroaceh.com/news/2550-istri-di-aceh-gugat-cerai-suami-sepanjang-2022/index.html Diakses pada 20 Juni 2022.

Walaupun di sisi lain saya setuju dengan keputusan MPU Aceh tersebut karena kebanyakan orang menggunakan aplikasi ini untuk bermain judi."[30]

Pada dasarnya *game online higgs domino* diharamkan karena mengandung unsur judi di dalamnya, namun hal tersebut bukan menjadi satu-satunya alasan untuk MPU Aceh memutuskan bahwa *game* tersebut haram. Sekecil-kecil kerugian yang ditimbulkan oleh *game online higgs domino* adalah menyia-nyiakan waktu yang Allah berikan untuk kegiatan yang tidak bermanfaat. Apalagi dalam Alquran Surah al-Mā'idah ayat 91 Allah menjelaskan bahwasanya pada perbuatan judi tersebut, setan hanya bermaksud untuk menghalangi manusia dari mengingat Allah.[31]

Selain itu, *game online higgs domino* mengandung unsur kecanduan, alasan ini merupakan alasan pendukung kenapa *game online higgs domino* diharamkan. Hal ini juga sesuai dengan fatwa MPU Aceh sebelumnya terkait pengharaman pemainan *game PUBG* (*Player Unknown's Battle Grounds*) dan sejenisnya haram karena terindikasi mengandung unsur kecanduan pada level yang sangat berbahaya serta dapat mempengaruhi perubahan prilaku menjadi negatif.[32]

AN mengatakan:

"Hal tersebut kembali ke pribadi masing-masing. Saya pribadi tidak lalai dengan *game online higgs domino* ini, karena saya biasanya tidak menyangkut pautkan *game* ini dengan pekerjaan saya, saya tetap fokus bekerja seperti sekarang. Ketika memang mulai bosan barulah saya memainkan *game* ini dengan tujuan mendapatkan hiburan. Pada saat malam hari juga saya tidak terlalu terpaku dengan permainan ini, biasanya hanya satu sampai dua jam, karena saya orang yang terikat dengan pekerjaan. Saya memikirkan

[30]Hasil Wawancara dengan AN, pada Tanggal 11 Juni 2022.

[31]Wahbah al-Zuḥaylī, *Tafsir al-Munir*, Jilid IV (Jakarta: Gema Insani, 2016), hlm. 66

[32]Putusan MPU Aceh Nomor 3 Tahun 2019 tentang Hukum *Game* PUBG (*Player, Unknown's Battle Grounds*) dan sejenisnya menurut Fiqh Islam.

bagaimana saya bekerja besok jika malam ini saya begadang berjam-jam untuk main *game online higgs domino*."

Berbeda halnya dengan IRM, seorang mahasiswa ini berpendapat, ada dua faktor yang menjadi penyebab MPU Aceh mengharamkan *game online higgs domino*. *Pertama*, dalam kehidupan berumah tangga, para suami selaku pemimpin dalam rumah tangga terlalu berlebihan dalam menggunakan hartanya untuk membelajankan *chip* sebagai modal bermain *game online higgs domino*. Akibatnya berpengaruh terhadap kebutuhan anak dan istri yang dapat mengakibatkan pertengkaran antara suami dan istri. *Kedua*, di kalangan anak muda, saat anak muda tidak memiliki uang untuk membeli *chip*. Sehingga dikhawatirkan anak muda tersebut melakukan perbuatan-perbuatan yang tidak diinginkan seperti merampok, membentak orang tua dan lain-lain.

IRM mengatakan:

> "Saya setuju sebenarnya dengan pengharaman *higgs domino*, karena modal saya sudah banyak habis di permainan ini. Kemenangannya hanya sekali, kekalahannya yang lebih banyak dan keuntungan buat saya bisa dikatakan hanya 1:100."[33]

Pendapat serupa diberikan oleh pemain *game online higgs domino* berinisial NH. NH menyebutkan ada dua alasan kenapa MPU Aceh mengharamkan *game online higgs domino*. *Pertama*, aplikasi *game online higgs domino* telah banyak menjadi penyebab bertengkarnya antara suami dan istri dalam keluarga. Demi mendapatkan kemenangan pada permainan *game online higgs domino*, semua uang, harta dan benda dipergunakan untuk modal bermain judi. *Kedua*, dalam permainan *game online higgs domino* terdapat unsur untung-untungan. Maksudnya adalah dari modal yang sedikit seseorang memiliki harapan untuk mendapatkan keuntungan yang lebih besar. Untung-untungan inilah yang disebut dengan judi dalam Agama Islam.

[33]Hasil Wawancara dengan IRM, pada Tanggal 09 Juni 2022.

Jawaban yang sama juga diutarakan oleh seorang ibu rumah tangga berinisial I dan seorang pedagang berinisial M. Sebelum MPU Aceh menyatakan haram perihal *game online higgs domino*, muncul kasus dalam rumah tangga. Seorang istri menggugat cerai suaminya karena suaminya kecanduan bermain *game online higgs domino*. Sehingga hal tersebut berpengaruh kepada keuangan yang seharusnya diberikan untuk kebutuhan dalam berumah tangga. Oleh karena itu, kejadian ini menjadi keresahan terhadap MPU Aceh sehingga menyatakan bahwa *game online higgs domino* haram.

Pemain *game online higgs domino* berinisial I dan M sangat setuju dengan keputusan tersebut. Menurutnya, tidak semua orang beruntung dalam permainan *game online higgs domino* ini dan sebagai masyarakat Aceh yang menegakkan pelaksananaan syariat Islam tentunya harus mendukung apapun kebijakan Pemerintah Aceh sesuai dengan apa yang diajarkan dalam Alquran.

RA juga menyetujui ketetapan ulama Aceh tersebut. Menurutnya, Aceh merupakan provinsi yang melaksanakan syariat Islam dan dijuluki sebagai Serambi Mekkah. Maka dari itu judi yang dibungkus dengan nama *game online higgs domino* ini diharamkan oleh MPU Aceh agar tidak menjadi legal di kalangan masyarakat yang memiliki dasar kultur dan budaya syariat Islam.[34]

Pendapat yang berbeda datang dari pemain *game online higgs domino* berinisial JA. *Game online higgs domino* adalah permainan yang bersifat taruhan, dan taruhan adalah judi. Untuk memainkan permainan ini perlu yang namanya *chip*, cara mendapatkan *chip* salah satunya dengan membeli *chip* milik orang lain yang lebih beruntung. Apabila kita memenangkan permainan, *chip* tersebut dapat dijual kembali ke orang lain dan ditukar menjadi uang. Transaski jual beli *chip* inilah yang menjadi tinjauan kenapa MPU Aceh mengharamkan aplikasi *game online higgs domino*.

[34]Hasil Wawancara dengan RA, pada Tanggal 13 Juni 2022.

JA mengatakan:

> "Jika ditanyai setuju? ya setuju. Tetapi mau gimana lagi, jika saya berhenti kawan sebelah saya masi tetap bermain, jadinya tertarik lagi. Menurut saya jika hanya sekadar hiburan ya tidak menjadi masalah, sama halnya dengan *game* lain. Namun jika sudah menghabiskan waktu untuk *game*, kembali lagi ke pandangan ulama yang mengharamkan *game online higgs domino* tadi."[35]

NH juga mengatakan:

> "Kita sebagai orang Islam sangat setuju ya pastinya, karena yang namanya judi dalam Islam hukumnya sudah ditegaskan dalam dua ayat Alquran tadi."[36]

Pendapat lainnya juga diutarakan oleh pemain *game online higgs domino* berinisial Y yang mengatakan bahwasanya sangat setuju dengan peraturan MPU Aceh tentang *game online higgs domino*. Sebab pada kenyataanya sebagian besar orang bermain *game online higgs domino* menggunakan permainan ini sebagai sarana untuk berjudi. Namun bagi orang yang hanya sekadar bermain untuk hiburan apakah juga diharamkan? Sama halnya dengan pisau, pisau dapat digunakan untuk kejahatan, di sisi lain pisau juga bisa digunakan untuk kebaikan.[37]

Pendapat selanjutnya diutarakan oleh seorang pelajar berinisial MIM, menurutnya *game online higgs domino* berkaitan dengan judi dan dapat membuat para pemainnya lalai hingga lupa waktu. Oleh sebab itu diharamkan aplikasi *game online higgs domino* oleh MPU Aceh. Namun MIM mengaku tidak setuju dengan pernyataan MPU Aceh tersebut, karena menurutnya *game online higgs domino* tidak membuat orang lalai seperti *game-game online* lain. MIM bahkan berpendapat *game online higgs domino* bisa dimainkan sembari melakukan pekerjaan-pekerjaan ringan lainnya.[38]

---

[35]Hasil Wawancara dengan JA, pada Tanggal 10 Juni 2022.
[36]Hasil Wawancara dengan NH, pada Tanggal 11 Juni 2022.
[37]Hasil Wawancara dengan Y, pada Tanggal 13 Juni 2022.
[38]Hasil Wawancara dengan MIM, pada Tanggal 13 Juni 2022.

Bukan hanya MIM, B juga tidak menyetujui konklusi MPU Aceh tentang *game online higgs domino*. Menurutnya, aplikasi *game online higgs domino* berbeda dengan judi. Jika permainan judi ada orang yang menang (beruntung) dan ada orang yang kalah (rugi). Sedangkan permainan *game online higgs domino*, mereka bermain bukan menghadapi orang lain tetapi menghadapi sistem, sistemlah yang menjadi lawan pada permainan *game online higgs domino*. jika orang yang menang aplikasi tidak akan rugi, sebaliknya jika orang yang kalah aplikasi juga tidak mendapatkan keuntungan apa-apa.[39]

C. Faktor-Faktor yang Menyebabkan Terjadinya Judi *Online Higgs Domino* di Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah.

Setelah peneliti melakukan wawancara untuk mengetahui sejauh mana pemahaman pemain *game online higgs domino* terhadap judi dan ayat-ayat tentang judi. Peneliti ingin menggali lebih dalam penyebab-penyebab masyarakat Kecamatan Bebesen memainkan *game online higgs domino*. Adapun faktor-faktor yang menyebabkan terjadinya judi *online higgs domino* di Kecamatan Bebesen berdasarakan hasil data yang penulis dapatkan di lapangan melalui observasi dan wawancara di antaranya:

1. Faktor Lingkungan dan Situasional

Delapan orang pemain *game online higgs domino* yang peneliti wawancarai, mengaku mengenal permainan *game online higgs domino* dari teman-teman sepergaulannya. Sebelum aplikasi *game online higgs domino* viral dengan permainan *slot*-nya, *game online higgs domino* hanya terkenal dengan permainan gaple. Namun sudah banyak menarik perhatian dari masyarakat karena pada awalnya *game online higgs domino* memberikan iming-iming hadiah berupa voucer pulsa bagi pemainnya.[40]

IRM mengatakan pada awalnya ia hanya melihat teman-teman di tongkrongannya bermain *game online higgs domino*,

[39]Hasil Wawancara dengan B, pada Tanggal 12 Juni 2022.

[40]Hasil Wawancara dengan Zamri S.HI, KASI Penegakan Syariat Islam Satpol PP/WH, pada Tanggal 14 Juni 2022.

kemudian ia diberitahu oleh temannya bahwa *chip* aplikasi *game online higgs domino* dapat ditukar dengan pulsa. Semenjak aplikasi *game online higgs domino* ditingkatkan dan memiliki jenis permainan lain seperti *slot*, IRM semakin candu dengan *game online higgs domino*, karena *chip*-nya bukan hanya dapat ditukar dengan pulsa namun bisa dijual dan dijadikan uang.[41]

Pengalaman serupa juga dialami oleh pemain *game online higgs domino* berinisial M, MIM, RA, NH, I, JA dan B. Bahwasanya mereka mengenal *game online higgs domino* dari lingkungan pertemanan. Teman-teman di lingkungan mereka mendeskripsikan kepada mereka tentang mekanisme permainan *game online higgs domino* sehingga mereka yang sebelumnya hanya melihat menjadi tertarik dan ikutan bermain karena merasa berbeda sendiri dari kebanyakan teman-temannya yang lain.

Y mengatakan faktor lingkungan sangat berpengaruh terhadap *game online higgs domino* yang banyak digemari orang.

> "lihat orang main jadinya pingin main, seperti *game* biasa yang viral sesaat, kemudian semuanya jadi ikutan main. Jika *game*-nya hanya satu orang yang main maka tidak bisa tergerak orang lain untuk memainkan *game* yang sama, harus ada dorongan dari teman-temannya".[42]

Lingkungan adalah tempat yang paling berpengaruh bagi perkembangan seseorang. Dari pernyataan di atas dapat diketahui bahwa faktor lingkungan merupakan faktor awal penyebab seseorang melakukan sebuah perbuatan yang diharamkan. Akan tetapi tidak jarang pula lingkungan memberikan dampak yang positif terhadap jiwa seseorang. Lingkungan yang baik tentunya akan memberikan dampak yang baik bagi sekelompok orang, begitu juga sebaliknya.[43]

Faktor lingkungan tidak selamanya berdampak buruk bagi kehidupan seseorang. Menurut penulis faktor lingkungan juga akan menjadi faktor pertama untuk meminimalisir perjudian *game online*

[41]Hasil Wawancara dengan IRM, pada Tanggal 09 Juni 2022.
[42]Hasil Wawancara dengan Y, pada Tanggal 09 Juni 2022.
[43]M. Arief Mansur dan Elisataris Ghukthom, *Cyber Law Aspek Hukum Teknologi Informasi*, (Bandung: Refika Aditama, 2005), hlm. 27.

higgs domino. Jika semua orang yang bermain *game online higgs domino* mulai mengenal dan tertarik dengan permainan tersebut karena melihat teman-teman dan lingkungan sekitarnya. Tentunya teman-teman dan lingkungan sekitar juga dapat menjadi alasan suatu saat nanti bagi pemain *game online higgs domino* untuk berhenti melakukan perjudian dan bermain *game online higgs domino*.

2. Faktor Sosial Media

Pemain *game online higgs domino* berinisial AN dan Y mengaku mengenal *game online higgs domino* melalui *highlight video* yang berada di kanal *youtube*, *instagram* dan *facebook*.[44] *Instagram* dan *facebook* merupakan salah satu jejaring sosial media yang sangat diminati di kalangan anak muda dan orang tua. Aplikasi sosial media ini sangat berguna untuk media komunikasi dan informasi baik secara umum maupun khusus. Seseorang dapat menggunakannya untuk keperluan mencari informasi terkini dalam mengembangkan kemampuan menggunakan media, mencari, menemukan, menghimpun, menyeleksi, lalu menyebarluaskan informasi pada pusat lembaga informasi.

3. Akses yang Mudah

Menurut Zamri S.HI selaku KASI Penegakan Syariat Islam Satpol PP/WH Kabupaten Aceh Tengah, akses permainan *game online higgs domino* cukup mudah bila dibandingkan dengan jenis judi-judi *online* lainnya yang memerlukan nomor rekening, indentitas dan lain-lain. *Game online higgs domino* dapat dijangkau oleh semua kalangan mulai dari anak-anak sampai orang tua yang dapat memainkan *game* ini kapanpun dan di manapun. Kemudahan lainnya adalah adanya fitur sedekah dan *top-up* saling berbagi antar teman, jadi *game online higgs domino* tidak membatasi jangkauan orang yang dapat berpartisipasi dalam *game*.[45]

Pendapat yang serupa juga diutarakan oleh seorang pemain *game online higgs domino* berinisial M. Bahwasanya selain karena

[44]Hasil Wawancara dengan AN, pada Tanggal 11 Juni 2022.

[45]Hasil Wawancara dengan Zamri S.HI, KASI Penegakan Syariat Islam Satpol PP/WH, pada Tanggal 14 Juni 2022.

aksesnya yang gampang, *game online higgs domino* menyediakan banyak jenis permainan di dalamnya, mulai dari permainan poker, domino, *qiu-qiu, slot,* dan lain-lain. Keberagaman jenis permainan ini tentunya membuat para pemain tidak merasa bosan memainkan *game* di aplikasi *game online higgs domino* selama berjam-jam.[46]

Jawaban yang sama juga diberikan oleh NH, NH mengatakan:

> "Ada banyak jenis permainan pada *game online higgs domino*. Kira-kira ada 10 atau 12 jenis permainan pada *game online higgs domino*, jadi kami para pemain tidak monoton dengan satu *game*. Apabila *chip* yang kita miliki tidak menghasilkan di satu permainan, kita dapat mengganti dengan jenis permainan yang lainnya."[47]

Selain itu, *game online higgs domino* tidak memiliki waktu-waktu tertentu untuk dimainkan. Selama pemainnya memiliki akses internet baik berupa jaringan seluler dan *wi-fi*, pemain dapat langsung mengadu peruntungan di aplikasi *game online higgs domino*. Beberapa pemain juga mengaku *game online higgs domino* bukan menjadi penghambat pekerjaan mereka, seperti yang dikatakan oleh JA.

> "*Game online higgs domino* ini berbeda dengan *game-game* lainnya, pada *game* lain *game* tidak dapat dihentikan di tengah-tengah permainan. Jika *game online higgs domino* ini bisa dihentikan sejenak di pertengahan permainan kemudian jika ingin melanjutkan permainan bisa membuka kembali aplikasi dan permainan dengan mudah."[48]

Jawaban yang sama diberikan oleh I.

> "Bahkan saya sering bermain *game online higgs domino* sembari melakukan pekerjaan. Sebab *game*-nya bukanlah *game* yang tidak dapat dihentikan di pertengahan permainan, terserah kepada kita. Jika mau main ya tinggal

[46]Hasil Wawancara dengan M, pada Tanggal 14 Juni 2022.
[47]Hasil Wawancara dengan NH, pada Tanggal 11 Juni 2022.
[48]Hasil Wawancara dengan JA, pada Tanggal 10 Juni 2022.

main, jika ada pekerjaan juga bisa dihentikan dulu permainannya."[49]

MIM juga mengatakan:

> "Misalnya ketika sedang mengerjakan tugas, saya bisa melakukannya sembari memutar *chip higgs domino* dan hal itu bukanlah menjadi masalah."[50]

Berdasarkan observasi dan wawancara yang peneliti lakukan. *Game online higgs domino* adalah jenis perjudian yang paling kompleks saat ini. Semua kemudahan yang ada di dunia perjudian terhimpun menjadi satu pada *game online higgs domino*, mulai dari aksesnya yang mudah, memiliki berbagai macam jenis permainan, dapat dijangkau oleh semua kalangan, agen *chip* yang tersebar di mana-mana dan dapat dimainkan kapanpun tanpa perlu mengkhawatirkan akan menganggu pekerjaan.

4. Penasaran dan Ketagihan

Rasa penasaran seorang manusia sangatlah besar, sehingga seseorang cenderung selalu mencoba sesuatu yang baru walaupun pada dasarnya mereka mengetahui perbuatan tersebut dilarang. Dari semua informasi yang penulis wawancara, hampir semua pemain *game online higgs domino* menyadari bahwa *game* yang mereka mainkan adalah judi dan termasuk kepada perilaku yang tidak baik. Akan tetapi karena perasaan penasaran yang lebih besar, dan ketagihan akan kenikmatan judi, maka mereka melakukan permainan *game online higgs domino* ini.

Seperti yang dikatakan pemain *game online higgs domino* berinisial M.

> "Awalnya saya sepele melihat teman-teman saya yang bermain *game online higgs domino*, namun setelah saya melihat teman-teman saya menghasilkan uang pada perputaran *game* itu saya jadi penasaran. Kemudian saya mencoba memainkan permainan *game online higgs domino*,

[49]Hasil Wawancara dengan I, pada Tanggal 11 Juni 2022.
[50]Hasil Wawancara dengan MIM, pada Tanggal 13 Juni 2022.

setelah saya mainkan ternyata saya mendapatkan kepuasan-kepuasan pada kebatinan saya sendiri."[51]

Pernyataan lainnya diutarakan oleh seorang guru berinisial RA. Sebelum memainkan *game online higgs domino* ada rasa penasaran untuk mencoba main dan merasakan sendiri kemenangannya. Rasa penasaran semakin bertambah saat kita melihat teman-teman di sekitar kita yang bermain mendapatkan kemenangan. Biasanya setiap pemain baru, selalu mendapatkan kemenangan di awal-awal permainannya, kemenangan awal itulah yang menjadi benih rasa ketagihan, ketagihan untuk mendapatkan uang yang lebih besar jumlahnya dengan mudah tanpa perlu pergi bekerja keras.[52]

Sedangkan menurut I.

> "Dulu hanya coba-coba, kemudian menang besar padahal hanya dengan modal Rp.20.000, jelas saya merasa ketagihan karena sudah pernah menang. Sebenarnya saya sadar *chip* itu diharamkan, tetapi karena saya sudah mendapatkan keuntungan dari permainan tersebut, jadinya saya melupakan segala hal."[53]

Pengalaman serupa juga dirasakan oleh JA.

> "Awalnya sih hanya penasaran, coba-coba, kemudian begitu mendapatkan kemanangan, saya langsung merasakan ketagihan"[54]

Pernyataan-pernyataan di atas menggambarkan bahwa inilah yang dimaksud dengan lingkaran setan. Sering kali masyarakat dibuat penasaran sebelum ikut serta di dunia perjudian. Melihat orang lain menang membuat rasa penasaran tersebut memuncak sehingga mendorongnya untuk mencoba langsung kenikmatan dari perjudian itu.

[51]Hasil Wawancara dengan M, pada Tanggal 14 Juni 2022.
[52]Hasil Wawancara dengan RA, pada Tanggal 13 Juni 2022.
[53]Hasil Wawancara dengan I, pada Tanggal 11 Juni 2022.
[54]Hasil Wawancara dengan JA, pada Tanggal 10 Juni 2022.

Bagi penjudi pemula, kemenangan awal merupakan sebuah momen sakral yang dirasakan. Tidak ada kegiatan atau pekerjaan lain yang dapat menghasilkan uang dengan mudah hanya dengan duduk bersantai selain bermain judi. Rasa ketagihan muncul ketika pemain telah merasakan nikmat awal dari bermain judi. Ketagihan akan kemenangan yang lebih besar membuat nafsu memuncak tak tertahankan, sehingga sering kali membuat ekspektasi yang tidak sesuai dengan realita. Tidak berhenti sampai di situ, kejadian ini membuat pemain judi harus kembali ke titik awal yaitu penasaran, penasaran untuk mengulang kembali kemenangan awal. Hal inilah yang mengakibatkan pemain judi terdorong menghabiskan seluruh hartanya untuk menemukan akhir dari lingkaran setan tersebut.

5. Sarana untuk Menghibur Diri

Dari sepuluh pemain *game online higgs domino* yang penulis wawancarai. Tujuh di antaranya mengaku memainkan *game online higgs domino* dengan tujuan menghilangkan rasa bosan serta menghibur diri sebagai pelepas ketegangan baik ketika sedang melakukan pekerjaan maupun setelah menyelesaikan pekerjaan. Seperti yang dikatakan oleh RA:

> "Sebenarnya yang mendorong saya bermain *game online higgs domino* ini bukanlah perihal uangnya, tetapi alasan yang mendasar itu hanya untuk membuang rasa bosan saya, bukan memfokuskan permainan *game online higgs domino* untuk mencari rezeki. Ketika jam istirahat saya terkadang merasa bosan, oleh karena itu, saya bermain *game online higgs domino* namun tetap tidak menganggu pekerjaan saya"[55]

Jawaban serupa juga diungkapkan oleh pemain *game online higgs domino* berinisial I:

> "Manfaat yang saya rasakan dari bermain *game online higgs domino* adalah saya merasa terhibur dengan bermain

[55]Hasil Wawancara dengan RA, pada Tanggal 13 Juni 2022.

game online higgs domino ini, serta menghilangkan kebosanan pada diri saya."[56]

6. Persepsi tentang Uang

Selain untuk menghilangkan kejenuhan, manfaat lain dari *game online higgs domino* adalah mendapatkan uang dengan cara yang mudah tanpa harus bekerja keras. Menurut AN, bahwasanya semua orang menjadikan *game online higgs domino* sebagai usaha sampingan untuk mencari penghasilan tambahan. Hanya sebagian kecil orang yang memainkan *game online higgs domino* dengan tujuan mendapatkan hiburan. Jika hanya sekadar hiburan lebih banyak *game-game online* lain yang lebih seru untuk dimainkan daripada *game online higgs domino*.[57]

IRM memberikan pendapat bahwa banyak orang yang tertarik dengan *game online higgs domino* karena setiap orang terpacu ingin mendapatkan kemenangan di permainan ini, nantinya hasil dari kemenangan itu bisa ditukarkan dengan uang. Pada dasarnya *game online higgs domino* ini digemari orang karena hanya dengan bermain *game* seseorang berpeluang untuk mendapatkan uang[58].

Adapun alasan utama para pemain *game online higgs domino* tetap memainkan *game online higgs domino* kendatipun mereka mengetahui hukum dan ayat-ayat yang melarang perbuatan perjudian adalah seperti yang dikatakan oleh NH: "Karena *chip*-nya bisa diperjual belikan serta dapat menghasilkan uang."[59] Kemudian MIM juga menjawab: "Karena bisa menghilangkan rasa bosan dan mendapatkan uang."[60] Jawaban yang sama juga dilontarkan oleh Y: "*Pertama* karena ingin menang, lalu mendapatkan kesenangan ketika mendapatkan kemenangan, *kedua* bisa mendapatkan uang, jadinya iseng-iseng berhadiah."[61]

---

[56]Hasil Wawancara dengan I, pada Tanggal 11 Juni 2022.
[57]Hasil Wawancara dengan AN, pada Tanggal 11 Juni 2022.
[58]Hasil Wawancara dengan IRM, pada Tanggal 09 Juni 2022.
[59]Hasil Wawancara dengan NH, pada Tanggal 11 Juni 2022.
[60]Hasil Wawancara dengan MIM, pada Tanggal 13 Juni 2022.
[61]Hasil Wawancara dengan Y, pada Tanggal 14 Juni 2022.

Menurut Hermansyah S.STP segala macam jenis judi mengandung iming-iming yang dapat menghanyutkan masyarakat, terkhusus pada judi *online higgs domino*. Adanya iming-iming ini membuat masyarakat merasa dengan cara tersebut lebih mudah untuk mendapatkan uang daripada harus pergi bekerja keras.[62]

Pendapat yang serupa juga diberikan oleh Zamri S.SHI. KASI Penegakan Syariat Islam tersebut mengemukakan, aplikasi *game online higgs domino* memberikan iming-iming kepada masyarakat. Iming-imingnya adalah masyarakat dapat bermain *game online higgs domino* tanpa menggunakan modal, hanya dengan syarat terhubung ke akses internet.[63]

Adanya sangkut paut antara *game online higgs domino* dengan uang, membuat *game online higgs domino* lebih menarik daripada *game-game* yang lain. Hanya dengan duduk bersantai sembari membuat diri terhibur bermain *game*, seseorang memiliki harapan mendapatkan uang dengan mudah dalam jumlah yang besar.[64] Berdasarkan observasi hampir semua pemain *game online higgs domino* menggunakan aplikasi ini untuk mendapatkan penghasilan tambahan.

7. Kurangnya Lapangan Pekerjaan

Menurut Hermansyah S.STP selaku Camat Kecamatan Bebesen. Pada dasarnya semua masyarakat Kecamatan Bebesen mengetahui hukum bermain *game online higgs domino* sesuai dengan himbauan MPU Aceh yang menyatakan haram terhadap *chip* dan aplikasi *game online higgs domino*. Namun dari segi lapangan pekerjaan yang kurang memadai, sehingga membuat masyarakat ingin mendapatkan penghasilan dengan cara yang sederhana.[65]

---

[62]Hasil Wawancara dengan Hermansyah S.STP, Camat Kecamatan Bebesen, pada Tanggal 14 Juni 2022.

[63]Hasil Wawancara dengan Zamri S.HI, KASI Penegakan Syariat Islam Satpol PP/WH, pada Tanggal 14 Juni 2022.

[64]Muhammad Mutawally Sya'rawi, *Tafsir Sya'rawi*, Terj. Tim Safir al-Azhar, Cet. 1 (Medan:Duta Azhar, 2006), hlm. 34.

[65]Hasil Wawancara dengan Hermansyah S.STP, Camat Kecamatan Bebesen, pada Tanggal 14 Juni 2022.

Pendapat yang hampir sama disampaikan oleh ketua MPU Aceh Tengah sekaligus sebagai tokoh agama di lingkungan masyarakat Kecamatan Bebesen yaitu Tgk. Amri Jalaluddin. Menurutnya awal mula maraknya judi *online higgs domino* adalah dua tahun yang lalu ketika pemerintahan di seluruh Indonesia menjalankan program *social distancing*. *Covid-19* menjadi bencana yang luar biasa bagi dunia, bukan hanya tentang penyakit, *covid-19* mempengaruhi perekonomian dan pendidikan di Indonesia, terkhusus di wilayah Kecamatan Bebesen. Seluruh masyarakat diwajibkan melakukan segala jenis bentuk kegiatan dari rumah, oleh karena itu, sebagian masyarakat Kecamatan Bebesen menjadikan judi *online higgs domino* sebagai alternatif lain untuk mencari penghasilan dengan mudah. Kurangnya kegiatan-kegiatan yang bermanfaat membuat masyarakat kita sulit meninggalkan kebiasaan-kebiasaan tersebut.[66]

D. Analisis Penulis

Dari hasil observasi dan wawancara yang telah penulis peroleh dalam penelitian ini, penulis membuat beberapa analisa, di antaranya:

Pengertian judi yang diketahui oleh masyarakat adalah suatu perbuatan yang dilatarbelakangi oleh perasaan mendapatkan keuntungan dengan cara yang mudah yaitu bertaruh, sehingga menimbulkan rasa candu yang diberikan kepada pemainnya. Bagi penulis sendiri, judi merupakan segala sesuatu yang dijadikan sebagai permainan dengan mempertaruhkan harta dan jiwa. Jadi judi berkenaan dengan permainan antar sesama manusia untuk menentukan siapa yang menang dan berhak dalam pengambilan hadiah yang telah dipertaruhkan oleh semua orang yang terlibat.

Majelis Permusyawaratan Ulama Aceh mengkategorikan *game online higgs domino* sebagai judi. Berdasarkan perspektif ulama empat mazhab, sepakat bahwa judi adalah haram. Penulis sendiri setuju dengan ketentuan MPU Aceh tersebut, hal ini didasarkan pada beberapa sumber baik Alquran atau sumber-

[66]Hasil Wawancara dengan Tgk. Amri Jalaluddin, Tokoh Agama dalam Masyarakat Kecamatan Bebesen, pada Tanggal 13 Juni 2022.

sumber lainnya. Di antaranya yaitu QS. al-Baqarah ayat 219 sebagai peringatan awal tentang diharamkannya perbuatan judi. Ayat tersebut mengakui bahwa pada perbuatan judi memang memberikan manfaat, namun ayat tersebut juga memperingati manusia bahwa pada perbuatan judi juga mengandung dosa yang lebih besar daripada manfaatnya yang sedikit.

Judi merupakan persoalan kebiasaan yang dilakukan oleh orang Arab pada zaman dulu, oleh karena itu Alquran menggiring manusia meninggalkan judi menuju jalan yang lurus secara bertahap. Hal ini dibuktikan dengan turunnya ayat Alquran Surah al-Mā'idah ayat 90 dan 91 tentang judi. Jika pada QS. al-Baqarah ayat 219 hanya melarang dan memberitahu manusia tentang dosa besar yang ditimbulkan dari berjudi, QS. al-Mā'idah ayat 90 dan 91 datang untuk memperjelas alasan perbuatan itu diharamkan secara rinci. Ayat tersebut menjelaskan bahwa judi merupakan perbuatan yang kotor dan termasuk kepada perbuatan setan. Tidak hanya itu, judi juga merupakan senjata bagi setan untuk menimbulkan permusuhan sesama manusia serta menghalangi manusia dari mengingat-ingat Allah swt.

Masyarakat yang menjadi pemain *game online higgs domino* sebenarnya sudah paham tentang *game online higgs domino* dan kaitannya dengan judi dalam Islam, baik itu dari segi pengertian, pelarangan maupun dasar-dasar yang dijadikan sebagai pengharaman dari permainan *game online higgs domino* tersebut. Namun ternyata kepahaman dalam bidang tersebut tidak cukup untuk membuat masyarakat berhenti bermain *game online higgs domino,* dikarenakan beberapa faktor yang mendorong masyarakat ikut andil dalam dunia perjudian.

Sumber lainnya yang bisa dijadikan rujukan bahwa *game online higgs domino* haram dari segala jenis pemanfaatannya sebagai apapun adalah kesepakatan empat kelompok ulama mazhab tentang permainan catur. Mayoritas ulama Malikiyyah dan ulama mazhab Hambali berpendapat bahwasanya catur diharamkan karena dapat memicu pada sesuatu yang dilarang seperti permusuhan, omong kosong dan melalaikan dari persoalan

ibadah.[67] Sedangkan ulama Syafi'iyyah menggunakan kaidah dari fikih yakni "asal dari segala sesuatu adalah boleh" dalam memutuskan hukum permainan catur, sehingga ulama Syafi'iyyah membolehkan catur dengan syarat tidak menggunakan taruhan dan tidak melalaikan dari perkara yang wajib.[68] Adapun ulama Hanafiyyah memposisikan catur kepada *makruh tahrim* (sebaiknya tidak dilakukan).

Mengenai permainan *game online higgs domino* yang dijadikan hanya sebagai media hiburan, menurut penulis juga tetap haram karena telah menyalahi aturan dari perspektif ulama Syafi'iyyah. Hampir secara keseluruhan pemain *game online higgs domino* bermain *game* dan melalaikan salat hingga keluar waktu. Berdasarkan observasi, penulis belum menemukan pemain *game online higgs domino* yang menghentikan permainanya ketika masuk waktu salat.

Secara umum disimpulkan bahwa tinjauan tentang halal dan haramnya suatu hukum adalah seberapa condong perbuatan itu ke kanan atau kiri. Pada permainan *game online higgs domino*, sangat jelas kejelekannya lebih besar daripada kebaikannya. Oleh karena itu kejelekan tersebut menjadi alasan diharamkannya *game online higgs domino* baik sebagai permainan judi maupun sebagai sarana menghibur diri.

جامعة الرانري
AR-RANIRY

[67]Kementerian Waqaf dan Urusan Agama, *al-Mawsū'at al-Fiqhiyyat al-Kuwaytiyyah*, Juz 35 (Kuwait: Kementerian Waqaf dan Urusan Agama, 1995), hlm. 269.

[68]Wahbah al-Zuḥaylī, *al-Fiqhu al-Islāmī wa Adillatuhu*, Juz 3 (Damaskus: Dar al-Fikr, 1985), hlm. 573.

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Pembahasan mengenai *game online higgs domino* sebagai penggunaanya sebagai sarana perjudian menjadi isu yang menarik untuk didiksusikan. Terlebih lagi dengan pesatnya perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi menjadikan perjudian *game online higgs domino* ini lebih unggul daripada jenis-jenis perjudian lainnya. Hal ini dapat dilihat dari aksesnya yang cukup mudah untuk berpartisipasi menjadi pemain *game online higgs domino* dan dapat dijangkau oleh siapapun.

Islam mengharamkan perbuatan judi karena mengandung banyak mudarat ketimbang manfaatnya yang sedikit sebagaimana yang dinyatakan oleh QS. al-Baqarah ayat 219 dan QS. al-Mā'idah ayat 90-91. Bahwasanya judi merupakan perbuatan setan, dan pada judi tersebut setan hanyalah bermaksud menimbulkan kebencian dan permusuhan antara manusia serta menghalangi manusia dari berzikir dan beribadah kepada Allah swt.

Secara umum, pemain *game online higgs domino* Kecamatan Bebesen sudah mengetahui dan memahami dengan baik redaksi ayat-ayat yang menjadi landasan hukum judi diharamkan dan beberapa mudarat yang dapat ditimbulkan dari perbuatan judi. Sebagian pemain *game online higgs domino* memiliki tingkat pemahaman yang tinggi terhadap ayat-ayat tentang judi sehingga bijak memaknai ayat secara mendalam. Namun beberapa pemain *game online higgs domino* hanya mampu menjelaskan makna ayat tersebut secara umum saja. Selebihnya, ada masyarakat yang sekadar memahami bahwasanya benar ada beberapa ayat dalam Alquran yang melarang tentang judi.

Meskipun tingkat kepahaman para pemain *game online higgs domino* mengenai ayat-ayat tentang judi yang berbeda-beda. Namun mereka memahami bahwa judi merupakan perbuatan setan yang dilarang dalam Agama Islam, dan tujuan setan tersebut

hanyalah untuk menimbulkan kebencian serta melalaikan manusia dari mengingat Allah swt.

Ada beberapa faktor yang menyebabkan para pemain *game online higgs domino* tetap bermain *higgs domino* walaupun pada dasarnya mereka sudah paham terhadap judi dan ayat-ayat tentang judi di dalam Alquran. *Pertama,* faktor lingkungan merupakan faktor yang paling berpengaruh bagi perkembangan seseorang. *Kedua* faktor sosial media yang sangat berguna untuk media komunikasi, seseorang dapat mengetahui banyak informasi secara umum dan khusus hanya melalui sosial media. *Ketiga*, akses *game online higgs domino* yang mudah membuat *game online* ini banyak digemari oleh masyarakat, semua kemudahan yang ada di dunia perjudian terhimpun menjadi satu pada *game online higgs domino.*

Keempat, rasa penasaran dan ketagihan meracuni para pemain *game online higgs domino* untuk tetap bermain dan tidak akan berhenti bermain *game online higgs domino* hingga harta dan bendanya dipertaruhkan sampai habis. *Kelima, game online higgs domino* dimainkan dengan tujuan untuk menghilangkan rasa bosan serta menghibur diri sebagai pelepas ketegangan setelah melakukan pekerjaan. *Keenam*, adanya sangkut paut *game online higgs domino* dengan uang menjadi iming-iming bagi pemain *game online higgs domino* untuk mendapatkan harta dengan mudah tanpa harus bekerja keras. *Ketujuh*, kurangnya lapangan pekerjaan dan kegiatan-kegiatan yang bermanfaat mendorong masyarakat untuk bermain *game online higgs domin* sembari mencari penghasilan tambahan.

B. Saran

Untuk menindak lanjuti hasil penelitian ini, peneliti menyarakan beberapa hal penting terkait kesadaran seluruh masyarakat Kecamatan Bebesen Kabupaten Aceh Tengah, tokoh agama, pemerintah dan akademisi.

1. Kepada pemain *game online higgs domino* agar menghentikan permainan *game online higgs domino* yang dimulai dari diri

sendiri sehingga nantinya semua pemain *game online higgs domino* yang ada di lingkungan masyarakat ikut berhenti dalam bermain judi *online higgs domino*, karena pada dasarnya judi tidak membuat para pemainnya menjadi kaya raya melainkan hanya sengsara.

2. Kepada tokoh agama agar terus mengkaji ayat-ayat yang berkaitan dengan judi dan menyampaikan kepada masyarakat guna memperbaiki pembinaan akhlak keagamaan individu pemeluk agama, agar mempunyai akhlak yang sesuai dengan yang terkandung dalam Alquran serta terhindar dari perbuatan-pebuatan yang dilarang oleh agama.
3. Untuk pemerintah agar dapat memberikan sosialisasi secara menyeluruh dan bertahap kepada masyarakat mengenai *game online higgs domino* serta memperketat pengawasan di lingkungan masyarakat yang terindikasi bermain *game online higgs domino*, mengingat aplikasi *game online higgs domino* sangat mudah diakses dan dihilangkan barang buktinya.
4. Kepada akademisi agar bisa terus melanjutkan proses mempelajari teori-teori terkait tentang perjudian dan sejenisnya, agar seluruh akademisi bisa mengerti dengan baik dan menjadi pengayom masyarakat untuk menjauhi perbuatan-perbuatan yang dilarang dalam agama Islam.

Selanjutnya, penulis menyadari bahwasanya masih terdapat banyak kekurangan di dalam tulisan ini, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk penulis ke depan

DAFTAR PUSTAKA

Buku:

Abbas, Siradjuddin. *40 Masalah Agama*, Jakarta: Pustaka Tarbiyah, 1981.

Ali, Zainuddin. *Metode Penelitian Hukum*, Jakarta: Sinar Grafika, 2009.

al-Marāghi, Aḥmad Muṣṭafa. *Tafsīr al-Marāgi*, Juz VII, Semarang: PT. Karya Toha Putra, 1992.

al-Qarḍāwi, Yūsuf *Berinteraksi dengan Alquran*, Jakarta: Gema Insani, 1999.

al-Qarḍāwi, Yūsuf. *ā ā* Mu'*ā* , Jilid 3, Terj. Abdul Hayyie al-Kattani dkk, *Fatwa-Fatwa Kontemporer*, Jakarta: Gema Insani, 2001.

al-Qarḍāwi, Yūsuf. *Halal dan Haram*, Penerjemah: Abu Sa'id al-Falahi dan Aunur Rafiq Shaleh Tamhid, Cet. 9 Jakarta: Robbani Press, 2010.

al-Qarḍāwi, Yūsuf. *Fikih Hiburan*, terj. Dimas Hakamsyah Jakarta: Pustaka al-Kausar, 2005.

Ambary, Hasan Muarif. *Suplemen Ensiklopedia Islam*, Jakarta: Ichtiar Baru Van Hoeve, 1996.

Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktek*, Jakarta: Rineka Cipta, 2006.

A. Rini. *Menanggulangi Kecanduan Game Online pada Anak*, Jakarta: Pustaka Mina, 2011.

al-Sya'rāwī, Muḥammad Mutawalli. *Tafsir Sya'rāwī*, Terj. Tim Safir al-Azhar, Cet. 1, Medan: Duta Azhar, 2006.

al-Zuhayli, Wahbah. *al-Fiqhu al-Islāmī wa Adillatuhu*, Juz 3, Damaskus: Dar al-Fikr, 1985.

al-Zuḥaylī, Wahbah. *Tafsīr al-Munīr*, Jilid IV, Jakarta: Gema Insani, 2016

Dahlan, Abdul Aziz. *Ensiklopedi Hukum Islam*, Jakarta: PT. Ikhtiar Baru van Hoeve, 1996.

Departemen Agama RI. *Alquran dan Tafsirnya*, jilid III, Yogyakarta: PT. Dana Bhakti Wakaf, 1990.

Departemen Pendidikan Nasional. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Jakarta: Balai Pustaka, 2005.

Harahap, M. Yahya. *Beberapa Tinjauan tentang Permasalahan Hukum*, Bandung: Citra Aditya Bakti, 1997.

Hosen, Ibrahim. *Apakah Judi Itu?*, Jakarta: Lembaga Kajian Ilmiah Alquran, 1987.

J.R. Raco. *Metode Penelitian Kualitatif: Jenis Karakteristik dan Keunggulannya*, Jakarta: Grasindo,2010.

Kartono, Kartini. *Patologi Sosial*, jilid I, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2005.

Kementerian Agama RI. *Tafsir Alquran Tematik, Pembangunan Ekonomi Umat*, Jakarta: Aku Bisa, 2015.

Kementerian Waqaf dan Urusan Agama. *al-Mawsūʻat al-Fiqhiyyat al-Kuwaytiyyah*, Juz 35, Kuwait: Kementerian Waqaf dan Urusan Agama, 1995.

Marzuki. *Metodologi Riset*, Yokyakarta: Fakultas Ekonomi UII, 2005.

Mathew B, Miles dan Huberman A, Michel. *Analisis Data Kualitatif*, Terj. Rohendi Rohidi, Jakarta: Universitas Indonesia, 2005.

Poerwadarminta. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Edisi Kedua, Jakarta: Balai Pustaka, 1995.

Pratiwi. *Digital Repository*, Jakarta: Erlangga 2012.

Rahardjo, Susilo. *Pemahaman Individu: Teknik Nontes*, Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2013.

Shaleh, Abdul Rahman dan Muhbib Abdul Wahab. *Psikologi Suatu Pengantar, dalam Perspektif Islam*, Jakarta: Prenada Media, 2004.

Shihab, M. Quraish. *Tafsir al-Misbah Pesan Kesan dan Keserasian Alquran,*Vol III, Jakarta: Lentera hati, 2002.

Sitompul, Josua. *Cyberspace Cybercrimes Cyberlaw: Tinjauan Aspek Hukum Pidana*, Jakarta: PT. Tatanusa, 2012.

Sugiyono. *Memahami Penelitian Kualitatif*, Bandung: Alfabeta, 2005.

Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Kombinasi (Mixed Methods)*, Bandung: Alfabeta, 2017.

Sugiono. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif*, Bandung: Alfabeta Bandung, 2011.

Sujanto, Agus. *Psikologi Umum*, Jakarta: Bumi Aksara, 2008.

Suryadi, Tantan dan Rindhy Antiqa. *Pengantar Ilmu Hukum Mengenai Perjudian*, No.4, 2005.

Susanto, Ahmad. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*, Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2013.

Quṭb, Sayyid. *Tafsir Fī Ẓilālil Qurān*, Jilid I, Beirut: Dar al-Syurūq, 1992.

W. Gulo. *Metode Penelitian,* Jakarta: Grasindo, 2004.

Widjono HS. *Bahasa Indonesia*, Jakarta: Grasindo, 2007.

Jurnal:

Fidiana. "Tingkat Pemahaman terhadap Sak Etap: Studi Empiris pada Mahasiswa yang Berasal dari SMK dan SMA", dalam *Jurnal Akuntasi Universitas Jember Nomor 2*, (2015).

Harahap, Nasruddin Khalil. "Dampak *Higgs Domino Island* dalam Masyarakat (Kajian dengan Perspektif Sosiologi Hukum)", dalam *Jurnal Penelitian Ilmu-Ilmu Sosial dan Keislaman*, (2021).

Hasan, Abi. "Jual Beli *Chip Game* sebagai Judi dalam Fatwa MPU Aceh (Kajian Pasal 18 Qanun Nomor 6 Tahun 2014 tentang Hukum Jinayat Aceh)", dalam *Jurnal Perundang Undangan dan Hukum Pidana Islam* (2020).

Hasibuan, Heny Liya. "Al-Falah dalam Konsep Alquran", dalam *Jurnal Penelitian Pemikiran Hukum dan Ekonomi Islam*, (2021).

Samniah, Naswiani. "Kemampuan Memahami Isi Bacaan Siswa kelas VII MTs Swasta Labibia", dalam Jurnal Humanika Nomor 16, (2016)

Skripsi:

Irwanto, Septiyan. "Analisis Minimnya Tingkat Pemahaman Masyarakat Kampung Welireng terhadap Produk-Produk Perbankan Syariah dalam Meningkatkan Pendapatan Bank Syariah", Skripsi Jurusan Ekonomi Syariah Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya, 2015.

Mulia, Meti. "Tinjauan Hukum Islam terhadap Penukaran Koin *Game Online Domino Qiu-Qiu* dengan Pulsa Handphone (Studi Kasus di Desa Negeri Ratu kabu Pesisir Utara Kabupaten Pesisir Barat Provinsi Lampung)", Skripsi Jurusan Hukum Ekonomi Syariah Fakultas Syariah Universitas Negeri Raden Intan Lampung, 2020.

Puspita, Mila. "Perspektif Hukum Islam tentang Jual Beli *Chip* pada *Game Online Higgs Domino*", Skripsi Jurusan Hukum Ekonomi Syariah Fakultas Syariah Institut Agama Islam Negeri Bengkulu, 2021.

Rahayu, Evi. "Tinjauan Aplikasi *Game Online Game Higgs Domino Island* dari Pendapat Hukum Penelitian Hukum Mazhab Syafi'i terhadap *Game Online* Aplikasi *Higgs Domino Island*", Skripsi Jurusan Hukum Ekonomi Syariah Fakultas Syariah dan Hukum Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, 2020.

Ramadhan, Fadhli. "Judi *Online* dan Prestasi Akademik Mahasiswa Universitas Islam Negeri (UIN) ar-Raniry", Skripsi Jurusan Pengembangan Masyarakat Islam Fakultas Dakwah dan Komunikasi Universitas Islam Negeri Ar-Raniry, 2016.

Sopalatu, Muh Rahmat Hakim. "Pandangan Hukum Islam terhadap Judi *Online*", Skirpsi Jurusan Perbandingan Mazhab dan

Hukum pada Fakultas Syariah dan Hukum UIN Alauddin Makassar, 2017.

Umakamea, Febryani. "Prilaku Sosial Penggiat *Game Online Higgs Domino* di Kota Makassar (dalam Tinjauan Post Modern)", Skripsi Jurusan Pendidikan Sosiologi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar, 2022.

Situs:

https://anteroaceh.com/news/2550-istri-di-aceh-gugat-cerai-suami-sepanjang-2022/index.html

https://exp.itemku.com/higgs-domino-dan-aceh/?amp.

https://prohaba.tribunnews.com/amp/2021/09/24/menteri-kominfo-diminta-blokir-situs-judi-online-dan-*chip*-higgs-domino-di-aceh.

https://www.ajnn.net/news/tiga-terduga-agen-*chip*-higgs-domino-di-aceh-tengah-ditangkap-polisi/amp.htm.

https://www.hidayatullah.com/berita/nasional/read/2020/09/02/191417/mit-virus-*game*-judi-online-kembali-mewabah-di-aceh-pemerintah-diam.html.

https://www.idntimes.com/news/indonesia/muhammad-saifullah-3/mpu-aceh-haramkan-unsur-jual-beli-*chip*-di-domino-online/1.

جامعة الرانري
AR-RANIRY

Lampiran 1

Surat Keputusan Pembimbing

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY BANDA ACEH
FAKULTAS USHULUDDIN DAN FILSAFAT
Jl. Syeikh Abdur Rauf Kopelma Darussalam Banda Aceh
http://ar-raniry.ac.id/fakultas/3/fakultas-ushuluddin-dan-filsafat

SURAT KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS USHULUDDIN DAN FILSAFAT UIN AR-RANIRY BANDA ACEH
Nomor: B-859/Un.08/FUF/KP.00.4/04/2022

Tentang

PENGANGKATAN PEMBIMBING SKRIPSI MAHASISWA PADA PRODI ILMU AL-QUR'AN DAN TAFSIR FAKULTAS USHULUDDIN DAN FILSAFAT UIN AR-RANIRY BANDA ACEH TAHUN AKADEMIK 2021/2022

DEKAN FAKULTAS USHULUDDIN DAN FILSAFAT UIN AR-RANIRY BANDA ACEH

Menimbang :
a. bahwa dalam usaha untuk lebih meningkatkan mutu dan kualitas lulusan Fakultas Ushuluddin dan Filsafat UIN Ar-Raniry Banda Aceh, dipandang perlu untuk mengangkat dan menetapkan Pembimbing Skripsi mahasiswa pada Fakultas Ushuluddin dan Filsafat UIN Ar-Raniry Banda Aceh.
b. bahwa yang namanya tersebut di bawah ini, dipandang mampu dan memenuhi syarat untuk diangkat dan diserahkan tugas sebagai Pembimbing Skripsi tersebut.

Mengingat :
1. Undang-undang Nomor 20 Tahun 2003; tentang Sistem Pendidikan Nasional;
2. Undang-undang Nomor 12 Tahun 2012; tentang Pendidikan Tinggi;
3. Keputusan Menteri Agama No. 89 Tahun 1963; tentang Pendirian IAIN Ar-Raniry.
4. Keputusan Menteri Agama Nomor 12 Tahun 2014; tentang Organisasi dan Tata Kerja UIN Ar-Raniry.
5. Peraturan Presiden RI Nomor 64 tahun 2013 tentang Perubahan Institut Agama Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh menjadi Universitas Islam Negeri Banda Aceh
6. Keputusan Menteri Agama Nomor 492 Tahun 2003; tentang Pendelegasian Wewenang Pengangkatan, Pemindahan dan Pemberhentian PNS di Lingkungan Departemen Agama RI.
7. Peraturan Menteri Agama Nomor 21 Tahun 2015; tentang Statuta UIN Ar-Raniry.
8. Keputusan Rektor UIN Ar-Raniry Nomor 01 Tahun 2014; tentang Jenis-jenis Pemberian Kuasa dan Pendelegasian Wewenang kepada Para Dekan dan Direktur Pascasarjana dalam Lingkungan UIN Ar-Raniry.

MEMUTUSKAN

Menetapkan: PENGANGKATAN PEMBIMBING SKRIPSI MAHASISWA PADA PRODI ILMU AL-QUR'AN DAN TAFSIR FAKULTAS USHULUDDIN DAN FILSAFAT UIN AR-RANIRY BANDA ACEH SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2021/2022

KESATU : Mengangkat / Menunjuk saudara
a. Dr. Salman Abdul Muthalib, Lc, M.Ag — Sebagai Pembimbing I
b. Nurullah, S.TH, MA — Sebagai Pembimbing II

Untuk membimbing Skripsi yang diajukan oleh :

Nama : Zakiyan Rifqa
NIM : 180303061
Prodi : Ilmu Al-Qur'an dan Tafsir
Judul : Pemahaman Pemain Game Online Hiqqs Domino Island di Kec. Bebesen Aceh Tenggara terhadap Ayat-Ayat Judi

KEDUA : Pembimbing tersebut pada diktum pertama di atas ditugaskan untuk membimbing skripsi mahasiswa sesuai dengan ketentuan yang ditetapkan

Surat keputusan ini mulai berlaku sejak ditetapkan, dengan ketentuan akan diperbaiki kembali sebagaimana mestinya, jika ternyata terdapat kekeliruan dalam penetapan ini.

Ditetapkan di : Banda Aceh
Pada tanggal : 05 April 2022
Dekan,

Abd. Wahid

Tembusan :
1. Wakil Dekan I Fak. Ushuluddin dan Filsafat
2. Ketua Prodi IAT Fak. Ushuluddin dan Filsafat
3. Pembimbing I
4. Pembimbing II
5. Kasub. Bag. Akademik
6. Yang bersangkutan

Dipindai dengan CamScanner

Lampiran 2

Surat Penelitian

KEMENTERIAN AGAMA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY
FAKULTAS USHULUDDIN DAN FILSAFAT
Jl. Syeikh Abdur Rauf Kopelma Darussalam Banda Aceh
Telepon : 0651- 7557321, Email : uin@ar-raniy.ac.id

Nomor : B-1018/Un.08/FUF.I/PP.00.9/05/2022
Lamp : -
Hal : ***Penelitian Ilmiah Mahasiswa***

Kepada Yth,

1. Camat Kecamatan Bebesen
2. Kasatpol PP dan WH kabupaten Aceh Tengah

Assalamu'alaikum Wr.Wb.
Pimpinan Fakultas Ushuluddin dan Filsafat UIN Ar-Raniry dengan ini menerangkan bahwa:

Nama/NIM : **ZAKIYAN RIFQA / 180303061**
Semester/Jurusan : VIII / Ilmu Al-Qur`an dan Tafsir
Alamat sekarang : Gp. Jeulingke

Saudara yang tersebut namanya diatas benar mahasiswa Fakultas Ushuluddin dan Filsafat bermaksud melakukan penelitian ilmiah di lembaga yang Bapak/Ibu pimpin dalam rangka penulisan Skripsi dengan judul ***PEMAHAMAN PEMAIN GAME ONLINE HIGGS DOMINO KECAMATAN BEBESEN KABUPATEN ACEH TENGAH TERHADAP AYAT-AYAT TENTANG JUDI***

Demikian surat ini kami sampaikan atas perhatian dan kerjasama yang baik, kami mengucapkan terimakasih.

Banda Aceh, 10 Juni 2022
an. Dekan
Wakil Dekan Bidang Akademik dan Kelembagaan,

Berlaku sampai : 18 November 2022

Dr. Agusni Yahya, M.A.

Lampiran 3

Qanun Aceh Nomor 6 Tahun 2014 tentang Hukum Jinayat

QANUN ACEH
NOMOR 6 TAHUN 2014
TENTANG
HUKUM JINAYAT

BISMILLAHIRRAHMANIRRAHIM
DENGAN NAMA ALLAH YANG MAHA PENGASIH LAGI MAHA PENYAYANG

ATAS RAHMAT ALLAH YANG MAHA KUASA
GUBERNUR ACEH,

Menimbang : a. bahwa Al-Qur'an dan Al-Hadist adalah dasar utama agama Islam yang membawa rahmat bagi seluruh alam dan telah menjadi keyakinan serta pegangan hidup masyarakat Aceh;

b. bahwa dalam rangka pelaksanaan Nota Kesepahaman antara Pemerintah Republik Indonesia dan Gerakan Aceh Merdeka (*Memorandum of Understanding between The Government of Republic of Indonesia and the Free Aceh Movement*, Helsinki 15 Agustus 2005), Pemerintah Republik Indonesia dan Gerakan Aceh Merdeka menegaskan komitmen mereka untuk menyelesaikan konflik Aceh secara damai, menyeluruh, berkelanjutan dan bermartabat bagi semua, dan para pihak bertekad untuk menciptakan kondisi sehingga Pemerintahan Rakyat Aceh dapat diwujudkan melalui suatu proses yang demokratis dan adil dalam Negara Kesatuan Republik Indonesia;

c. bahwa Aceh sebagai bagian dari Negara Kesatuan Republik Indonesia memiliki Keistimewaan dan Otonomi khusus, salah satunya kewenangan untuk melaksanakan Syariat Islam, dengan menjunjung tinggi keadilan, kemaslahatan dan kepastian hukum;

d. bahwa berdasarkan amanah Pasal 125 Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2006 tentang Pemerintahan Aceh, hukum Jinayat (hukum Pidana) merupakan bagian dari Syari'at Islam yang dilaksanakan di Aceh;

e. bahwa berdasarkan pertimbangan sebagaimana dimaksud dalam huruf a, huruf b, huruf c dan huruf d perlu membentuk Qanun Aceh tentang Hukum Jinayat;

Mengingat : 1. Pasal 18 ayat (6), Pasal 18B, dan Pasal 29 Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945;

2. Undang-Undang...

BAB IV

Jarimah Dan 'Uqubat

Bagian Kesatu

Khamar

Pasal 15

(1) Setiap Orang yang dengan sengaja minum Khamar diancam dengan 'Uqubat Hudud cambuk 40 (empat puluh) kali.

(2) Setiap Orang yang mengulangi perbuatan sebagaimana dimaksud pada ayat (1) diancam dengan 'Uqubat Hudud cambuk 40 (empat puluh) kali ditambah 'Uqubat Ta'zir cambuk paling banyak 40 (empat puluh) kali atau denda paling banyak 400 (empat ratus) gram emas murni atau penjara paling lama 40 (empat puluh) bulan.

Pasal 16

(1) Setiap Orang yang dengan sengaja memproduksi, menyimpan/menimbun, menjual, atau memasukkan Khamar, masing-masing diancam dengan 'Uqubat Ta'zir cambuk paling banyak 60 (enam puluh) kali atau denda paling banyak 600 (enam ratus) gram emas murni atau penjara paling lama 60 (enam puluh) bulan.

(2) Setiap Orang yang dengan sengaja membeli, membawa/mengangkut, atau menghadiahkan Khamar, masing-masing diancam dengan 'Uqubat Ta'zir cambuk paling banyak 20 (dua puluh) kali atau denda paling banyak 200 (dua ratus) gram emas murni atau penjara paling lama 20 (dua puluh) bulan.

Pasal 17

Setiap Orang yang dengan sengaja melakukan perbuatan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 15 dan Pasal 16 dengan mengikutsertakan anak-anak dikenakan 'Uqubat Ta'zir cambuk paling banyak 80 (delapan puluh) kali atau denda paling banyak 800 (delapan ratus) gram emas murni atau penjara paling lama 80 (delapan puluh) bulan.

Bagian Kedua

Maisir

Pasal 18

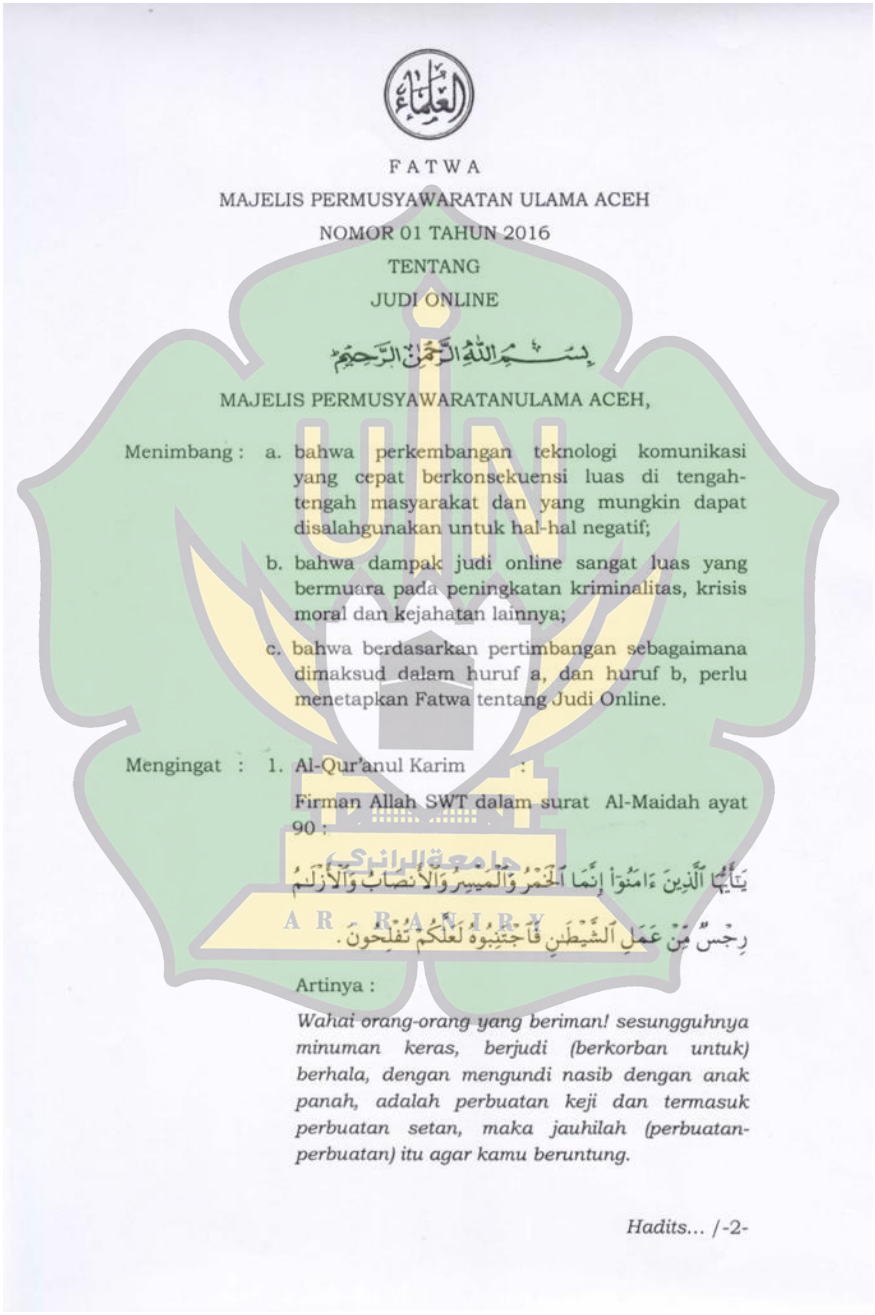
Setiap Orang yang dengan sengaja melakukan Jarimah Maisir dengan nilai taruhan dan/atau keuntungan paling banyak 2 (dua) gram emas murni, diancam dengan 'Uqubat Ta'zir cambuk paling banyak 12 (dua belas) kali atau denda paling banyak 120 (seratus dua puluh) gram emas murni atau penjara paling lama 12 (dua belas) bulan.

Pasal 19

Setiap Orang yang dengan sengaja melakukan Jarimah Maisir dengan nilai taruhan dan/atau keuntungan lebih dari 2 (dua) gram emas murni, diancam dengan 'Uqubat Ta'zir cambuk paling banyak 30 (tiga puluh) kali atau denda paling banyak 300 (tiga ratus) gram emas murni atau penjara paling lama 30 (tiga puluh) bulan.

Lampiran 4

Fatwa MPU Aceh Nomor 1 Tahun 2016 tentang Judi *Online*



FATWA

MAJELIS PERMUSYAWARATAN ULAMA ACEH

NOMOR 01 TAHUN 2016

TENTANG

JUDI ONLINE

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

MAJELIS PERMUSYAWARATANULAMA ACEH,

Menimbang : a. bahwa perkembangan teknologi komunikasi yang cepat berkonsekuensi luas di tengah-tengah masyarakat dan yang mungkin dapat disalahgunakan untuk hal-hal negatif;

b. bahwa dampak judi online sangat luas yang bermuara pada peningkatan kriminalitas, krisis moral dan kejahatan lainnya;

c. bahwa berdasarkan pertimbangan sebagaimana dimaksud dalam huruf a, dan huruf b, perlu menetapkan Fatwa tentang Judi Online.

Mengingat : 1. Al-Qur'anul Karim :

Firman Allah SWT dalam surat Al-Maidah ayat 90 :

يَٰٓأَيُّهَا ٱلَّذِينَ ءَامَنُوٓاْ إِنَّمَا ٱلْخَمْرُ وَٱلْمَيْسِرُ وَٱلْأَنصَابُ وَٱلْأَزْلَٰمُ رِجْسٌ مِّنْ عَمَلِ ٱلشَّيْطَٰنِ فَٱجْتَنِبُوهُ لَعَلَّكُمْ تُفْلِحُونَ.

Artinya :

Wahai orang-orang yang beriman! sesungguhnya minuman keras, berjudi (berkorban untuk) berhala, dengan mengundi nasib dengan anak panah, adalah perbuatan keji dan termasuk perbuatan setan, maka jauhilah (perbuatan-perbuatan) itu agar kamu beruntung.

Hadits... /-2-

dengan
bertawakkal kepada Allah SWT dan Persetujuan
SIDANG PARIPURNA
MAJELIS PERMUSYAWARATAN ULAMA ACEH
MEMUTUSKAN :

Menetapkan :

KESATU : Judi Online adalah permainan yang memasang taruhan uang atau bentuk lain, melalui media Internet dan media sosial lainnya.

KEDUA : Judi Online hukumnya haram.

KETIGA : Pemerintah dan masyarakat wajib memberantas segala jenis perjudian.

TAUSHIYAH

1. Pemerintah diharapkan untuk melakukan sosialisasi yang lebih intensif tentang bentuk dan bahaya negatif judi online.
2. Pemerintah diharapkan agar meningkatkan pengawasan terhadap penggunaan teknologi media internet.
3. Pemerintah diharapkan menindak tegas para pihak yang terlibat dalam kegiatan perjudian.
4. Pemerintah diharapkan untuk segera memblokir situs-situs porno (pornografi dan pornoaksi) dan yang terindikasi perjudian.
5. Masyarakat diharapkan mengawasi dan melaporkan kegiatan perjudian kepada pihak yang berwajib.

Ditetapkan di Banda Aceh
pada tanggal 01 Jumadil Awal 1437 H
11 Februari 2016 M

Majelis Permusyawaratan Ulama Aceh
Plt. Ketua,

Prof. Dr. Tgk. H. Muslim Ibrahim, MA

Wakil Ketua

Tgk. H. M. Daud Zamzamy

Wakil Ketua

Tgk. H. Faisal Ali

Lampiran 5

Fatwa MPU Aceh Nomor 3 Tahun 2019 tentang Hukum *Game PUBG*

1 dari 5

FATWA

MAJELIS PERMUSYAWARATAN ULAMA ACEH

NOMOR 3 TAHUN 2019

TENTANG

HUKUM GAME PUBG (PLAYER UNKNOWN'S BATTLE GROUNDS)

DAN SEJENISNYA MENURUT FIQH ISLAM

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَٰنِ الرَّحِيمِ

MAJELIS PERMUSYAWARATAN ULAMA ACEH,

Menimbang :

a. bahwa perkembangan teknologi informasi yang pesat, telah melahirkan berbagai macam permainan interaktif elektronik;

b. bahwa diantara permainan interaktif elektronik yang telah meresahkan masyarakat adalah permainan game PUBG (Player Unknown's Battle Grounds) dan sejenisnya;

c. bahwa dengan semakin maraknya permainan game PUBG dan sejenisnya maka MPU Aceh memandang perlu mengkaji secara mendalam tentang permainan game PUBG dan sejenisnya;

d. bahwa berdasarkan pertimbangan sebagaimana dimaksud dalam huruf a, huruf b, dan huruf c, perlu menetapkan fatwa tentang Hukum Game PUBG (Player Unknown's Battle Grounds) dan Sejenisnya Menurut Fiqh Islam;

Mengingat :

1. Al-Quran; (surat An-nisa Ayat 9).

وَلْيَخْشَ الَّذِينَ لَوْ تَرَكُوا مِنْ خَلْفِهِمْ ذُرِّيَّةً ضِعَافًا خَافُوا عَلَيْهِمْ فَلْيَتَّقُوا اللَّهَ وَلْيَقُولُوا قَوْلًا سَدِيدًا

Artinya :

Dan hendaklah takut kepada Allah orang-orang yang seandainya meninggalkan dibelakang mereka anak-anak yang lemah, yang mereka khawatir terhadap (kesejahteraan) mereka. Oleh sebab itu hendaklah mereka bertakwa kepada Allah dan hendaklah mereka mengucapkan perkataan yang benar.

2. Al-Hadits;

وعن أبي موسى أن النبي صلى الله عليه وسلم قال "من لعب بالنرد شير فقد عصى الله ورسوله" (رواه أبو داود وابن ماجه).

Artinya :

Menetapkan :

KESATU : Game PUBG (Player Unknown's Battle Grounds) dan sejenisnya adalah sebuah permainan interaktif elektronik dengan jenis pertempuran yang mengandung unsur kekerasan dan kebrutalan, mempengaruhi perubahan perilaku menjadi negatif, menimbulkan perilaku agresif, kecanduan pada level yang berbahaya dan mengandung unsur penghinaan terhadap simbol-simbol Islam.

KEDUA : Hukum bermain Game PUBG (Player Unknown's Battle Grounds) dan sejenisnya adalah haram.

KETIGA : TAUSHIYAH

1. Diminta kepada Pemerintah untuk mensosialisasikan Peraturan Menteri Nomor 11 Tahun 2016 tentang Klasifikasi Permainan Interaktif Elektronik.
2. Diminta kepada pemerintah untuk membatasi dan memblokir situs-situs dan permainan-permainan yang mengandung unsur kekerasan dan pornografi.
3. Diharapkan kepada pemerintah untuk mengawasi penyedia game station.
4. Diharapkan kepada penyedia game station untuk tidak menyediakan permainan yang mengandung unsur kekerasan dan pornografi.
5. Diharapkan kepada semua lembaga pendidikan di Aceh untuk mengawasi secara ketat penggunaan alat teknologi informasi bagi peserta didik.
6. Diharapkan kepada orang tua dan masyarakat untuk membatasi penggunaan alat teknologi informasi bagi anak-anak.
7. Diharapkan kepada pemerintah meminimalisir dampak negatif daripada permainan elektronik.

Ditetapkan di : Banda Aceh
pada tanggal : 15 Syawal 1440 H
19 Juni 2019 M

MAJELIS PERMUSYAWARATAN ULAMA ACEH
Ketua,

Prof. Dr. Tgk. H. Muslim Ibrahim, MA.

Wakil Ketua
Tgk. H. M. Daud Zamzamy

Wakil Ketua
Tgk. H. Faisal Ali

Wakil Ketua
Tgk. H. Hasbi Albayuni

جامعة الرانري
AR-RANIRY

Lampiran 6

Tabel Luas Daerah Kecamatan Bebesen

No.	Nama Kampung	Luas (km^2)	Persentase
1.	Blang Gele	4,00	8,48
2.	Tan Saril	1,20	2,54
3.	Blang Kolak II	2,15	4,56
4.	Blang Kolak I	1,80	3,81
5.	Kemili	2,30	4,87
6.	Simpang Empat	1,15	2,44
7.	Bebesen	1,60	3,39
8.	Mongal	2,15	4,56
9.	Daling	2,35	4,98
10.	Tensaren	2,15	4,56
11.	Lelabu	1,15	2,44
12.	Umang	1,20	2,54
13.	Atu Tulu	0,90	1,91
14.	Gelelah	0,90	1,91
15.	Atu Gajah	3,50	7,42
16.	Pendere Saril	2,15	4,56
17.	Sadong Juru Mudi	1,00	2,12
18.	Keramat Mupakat	1,25	2,65
19.	Nunang Antara	1,15	2,44
20.	Kebet	1,20	2,54
21.	Empus Talu	1,50	3,18
22.	Lemah Burbana	1,20	2,54
23.	Bahgie	3,24	6,87
24.	Burbiah	1,50	3,18
25.	Ulu Nuwih	1,70	3,60
26.	Mahbengi	1,50	3,18
27.	Calo Blang Gele	0,50	1,06
28.	Kala Kemili	0,80	1,70
	Total	47,19	100,00

AR-RANIRY

Lampiran 7

Tabel Jumlah Penduduk Kecamatan Bebesen

No.	Nama Kampung	2017	2018	2019	2020
1.	Blang Gele	1.160	1.182	1 203	1.181
2.	Tan Saril	1.275	1.299	1.323	1.773
3.	Blang Kolak II	4.229	4.309	4.387	4.078
4.	Blang Kolak I	4619	4.706	4.791	3.492
5.	Kemili	6.324	6.442	6.559	5.407
6.	Simpang Empat	2.878	2.932	2.985	3.092
7.	Bebesen	1.741	1.774	1.806	1.710
8.	Mongal	1.955	1.992	2.028	2.285
9.	Daling	446	454	462	496
10.	Tensaren	501	510	519	639
11.	Lelabu	491	500	509	578
12.	Umang	590	601	612	625
13.	Atu Tulu	465	474	483	476
14.	Gelelah	475	484	493	424
15.	Atu Gajah	303	309	316	388
16.	Pendere Saril	1.068	1.088	1.108	1.234
17.	Sadong Juru Mudi	324	330	336	449
18.	Keramat Mupakat	2.727	2.778	2.828	2.569
19.	Nunang Antara	1.577	1.607	1.636	1.777
20.	Kebet	1.052	1.072	1.091	1.195
21.	Empus Talu	772	787	801	1.211
22.	Lemah Burbana	936	954	971	1.231
23.	Bahgie	464	474	483	491
24.	Burbiah	495	504	513	543
25.	Ulu Nuwih	596	607	618	633
26.	Mahbengi	368	375	382	408
27.	Calo Blang Gele	108	110	112	172
28.	Kala Kemili	2.570	2.618	2.665	2.453
	Total	40.509	41.272	42.020	41.010

Lampiran 8

Catatan Observasi

Tanggal : 30 Maret 2022

Pagi sekitar pukul 06.00 WIB saya mulai tertarik untuk mengunduh aplikasi *game online higgs domino*, tujuannya adalah untuk mengetahui lebih dalam bagaimana sistem permainan *game online higgs domino* serta merasakan langsung sebagai masyarakat tentang keasyikan bermain *game online higgs domino*. Hanya dengan waktu sekitar 15 menit pengunduhan dan registrasi melalui akun *goggle play/facebook* selesai dan langsung dapat dimainkan. Sebagai pemain pemula diberikan sejumlah modal 8M untuk memulai permainan dengan jenis gaple, poker, *qiu-qiu*, dan lain-lain. Untuk memainkan permainan *slot* memerlukan akun dengan level minimal level 5. Cara untuk menaikkan level adalah dengan memainkan empat permainan yang saya sebutkan di atas.

Saya memainkan permainan gaple mulai dari pukul 06.30 WIB sampai pukul 14.00 WIB untuk menaikkan akun ke level 5. Sekitar delapam jam saya bermain *higgs domino* saya merasakan sedikit keasyikan karena jika kita menang pada *game* tersebut terkadang kita mendapatkan hadiah voucer pulsa. Sekitar pukul 14.10 WIB *chip* saya habis padahal saya masih penasaran untuk bermain *game slot* yang ada di aplikasi *higgs domino*. Pukul 14.20 WIB saya melakukan *top-up* dengan pulsa sebanyak Rp.5000 untuk mendapatkan *chip* sebanyak 30M, pukul 14.30 WIB saya pergi ke Kampung Kebet mencari tempat untuk saya bermain *game online higgs domino*, saya melihat sebuah *coffee shop* dengan nama Blackbeans yang dipenuhi oleh pemuda-pemuda nongkrong sembari bermain gadget, dari kejauhan saya mendengar suara *chip higgs domino* berputar, kemudian saya masuk ke *coffee shop* tersebut untuk memesan kopi dan bermain *game online higgs domino* sendiri.

Sekitar jam 17.00 WIB saya didatangi oleh seseorang, ia menanyakan kepada saya “bang ada *chip* ga? 1 B aja, dari tadi aku dengar abang big win big win aja” saya menjawab “hahaha tidak ada, cuman 80M ni, cuman main taruhan kecil bang”. Orang

tersebut mengira saya mempunya *chip* lebih untuk diperjual belikan. Di Blackbeans kebet saya memainkan *game online higgs domino* sampai *chip* saya habis.

Tanggal : 31 Maret 2022

Sekitar pukul 08.00 WIB saya membuka aplikasi *game online higgs domino* kemudian saya mendapatkan yang namanya "sedekah" sebanyak 2M, bukan hanya itu saya juga mendapatkan bonus *login* harian sebanyak 1M. Sekitar pukul 14.00 WIB saya mencari tempat nongkrong yang ramai di kunjungi oleh pemain *game online higgs domino*, pada hari itu saya menemukan tempat baru yaitu di Kampung Blang Kolak II Kopi PetikCS.

Tanggal : 5 April 2022

Mulai dari tanggal 31 Maret sampai tanggal 5 April, saya rutin bermain *game online higgs domino* dengan rata-rata permainan selama 2-3 jam dalam sehari, bergantung kepada seberapa cepat *chip* saya habis. Pada tanggal 5 April saya menyimpulkan bahwa *game online higgs domino* lumayan asyik untuk dimainkan apalagi ketika memiliki waktu luang. Rasa asyik meningkat ketika saya sebagai pemain mendengar suara-suara kemenangan dari *game online higgs domino*. *Game online higgs domino* sangat cocok untuk menemani hari-hari saya yang tidak terlalu terikat dengan pekerjaan perkuliahan dan lain-lain. Ketika merasa bosan saya membuka *game online higgs domino* untuk melepaskan rasa bosan saya.

Tanggal : 6 April 2022

Sekitar pukul 21.00 WIB saya pergi keluar rumah untuk mencari tempat-tempat yang ramai dikunjungi pemain *game online higgs domino*. Malam itu saya melihat di Tootor Coffee banyak sekali anak muda yang berkumpul duduk bersama sambil memiringkan handphone, dari luar kafe saya curiga kemudian saya masuk sebagai pelanggan biasa dan memesan kopi bersama teman-teman saya sembari memperhatikan beberapa orang bermain *higgs domino*. Pada pukul 00.00 WIB Totor Coffee tutup, kemudian kami pindah ke Gelora Cafe untuk menonton bola, banyak orang yang

bermain *game online higgs domino* di Gelora Cafe sembari menunggu jadwal bola tayang pada pukul 02.00 WIB.

Tanggal : 8 April 2022

Pukul 21.00 WIB selepas salat tarawih saya nongkrong di ARB Coffee Shop dan melihat beberapa anak muda bermain *game online higgs domino*. Setelah ARB Coffe Shop tutup pada pukul 23.00 WIB saya melanjutkan nongkrong di warkop yang berada di sekitaran ARB yaitu Doto Coffee, di Doto coffee saya nongkrong sampai pukul 02.00 WIB sembari melihat beberapa orang didekat saya bermain *game online higgs domino*.

Tanggal : 12 April 2022

Setelah selesai salat tarawih saya mengajak teman-teman saya nongkrong di Nai Coffee karena saya mendengar dari beberapa teman saya bahwa di Nai Coffee juga banyak orang yang bermain *game online higgs domino*. Saya nongkrong di Nai Coffee mulai dari pukul 21.30 WIB sampai pukul 00.00 WIB dan benar saja saya telah membuktikan dengan mata kepala saya sendiri bahwa Nai Coffee juga merupakan tempat yang sering dikunjungi pemain *game online higgs domino*. Berangkat dari Nai Coffee kami pindah ke Warkop Mila Baru untuk menyaksikan pertandingan sepak bola antara Real Madrid dan Chelsea FC. Di Warkop Mila Baru juga ternyata ada beberapa orang yang bermain *higgs domino* sembari menunggu jadwal tayang sepak bola.

Tanggal : 19 April 2022

Pada tanggal 19 april saya dan teman-teman alumni sekolah saya mengadakan buka bersama di Catimore Coffee, saya datang lebih awal karena saya harus melunasi uang panjar bukber. Sekitar pukul 17.50 WIB saya duduk bersantai di Catimore sembari bermain handphone, ternyata ada beberapa anak muda yang bermain *game online higgs domino* di tempat tersebut sembari menunggu waktu berbuka puasa tiba.

Tanggal : 26 April 2022

Seperti biasa sembari menunggu pertandingan sepak bola saya mencari tempat nongkrong di sekitaran Kecamatan Bebesen yang terindikasi sering didatangi oleh pemain *game online higgs domino*. Hitam Putih Coffee menjadi tempat pemberhentian saya malam itu, di Hitam Putih bukan hanya anak muda yang bermain *game online higgs domino,* namun orang tua juga ikutan bermain *higgs domino*. Karena di Hitam Putih tidak menyiarkan pertandingan sepak bola antara Real Madrid dan Manchester City, saya pindah tidak jauh dari hitam putih yaitu di Gaza Coffee. Ternyata seperti biasa, sembari menunggu jam tayang pertandingan sepak bola beberapa anak muda menghibur diri dengam bermain *game online higgs domino*.

Tanggal : 7 Mei 2022

Selama kurang lebih sebulan saya mulai bermain *game online higgs domino* dan membiasakan diri bermain bersama orang-orang yang gemar bermain *game online higgs domino* di warung-warung kopi, saya mulai akrab dengan beberapa pemain *game online higgs domino* di beberapa warung kopi. Pada tanggal 7 Mei 2022 sekitar pukul 22.00 WIB, saya nongkrong di Angkringan BRI Kopi Blang Kolak I, saya duduk bersama beberapa orang yang baru saya kenali selama sebulan, kami bercerita tentang pengalaman-pengalaman mereka selama bermain *game online higgs domino*, tentunya sembari bermain *higgs domino*. Sekitar kurang lebih satu jam saya bermain, *chip* saya habis, kemudian saya hanya menonton orang-orang yang ada dilingkungan saya bermain *game online higgs domino*, kami berteriak kesenangan secara bersama-sama apabila ada salah satu dari kami mendapatkan kemenangan. Salah satu pemain menanyakan kepada saya mengapa saya tidak main lagi? Saya mengatakan "*chip* saya udah habis bang, tunggu besok lagi jam tujuh ambil sedekah". Kemudian orang tersebut meminta id saya dan mengirimkan *chip* kepada saya sebesar 200M.

Tanggal : 9 Juni 2022

Sekitar pukul 10.00 WIB saya mulai beranjak pergi dari rumah untuk menemukan tempat-tempat yang ramai dikunjugi oleh pemain *game online higgs domino*, sembari saya belanja di pasar tradisional paya ilang, saya melihat banyak para pedagang-pedagang dan tukang becak bermain aplikasi *game online higgs domino* sembari menunggu pelanggan yang datang.

Tanggal : 10 Juni 2022

Sekitar pukul 23.30 WIB saya pergi dari Angkringan BRI ke Ulunuwih Coffee mengerjakan skripsi sembari mengetik hasil wawancara bersama JA di angkringan BRI, saya melihat di Ulunuwih Coffee banyak sekali yang masih bermain *higgs domino*, bahkan mereka main *game* sampai Ulunuwih Coffee tutup yaitu pada Pukul 02.00 WIB.

Tanggal : 11 Juni 2022

Pada pukul 10.00 WIB saya sedang nongkrong di Vader Coffee, kemudian saya melihat seorang pemuda membeli *chip* kepada agen sebanyak 1B, sekitar tiga jam kemudian, orang tersebut datang lagi kemudian membeli *chip* kedua sebanyak 1B, dua jam kemudian dia datang lagi untuk membeli *chip* ketigakalinya dengan jumlah 500M.

Malam harinya sekitar pukul 22.00 WIB ketika saya melewati Platinum Coffee di Simpang IV, saya melihat dari kejauhan orang bermain *game online higgs domino*, kemudian saya duduk di Platinum Coffee tersebut dan mencoba meminta seseorang menjadi narasumber saya, kebetulan salah seorang pemuda mau yaitu bang NH.

Tanggal : 14 Juni 2022

Mulai dari pukul 14.00 WIB sampai pukul 23.00 WIB, saya mengunjungi kembali seluruh tempat yang pernah saya lihat orang bermain *game online higgs domino* di warung kopi, dan *coffee shop*. Saya mendatangi satu persatu warung kopi dan memantau dari depan warung kopi untuk memastikan bahwa masih ada yang bermain *game online higgs domino* di warung kopi

tersebut. Saya mendata satu persatu nama kampung dan nama warung kopi yang paling sering didatangi oleh pemain *game online higgs domino*.

Sekitar pukul 15.00 WIB ketika saya sedang beristirahat di Ulunuwih Coffee sembari mewawancarai Y, seorang bapak-bapak datang menghampiri Y untuk menjual *chip*, setelah proses pembongkaran *chip* selesai, saya melihat jumlah uang yang diberikan Y kepada bapak itu sejumlah Rp.550.000.

جامعة الرانري
AR-RANIRY

LAMPIRAN 9

Pedoman Wawancara

A. Pemain *Game Online Higgs Domino* yang Diwawancarai

Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh, perkenalkan nama saya Zakiyan Rifqa, saya mahasiswa UIN ar-Raniry Jurusan Ilmu Al-Qur'an dan Tafsir. Saya sedang melakukan penelitian mengenai *game online higgs domino* untuk mengetahui sejauh mana pemahaman pemain *game online higgs domino* tentang ayat-ayat Alquran yang berbicara tentang judi. Karena itu saya meminta waktu saudara beberapa menit untuk menjawab beberapa pertanyaan yang nantinya akan saya tanyakan. Harapan kami saudara menjawab pertanyaan dengan jujur, sesuai dengan kenyataan yang saudara alami demi keaslian data yang nantinya saya peroleh dari wawancara ini.

1. Dari mana anda mengetahui *game online higgs domino*?
2. Apa yang mendorong anda bermain *game online higgs domino*?
3. Menurut anda, apa yang membuat *game online higgs domino* digemari oleh banyak?
4. Apa yang anda ketahui tentang judi dan bagaimana menurut anda hukum judi dalam Islam?
5. Apa saja yang anda ketahui tentang ayat-ayat yang berbicara mengenai judi di dalam Alquran?
6. Dua tahun yang lalu, Majelis Permusyawaratan Ulama Aceh Mengeluarkan kebijakan bahwa *game online higgs domino* itu haram. Menurut anda, kenapa MPU Aceh mengharamkan *game online higgs domino* tersebut?
7. Apakah anda setuju dengan pengharaman *game online higgs domino* tersebut? Jika setuju atau tidak setuju mengapa demikian!
8. Apa saja manfaat yang anda dapatkan dari bermain *game online higgs domino*?

Terima kasih banyak kepada saudara yang telah meluangkan waktu pada sesi wawancara ini. Semoga penelitian ini bisa bermanfaat bagi kita semua.

B. Tokoh Masyarakat yang Diwawancarai

Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh, perkenalkan nama saya Zakiyan Rifqa, saya mahasiswa Prodi Ilmu Al-Qur'an dan Tafsir Fakultas Ushuluddin dan Filsafat Universitas Islam Negeri ar-Raniry. Saya sedang melakukan penelitian mengenai *game online higgs domino*. Saya juga ingin melihat bagaimana pemahaman pemain *game online higgs domino* terhadap ayat-ayat Alquran yang berbicara tentang judi dan apa faktor yang menyebabkan mereka menjadi pemain aktif *game online higgs domino*. Kami berharap hasil penelitian ini nantinya akan memberikan manfaat bagi tokoh maupun masyarakat terutama di Kecamatan Bebesen dalam upaya pemberatasan tindakan perjudian *game online higgs domino*.

1. Bagaimana tanggapan bapak dengan masyarakat kita saat ini yang banyak bermain *game online higgs domino*?
2. Menurut bapak apakah judi *online higgs domino* ini termasuk masalah yang sangat serius?
3. Menurut bapak apa yang membuat masyarakat kita sangat tertarik dengan *game online higgs domino*. Apakah karena mereka tidak tahu bahwa *game* ini haram sesuai dengan keputusan MPU Aceh?
4. Menurut bapak kenapa masyarakat kita tidak takut dan jera untuk bermain *game online higgs domino*? Padahal dengan adanya putusan MPU Aceh, sudah banyak terjadi penangkapan-penangkapan oleh pihak yang berwenang dan beritanya sudah tersebar kemana-mana.
5. Selama ini apa saja upaya yang sudah dilakukan untuk meminimalisir permainan *game online higgs domino* tersebut?
6. Menurut bapak, apa kesulitan petugas Satpol PP/WH dalam memberantas kasus perjudian *game online higgs domino* (Khusus Satpol PP/WH)

Terima kasih banyak kepada bapak yang telah meluangkan waktu pada sesi wawancara ini. Semoga penelitian ini bisa bermanfaat bagi kita semua.